f 6,95 / BFR 130

JAARGANG 4 / JUNI 1996

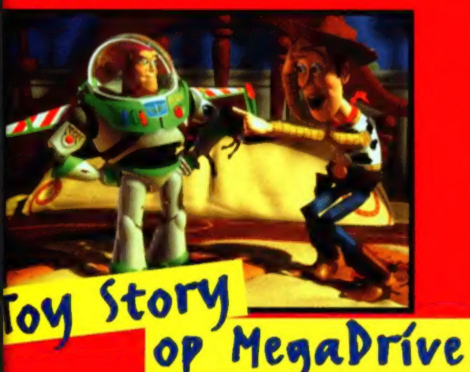
POWER UNLIMITED

HET GROOTSTE GAMESMAGAZINE VAN DE ...

EXTRA



Super Mario Poster



Toy Story op MegaDrive



2 x Star Trek

Klingon & Deep Space 9



RESIDENT EVIL

TEKKEN 2

IN DUEL MET SATAN

ZORK NEMESIS
BAD MOJO
ALIEN TRILOGY
RIPPER
TRACK & FIELD
VAMPIRE HUNTER
MAGIC CARPET
POCAHONTAS
NBA LIVE 96
DRAGON BALL Z





SHELLSHOCK

PC CD-ROM, SUPER NES, GAME BOY, NINTENDO 64, 3DO, MEGADRIVE, SATURN, CD-I, PLAYSTATION

SURVIVAL

na de bom, is overleven nog moeilijker

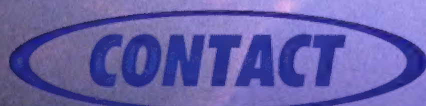
Binnen een paar minuten werd 99% van de mensheid uitgeroeid.

Zij hadden geluk.....



..... 100 jaar later vechten de overlevenden, niet om land, geld of macht.

Maar om te overleven.



077-4773701

Adviesprijs Hfl. 49,-

Dixons
je komt ogen en oren tekort.

TOYS'R'US

DYNABYTE
ONE STOP COMPUTERSHOP

Bezoek CD Contact Data op het WEB www.via.nl/contact



William 'Bud' Gruner, commandant van een onderzeeboot in de tweede Wereldoorlog, adviseerde de programmeurs van Silent Hunter. Het is dan ook niet verwonderlijk dat PC Gamer het spel uitriep tot beste duikboot-simulator ooit.

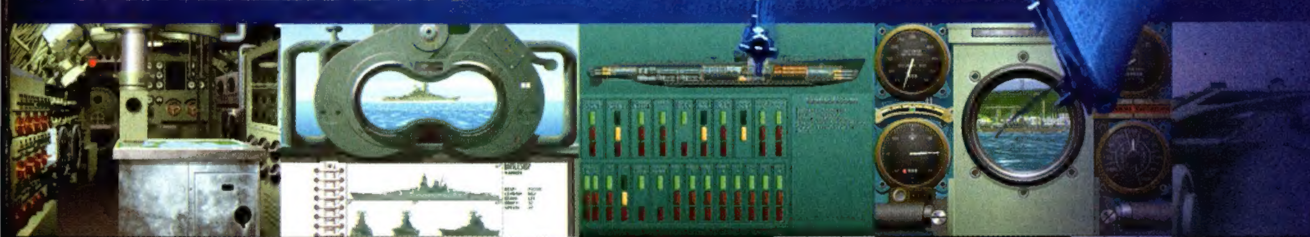
SILENT HUNTER™

De Meest Realistische Duikboot-simulator Ooit !

CONTACT 077-4773701

In Amerika is Silent Hunter nu al een kassucces, het is de best verkochte duikboot-simulator van het moment.

SVGA Screenshots IBM PC



Adviesprijs Hfl. 99,-

Dixons je komt ogen en oren tekort.

TOYS'R'US

DYNABYTE ONE STOP COMPUTERSHOP





Contact Data op het Internet www.via.nl/contact

MAIN-FRAME™

LOG/DATE
2596/11/11

RENDER
0600
SPEED

Dit nummer



16

BAD MOJO
De PU redacteuren zijn al in heel wat huidjes gekropen maar ze stonden niet te springen om voor kakkerlak te spelen. Bas & Laura deden het toch en kregen er geen spijt van.

CHRONICLES OF THE SWORD
38
Het King Arthur verhaal wordt nog eens dunnetjes overgedaan in een RPG om je vingers bij af te likken.

RIPPER
42
Jack The Ripper, de gekke slachter uit 1888 is terug! Aan jou de taak om aan zijn moordlust een einde te maken.



SHELLSHOCK
44
'It ain't nothing but a tank game', dat is een ding wat zeker is. Een vette 3D-knaller waar elke leunstoel-vrijheidsstrijder van gaat watertanden.

TOY STORY
20
Eindelijk weer eens een top-titel voor de MegaDrive. Toy Story is vanwege de bediening en de passwords zeker zo goed als z'n SNES broertje.

STAR TREK KLIGNON
26
Trekkie Ben is duidelijk in z'n oordeel. Een must voor alle Star Trek fans!



28

TEKKEN 2
Na 36 uur non stop Tekken spelen, heeft Kees slechts bloederige stompjes over op de plaats waar eens z'n vingertoppen zaten. Met z'n laatste krachten stak Kees nog wel z'n beide stukjes duim omhoog.

ZORK NEMESIS
Een spookachtig spel dit zesde deel uit de Zork-serie. Laura schrijft alvast in voor deel zeven.



52

NAMCO'S MUSEUM PIECES
Een must voor elke PlayStation-bezitter. Klassiekers als Pac-Man, Pole Position, Galaga en Bosconian moet de serieuze gamer in huis hebben!



55

VAMPIRE HUNTER
32
Een totale chaos van moord en doodslag. Een poel van special moves, ontploffingen, vuur en vernietiging. En een 10 van Andreas!

ALIEN TRILOGY
33
Een pareltje onder de Doom-varianten. Voor alle gamers die het daglicht niet kunnen verdragen.

RESIDENT EVIL
Een spel om koude rillingen van te krijgen. Een vreselijke strijd tegen monsterlijke honden en vleesetende zombies.



36

AGILE WARRIOR
56
Race-specialist Ed raakte z'n vliegangst kwijt als piloot van de Agile Warrior F-IIIX. Alleen met optimale concentratie, een vaste hand en een adelaarsoog kun je voorkomen dat ze je van de het aardoppervlak moeten schrapen.

TRACK & FIELD
58
Als voorproefje op de Olympische Spelen krijg je maar liefst elf sporten op je bordje. Gevoel voor timing en vooral vingervlugheid zijn een vereiste om goud te winnen.

POCAHONTAS
60
Puzzelen en experimenteren is het parool in Pocahontas. Niet voor de actie-liefhebbers maar wel een dikke voldoende.

inhoud

MEGADRIVE

Toy Story	20

PC CD-ROM

Bad Mojo	16
Red Ghost	18
Advanced Tactical Fighters	24
Absolute Zero	25
Star Trek Klignon	26
Star Trek Harbinger	27
Total Distortion (ook Mac)	35
Ripper	42
NBA Live '96	47
Abuse	48
Power, The Game	50
Zork Nemesis	52
Hardball 5	59
Emergency Room	61
Heretic, Shadow Of The Serpent Riders	64
Hexen, DeathKings	64
Anvil Of Dawn	64
Island Peril	64
Fantasy General	66
Fast Attack	66
Thexder	66

GAME BOY

Pocahontas	60

PLAYSTATION

Magic Carpet	22
Tekken 2	28
Criticom	30
Dragon Ball Z	31
Alien Trilogy	33
Chronicles Of The Sword	38
Shellshock	44
Namco's Museum Pieces	55
Agile Warrior	56
Track & Field	58
Wing Commander 3	67

SATURN

Magic Carpet	22
The Horde	23
Vampire Hunter	32
Resident Evil	36
Lode Runner	66

CD-I

Zelda's Adventure	54

VASTE RUBRIEKEN

Yo! Post	6
Nieuws	8
Power top 10	12
In de arcade	13
Screenshots	14
PowerWeb Update	41
Power Play	62
Eeuwig Leven	68
Power Sales	76
De Qwifz	82



Commentaar, kritiek, liefdesverklaringen, fanmail? Schrijf ons:

POWER UNLIMITED
Postbus 9805
1006 AM Amsterdam

of stuur je e-mailtje aan: power@euronet.nl

De redactie houdt zich het recht voor brieven niet te plaatsen of in te korten. Plaatsing betekent niet dat de redactie de inhoud van de brieven onderschrijft. Anonieme brieven worden niet geplaatst.



POWER VISIOEN

Gisternacht om 1 uur was ik mijn gebruikelijke droom over Pamela Anderson aan het dromen, toen ik de stem van Powerkid hoorde (ja, je leest het goed: Powerkid, niet die malloot van een Mr. Main Frame). Hij gaf mij een cassette van Johnny Bazookatone en zei: "Plug de disc in je PlayStation, ga naar Options, vervolgens naar Passwords en laat je vingers over de toetsen glijden."
Aarzelend begon ik de eerste letter in te voeren, op die manier vormde ik al gauw het woord PILCHARD, toen zei mijn onderbewustzijn dat ik moest stoppen. Ik drukte op start en bleek opeens onsterfelijk! Plotseling begon mijn kamer naar zwavelzuur te ruiken en een demonische stem bracht mij een stem van Satan: "Gebod 11, gij zult geen cheatcodes gebruiken!"
In your dreams, sucker! Powerkid is in the house! En om die gast nog wat verder te irriteren, tikte ik nog snel het password KRISTIAN in en guess what: een levelselect! Net toen ik Powerkid wilde bedanken, was hij reeds verdwenen in de nacht, op weg naar een andere gamer. Let God bless you, Powerkid.
Magic Michael, Wilrijk, België.

■ Is hier een nieuwe legende geboren? Powerkid als heuse spelmessias? Hallelujah!

VF2 RULES

Zijn jullie helemaal gek geworden? Ik zat aan het begin van dit jaar al helemaal te fantaseren hoe de voorkant van Power Unlimited eind januari er uit zou zien. Het zou iets worden als: Virtua Fighter 2, het beste spel aller tijden. Maar toen dit nummer in de bus viel, was ik heel erg teleurgesteld. Op de voorkant stond VF2 gewoon heel ordinair tussen de andere spellen. Toen ik de review las, werd ik helemaal gek. Een 9,1! Geen 10! Niet beter dan Tekken en ook helemaal niet het beste spel aller tijden.
Ik heb beide games gespeeld, maar VF2 steekt er toch wel met kop en schouders bovenuit. Oké, Tekken is misschien een tikkeltje sneller, maar de graphics, het geluid en de gameplay halen het niet bij VF2.
Oh ja, als jullie Criticom voor de PlayStation gaan beoordelen, boor het dan de grond in. Ik heb het gespeeld en daarbij vergeleken is Tekken een wereldspel.
Rutger Born, Zwijndrecht.



■ Tekken, Virtua Fighter, Toshinden, Mortal Kombat, Killer Instinct, allemaal wereldspellen die goed zijn voor een 9 of hoger. Wij wachten ondertussen op eindelijk weer eens een origineel vechtspel. Op één punt heb je gelijk, Rutger. Criticom is 't in ieder geval niet, zo vindt ook Kees (zie zijn review in deze Power Unlimited).

STELLING VAN FRINTS

Graag had ik een reactie op deze stelling: M2 is een autoweg, ULTRA is een waspoeder, JAGUAR is een groot zwart poesje, SATURN is een planeet, PLAYSTATION is de beste spelcomputer op aarde.
Alain Frints, Maastricht.

■ M2 + U + J + S = PSX in het kwadraat. Pythagoras eat your heart out!

HARRY DOET VOOR

Vrijdag 15 maart, de nieuwe Power Unlimited ligt nog geen vijf minuten op de mat of Harry, de lokale Sony-freak die tegenover mij woont, stormt binnen en drukt mij de review van Johnny Bazookatone onder de neus. Met vele spastische bewegingen maakt hij mij duidelijk dat dit spel, evenals Off World Interceptor, op de PlayStation een hoger cijfer heeft gekregen dan op de Saturn. Natuurlijk had hij ze allebei al in huis dus werd ik meegesleurd voor een demonstratie bij hem thuis.
Na dit alles rustig bekeken te hebben, pakte ik hem bij z'n kraag, liep naar mijn huis terug, stopte J. Bazookatone in de Saturn en ging rustig achterover zitten. De anders zo hyperactieve Harry staarde apathisch naar de strakke full motion video-clip-intro. Toen hij ook het spel zelf had gezien, stamelde hij: "Maar in de PU stond..."
Harry begreep niet waarom de graphics beter waren dan op de PlayStation, dus pakte ik de Saturn op en opende de klep aan de achterzijde waar ik vervolgens een klein zilveren kaartje uit tevoorschijn haalde. "Video-adapter?", kon hij nog net uitbrengen. Ik knikte en heb hem daarna de deur uitgetrapt. Tijd om even lekker de Power Unlimited te lezen.
Sven Monnichman, Appingedam.

■ Hé Sven, rustig aan met Harry! Hij leest Power Unlimited, dus behandel hem met respect.

VRAAG VAN DE MAAND

Waar kan ik die mooie jonge vrouw vinden, want ik heb overal in de bergen gezocht?
Anoniem.

■ Overal in de bergen gezocht en zelfs geen Heidi gevonden? Arme jongen. Misschien hebben de ware Zelda-fans een oplossing voor je...

HUNTER KILLER ZUIGT

Ik denk dat jullie blad zuigt. En die domme reviews die jullie maken, zuigen helemaal. Mijn naam is trouwens Hunter Killer. Jullie zijn mietjes. Oké, Kees ziet er nog een beetje uit, maar de rest is net een stelletje Sjonnie's en Anita's.
Hunter Killer Flinkenflögel, Steenbergen.

■ This sucks. Maar ja, je zult maar met een naam als Hunter Killer Flinkenflögel door het leven moeten gaan....

SCHIJT-VENTJES

Als eerste wil ik de redactieleden hartelijk bedanken voor de poster van Johnny Bazookatone. Ik heb nog nooit zo'n schijtventje gezien. Soms vraag ik mij wel eens af of ik mijn abonnement op de Donald Duck eigenlijk wel had moeten vervangen voor dat van

Power Unlimited. Vooral toen ik de review van Terminator Future Shock las. Hoe halen jullie het in je botte hersens om TFS een 7 te geven? Jullie hadden er op z'n minst 2 punten bij moeten doen!
Coen Verheij, Arnhem.

■ Dat schijtventje zorgt de laatste tijd wel voor grote successen op de PC, PlayStation en Saturn en dat kunnen we van vriend Terminator niet zeggen.



BILLY DE RANGER

Het karakter van Billy de blauwe Power Ranger is wel aardig. Hij wordt niet snel kwaad en is heel erg slim.
Nabil Chouiba, Tilburg.

■ Tof!

WIPE 'EM OUT

Ik dacht wat met Mario Kart kan, kan ook met WipeOut. Dus heb ik (hopelijk) een snelle tijd neergezet en daag ik alle WipeOut-bezitters uit om deze tijden te verbeteren. Een tip: De tijden heb ik gehaald in de Rapier Class (snellere voertuigen), waar je in terechtkomt nadat je als eerste in de Venom Class bent geëindigd.
Stefan Bruinsma, Groningen.

■ Kom maar op!

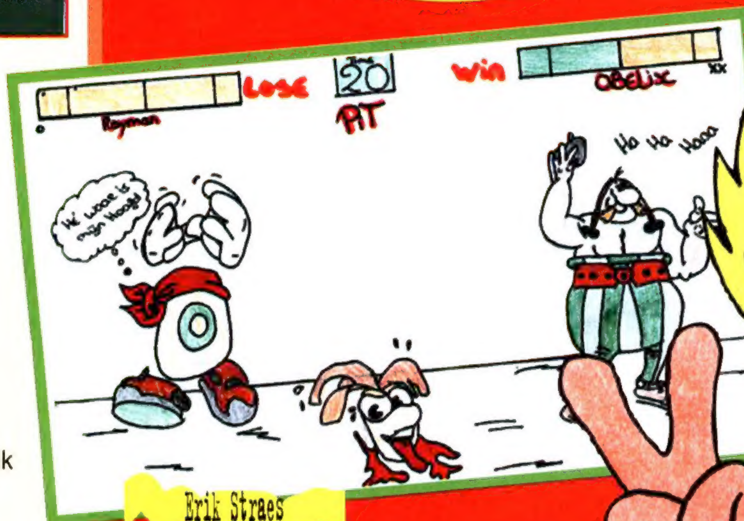
OF FAME
03:05.
03:07.
03:07.
03:07.
03:11.
CONTINUE

Yo! Kunst



Tris Soerodimedjo


HoPong Tang, 's Gravenzande



Erik Straes



Karin Barend, Zoetermeer



Khalid Tolhuis, Amsterdam


Tom Becquart, Menen (België)

PU-LEZERS GEVEN PRIJSJE WEG

In april stond de tweejaarlijkse ECTS-beurs weer in de agenda van veel Europese spelproducenten, -leveranciers en -distributeurs. Ook Power Unlimited trok naar Londen.



MK 3, beste spel in de Benelux.



Natuurlijk hopten we het Kanaal over om te checken welke games we de komende maanden in Nederland mogen verwachten, maar ook om namens jullie een ECTS-award voor de Benelux weg te geven.
De officiële feestavond had wel iets weg van de Oscar-uitreikingen. Bij iedere bekendmaking stond de zaal op z'n kop en kreeg de winnaar voor het oog van vele camera's de bewuste award in handen gedrukt. Alleen die saaie toespraakjes na afloop ('Ik bedank mijn collega's, m'n moeder en bankdirecteur...') ontbraken gelukkig.
Er waren veel prijzen te verdelen. Sony won met haar PlayStation de prijs voor de beste hardware in 1995, Sega's Virtua Fighter 2 werd gekozen tot het beste spel van 1995 en Worms van Ocean bleek de meest originele nieuwkomer. Power Unlimited werd als een van de zes Europese gamesmagazines het podium opgeroepen om de prijs voor het beste spel in de Benelux uit te reiken. In de enquête van eind vorig jaar kozen jullie Mortal Kombat 3 (PlayStation) als het favoriete spel. Aangezien er niemand van Williams of Acclaim op zoveel eer had gerekend, drukte jullie hoofdredacteur het beeldje in handen van Sony's Europese eindbaas Chris Deering. Na een diepe buiging begaf hij zich weer in het feestgedruis. En het bleef nog lang onrustig in Londen...

SLECHTE TIJDEN VOOR SNES EN MEGA-DRIVE

Lang hoeven we niet stil te staan bij de ECTS, want als iets duidelijk wordt, is het wel dat de 16-bit consoles het zwaar te verduren hebben.

Zo was er geen enkel SNES-spel op de beurs te ontdekken en ook de MegaDrive-titels waren op *één hand te tellen. Het lijkt wel of alle producenten* hun aandacht nu volledig op PC, Saturn en PlayStation richten.
Blader ook bijvoorbeeld maar eens door deze Power Unlimited en je zult zien dat de markt hard aan het veranderen is. Graag hadden we veel meer SNES- en MD-games voor jullie besproken, maar er komt simpelweg niks meer uit.
Niet getreurd, de kwaliteit van de 32-bitters schiet werkelijk omhoog en er wacht ons een vloedgolf aan nieuwe Saturn en PSX-titels. Ondertussen beleven ook de PC-fans gouden tijden. Het kost een paar duiten, maar een moderne gamer investeert in de nieuwe generatie spelcomputers.





Synergist is vooral grafisch een topper

Het Britse 21st Century doet nog meer dan alleen het maken van pinball-games. Tussen al hun flippergeweld verschijnt deze maand onder de naam Synergist een fraaie adventure.

SYNERG[IST] IN 2010

We schrijven het jaar 2010. Je kruipt in de huid van reporter Tim Machin en wordt gekweld door de mysterieuze dood van een goede vriend. Op zoek naar aanwijzingen en daders doe je een aantal gruwelijke ontdekkingen. Geen super origineel verhaal, maar grafisch ziet het PC CD-Rom spel er heel gelikt uit. Synergist bevat bijvoorbeeld zo'n zestig, handgeschilderde achtergronden, videofragmenten met zeventig professionele acteurs en een complex plot vol verborgen hints en aanwijzingen.
Binnenkort meer over Synergist op de reviewpagina's van Power Unlimited.

Al is het aanbod nieuwe SNES-games gedaald tot een na-oorlogs dieptepunt, de ware Nintendo-fans hoeven niet te wanhopen.



EN MARIO ZAG DAT HET GOED WAS

Eind van dit jaar verschijnt de langverwachte Nintendo 64 samen met een indrukwekkende stapel games.
Een van die spellen is Super Mario 64. (Heel misschien zien we het ventje een paar maanden eerder toch nog even op de SNES langskomen in Super Mario RPG).

Om het verdriet van het lange wachten wat te verzachten, heeft Power Unlimited deze maand een exclusieve Super Mario poster voor je bijgesloten en zo te zien heeft ook hij er alle vertrouwen in dat het wel weer goed komt met Nintendo.



Z KOMT IN DE ZOMER

Al ontkennen ze het zelf iedere keer weer, het deze zomer (juli/augustus) te verschijnen spel Z lijkt in veel aspecten op Command & Conquer.

Ook Z, een produktie van de illustere Bitmap Brothers, bestaat namelijk uit twee rivaliserende stammen die elkaar het leven zuur maken via het vertrouwde 'point & click' principe.
Je selecteert de gewenste tanks, robots of soldaten en wijst hen vervolgens de weg naar de vijandelijke posities. Het doel is dan veelal om het fort van je tegenstander in te nemen of compleet te vernietigen. Hierbij komt het aan op strategie en planning, maar in tegenstelling tot Command & Conquer hoef je je gelukkig geen zorgen om financiën te maken. Geld speelt geen rol in deze oorlog.



Z kent twintig verschillende levels, verspreid over vijf dodelijke planeten, en bevat meer dan dertig minuten aan (grappige) video animaties. Je kunt tegen de computer spelen, tegen een andere 'levende' tegenstander, via het modem of via het netwerk (maximaal vier spelers). Annuleer je vakantie dus maar en bereid je voor op een bloederige zomer.

SATURN GOEDKOPER

Hij was ooit een dikke duizend piek, maar inmiddels heeft Sega de prijs van haar Saturn verlaagd tot 699 gulden en 12.499 Belgische franc. Hierdoor is de Saturn voor het eerst onder de prijs van de PlayStation gedoken (die nog altijd ƒ 769 kost).
Verder verwacht Sega in 1996 dertig Saturn-games zelf uit te brengen en rekent men op minimaal honderd spellen van 'bevriende' producenten. Doe er je voordeel mee.



nieuws

VAN DAMME INGEBLIKT

Er heerst totale chaos. De troepen van de Verenigde naties zijn uitgemoord en 63 afgezanten van de Veiligheidsraad worden gegijzeld door de afvallige krijgsheer Bison. Na een slopende burgeroorlog, eist Bison 20 miljoen dollar voor de vrijlating van zijn gevangenen. Er is maar een man die ze kan redden; Kolonel Guile. Eind goed, al goed.

Dit is in het kort de omschrijving van de bekende Street Fighter film, die nu voor de liefhebbers ook op koopvideo is verschenen. Speciaal voor de fans van Jean-Claude van Damme's stalen spierbundels is er bovendien een, in beperkte oplage, 'ingeblikte' versie van deze video beschikbaar.
Power Unlimited kan vijftien van deze blikken weggeven (zonder video, maar met t-shirt en soundtrack CD) en als extraatje vier PSX-games van Street Fighter The Movie en tien grote Street Fighter posters.
Stuur onder vermelding van 'Street Fighter Blik' een briefkaartje met je naam en adres naar **Power Unlimited, Postbus 9805, 1006 AM Amsterdam.**
Doe dit voor 15 juni en misschien val jij dan wel in de prijzen.





SONY PLAY-STATION LINE

Na Nintendo en (voorheen) Sega heeft nu ook Sony een eigen spellijn.

De lijn staat vol met informatie (nieuwtjes, wedstrijden, tips en trucs, releases, top-10, verkoopinfo, etc.). Niet alleen over de PlayStation, maar ook over de videoreleases van Columbia Tristar (C.T. is tevens de officiële PSX-distributeur in Nederland en België).
De Sony PlayStation Line is bereikbaar op een van de volgende twee nummers:
België: 0900.00000 (Bfr 6,05 per 40 of 20 sec.)
Nederland: 06-300.535 (95 cent/pm)
Speciaal voor lezers van Power Unlimited die snel de telefoon oppakken, verloot Columbia Tristar vijftig Krazy Ivan t-shirts.
Wat moet je doen? Bel de PlayStation Line, druk dan op 1 voor PlayStation, 1 voor games en daarna het geheime nummer 9. (Dit laatste nummer wordt niet genoemd). Volg daarna de instructies op en wie weet loop jij dan binnenkort met Krazy Ivan te pronken.



NAMCO DRAAIT DOOR

Vorig jaar mei hadden we 'm op de E3 beurs in Los Angeles al in handen, maar nu is-ie dan ook eindelijk in Nederland te verkrijgen.
We hebben het over de NeGcon PlayStation controller van Namco. De NeGcon heeft een draai-as in het midden, waardoor de controller vooral interessant is voor het betere stuurwerk in racegames en vliegsims. De winkelprijs van de NeGcon bedraagt f 119,95.

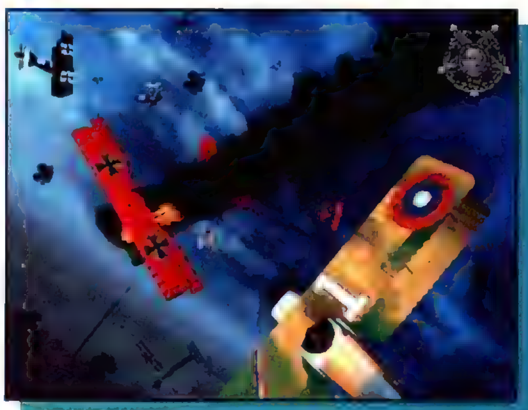


Hij komt pas in het najaar, toch maakte Empire op de ECTS al flink wat reclame voor hun aanstaande flightsim Flying Corps.

VLIEGENDE DOODSKIST



Wat maakt deze simulatie dan zo bijzonder? Volgens Empire is vooral het realisme erg belangrijk in dit spel. Zo is er veel tijd en energie in het 3D landschap gestoken. Een omgeving die volgens haar makers nauwkeurig overeenkomt met twee gedeelten van het Franse slagveld tijdens WO1. Alle loopgraven liggen precies zoals ze destijds gelegen hebben en over de grond bewegen zich de authentieke (oorlogs)voertuigen uit die tijd.
De beschikbare kisten variëren van een Fokker D1 of Spad 13 tot een Halberstadt Dii en zelfs een heuse Zeppelin R. Via formaties of solo-opdrachten ga je op campagne in een van de vier grote veldslagen.
Ondertussen heb je niet alleen te maken met dodelijke opponenten maar ook met de slimme, kunstmatige intelligentie van de gecomputeriseerde tegenstanders. Zin in een paar uurtjes stuntvliegen? Dan zul je nog even moeten wachten tot oktober.





de redactie

De Power Unlimited redactie wordt gevormd door experts. Een onverslaanbaar en professioneel team dat 24 uur per dag uitblinkt in het testen van games. Slaap, voedsel, drank; ze hebben het allemaal niet nodig. Wat pept ze dan wel op, wat houdt ze alert? Muziek natuurlijk! Hier volgen de drie favoriete bands/artiesten van de Power Unlimited redactie.

ED
1) The Shooting Party
2) Al Jarreau
3) Jenny Arean



Bizar. Heel Bizar.

KEES
1) Diz Markie
2) Extince
3) Frank Sinatra



Wie de fok is Frank Sinatra?

THOMAS
1) Red Hot Chili Peppers
2) Underworld
3) Smashing Pumpkins



Kijk, dat is nou een hippe lijst!.

BEN
1) Nine Inch Nails
2) Supremes
3) MC 900 Feet Jesus



Diana Ross tussen hardcore en hiphop!

DAVID
1) Counting Crows
2) Janis Joplin
3) Pink Floyd



Kijk, dat is nou een hippie lijst!

LAURA
1) Dead Can Dance
2) Kate Bush
3) The Stranglers



Goud van oud?

NANCY
1) Jimi Hendrix
2) Public Enemy
3) The Presidents Of The USA



Benieuwd wanneer Nacy haar Mac in de fik steekt.

SKATE
1) Ultra Magnetic MC's
2) Gangstarr
3) Erik B & Rakim



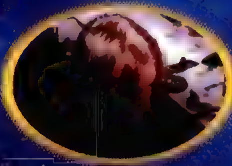
Yo!

ANDREAS
1) Wu Tang
2) Rakim
3) Skate



Skate? Skate!

BJØRN
1) No Means No
2) Raggende Mannen
3) Lissitsky



Oude punker kan het niet laten....

BAS
1) Sepultura
2) Suicidal Tendencies
3) Life Of Agony



Hoe harder, hoe beter!

power top 10

POWER HITS

Hier volgt een overzicht van de games die in de vorige drie nummers de beste cijfers kregen:

SNES
Spawn (maart) 8,8
Boogerman (april) 8,5
Toy Story (maart) 8,5
Maui Mallard (maart) 8,5
Mechwarrior 3050 (februari) 8

GAME BOY
Tetris Blast (mei) 8,3

MEGADRIVE
Int. Superstar Soccer Deluxe (april) 8,1

SATURN
Toshinden 2 (april) 9.6
FIFA Soccer '96 (april) 9
X-Men (mei) 8,8
Johnny Bazookatone (april) 8,5
Virtua Racing (maart) 8,1
Street Fighter Alpha (mei) 8

PLAYSTATION
NBA Jam TE (maart) 9,9
Adidas Power Soccer (mei) 9,5
Off World Interceptor (april) 9,2
NHL Faceoff (mei) 8,9
Johnny Bazookatone (april) 8,7
Total NBA (april) 8,6
Gex (mei) 8,5
NBA In The Zone (april) 8,4
Revolution X (april) 8,4
PowerServe (april) 8,3
Doom (maart) 8,3
Ridge Racer Revolution (mei) 8,2
Hermie Hopperhead (mei) 8
Krazy Ivan (maart) 8
Myst (mei) 8

PC CD-ROM
Duke Nukem 3D (april) 9,9
Psychic Detective (mei) 9,3
Lion (april) 9
Pool Champion (maart) 9
Gabriel Knight (mei) 9
Shivers (maart) 8,6
Conqueror (mei) 8,5
The Dark Eye (mei) 8,5
CyberMage (april) 8,5
Angel Devoid (april) 8,5
Silent Steel (maart) 8,5
Beavis & Butt-head (maart) 8,5
Destruction Derby (april) 8,3
Torin's Passage (maart) 8,3
Johnny Bazookatone (mei) 8,2
Cyberia 2 (mei) 8,2
Spud! (mei) 8,2
Descent 2 (mei) 8,1
C & C Covert Operations (mei) 8,1
Warcraft II (maart) 8,1
Police Quest SWAT (maart) 8,1
Realms Of Chaos (mei) 8
Rob Roy (april) 8
McKenzie & Co. (maart) 8
The Raven Project (maart) 8
Firestorm Thunderhawk 2 (maart) 8

MACINTOSH
Frankenstein (april) 8,5

3DO
Ballz (april) 8,9
Captain Quazar (mei) 8,5
Star Fighter (april) 8

CD-I
Mad Dog II (april) 8,5

POWER UNLIMITED'S games top 10

SATURN POWER top 10

1. (1) Sega Rally
2. (4) Worms
3. (3) FIFA Soccer '96
4. (2) Virtua Cop
5. (-) Mysteria
6. (6) Thunderhawk 2, Firestorm
7. (5) Off World Interceptor
8. (-) Mortal Kombat 3
9. (7) Virtua Fighter 2
10. (9) Virtua Racing

NINTENDO POWER top 10

1. (1) Donkey Kong Country 2 (SNES)
2. (2) Super Mario World 2 (SNES)
3. (-) Secret Of Mana (SNES)
4. (4) Int. Superstar Soccer Deluxe (SNES)
5. (3) Donkey Kong Land (Game Boy)
6. (5) FIFA Soccer '96 (Game Boy)
7. (9) Toy Story (SNES)
8. (6) Mickey Mouse 5 (Game Boy)
9. (7) Mechwarrior 3050 (SNES)
10. (8) FIFA Soccer '96 (SNES)

PC POWER top 10

1. (2) C & C Covert Operations
2. (-) Civilization 2
3. (3) Warcraft 2
4. (-) Caesar 2
5. (4) Gabriel Knight 2
6. (7) Wing Commander 4
7. (1) Command & Conquer
8. (5) Police Quest SWAT
9. (-) Descent 2
10. (-) Lands Of Lore

PLAYSTATION POWER top 10

1. (-) Need For Speed
2. (1) Twisted Metal
3. (7) Total NBA
4. (10) Actua Soccer
5. (-) Extreme Pinball
6. (-) Wing Commander 3
7. (2) Krazy Ivan
8. (9) Worms
9. (5) Lone Soldier
10. (8) Defcon-5

De Power Top-10 wordt samengesteld door de redactie van Power Unlimited in samenwerking met:

Dixons
computercollectief computerboeken- & softwaredistributie
VROOM & DREESMANN
HOMESOFT
CONTACT
PMR

Rare jongens die Japanners

Omdat de PU me niet wilde sturen (zal wel iets met geld te maken hebben gehad), smokkelde ik mezelf mee in de koffer van m'n pa op een snoepreisje naar Japan.



Bewonderende blikken van Japanse dames.

Twee heerlijke weken zonder deadline en telefoongerinkel, maar niet zonder games, want Japan is het Walhalla van de gamer. Sterker nog, Japan is één grote game. Om van plek A naar plek B te komen heb je drie levens, vijf powerups, extra stamina en health nodig.
Als je aankomt in het beginscherm (vliegveld), moet je meteen naar rechts en dan een stuk rechtdoor om in het winkeltje van de oude Tanaka een kaart te kopen, waarop de ondergrondse lijnen tussen de verschillende levels worden aangegeven.



Tweeëntwintig is dit schatje. Wat zou ze van me willen?

Over Japanse dames gesproken...



Arcades op elke hoek.



Mortal Kombat op giga formaat.



Je zou er dorst van krijgen.

VIDEOSCHERMEN

Elke straathoek is verstopt achter gigantische reclames voor Ultraman, de stoplichten spugen Mario Bros-tunes uit, zodat het oversteken nog een heel avontuur wordt en als je moet wachten op een pleintje, kan je op gigantische videoschermen meegenieten van potjes MK3 en Virtua Fighter 2.
Loop een straat in (maakt niet uit welke) en binnen de kortste keer sta je met je smoel voor een winkel die kiddyland heet.
Hier verkopen ze, naast tienduizendmiljoen poppen, drinkbekers, onderbroeken en eetstokjes met prints van Dick Bruna, Ultraman, Gundam en Kirby (ziek!), ook consoles.

SHINOMI

Game Boy's kosten er een knaak, Game Gears een piek en er zijn meer spelsystemen dan er hier in Nederland spelletjes zijn. De mooiste van allemaal is de Shinomi; een rechtstreekse kopie van de Nintendo 64, maar dan voor de prijs van een broodrooster.
Bij nadere inspectie zien we perfect vormgegeven joypads, maar er kunnen geen cartridges in(?). Nee, de Shinomi komt compleet met vijfentwintig ingebouwde adventuregames. 16bit dat wel, maar dat kan de pret niet drukken.



Knap koppie gedigitaliseerd.

TEKKEN 5?

Japanners willen namelijk niets liever dan avonturen. Loop in de avond-uurtjes maar eens de arcade in en zoek de allerbreedste, gemeenst uitziende Japanner. Hij houdt een kast bezet en is druk bezig op de knoppen te rammen. Wat zou die aan het spelen zijn? Als je dichterbij komt hakt hij je vast en zeker doormidden met een Samuraizwaard. Toch maar even kijken wat het kan zijn. De allernieuwste bèta van MK4? Tekken5? Nee hoor, onze held is bezig een piepklein kuikentje door een veld kwade eieren te loodsen. Rare jongens die Japanners.

ANDREAS

CRYING FREEMAN

Het is echt ongelofelijk hoeveel comics er de laatste tijd verfilmd worden. We hebben Tank Girl gehad, The Mask, Batman en nu is er dan, nog net voor Barb Wire, Crying Freeman.



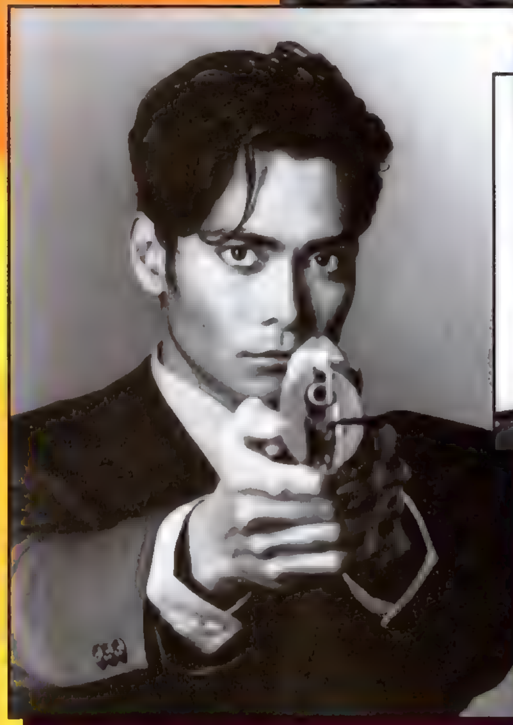
Bij sommige films vragen we ons af of de regisseur ooit een aflevering van de betreffende comic in handen heeft gehad, maar niet bij Crying Freeman. Deze regisseur heeft elk deeltje verslonden. En nadat hij uitgelezen was, heeft hij alle delen in z'n hoofd door elkaar gehusseld en er een film van gemaakt die het verhaal van de huilende Freeman uitlegt en tussendoor ook nog even de mooiste vechtscènes laat zien sinds John Woo z'n ziel aan Hollywood verkocht.

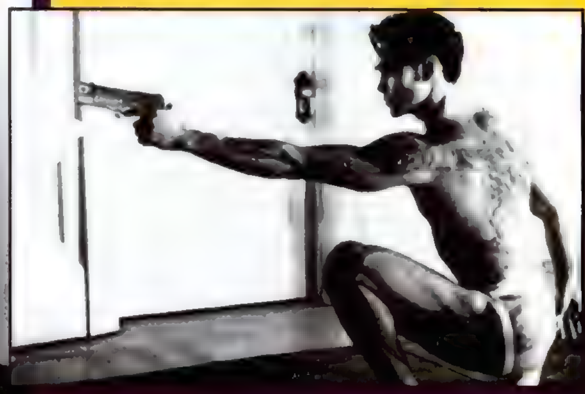
UITVERKOREN

Hoofdpersoon is Yo; telg uit een Chinees geslacht van pottenbakkers en hij leeft een rustig leventje zonder veel ambities. Tot hij wordt ontvoerd door de Zonen van de Draak, een eeuwenoude Chinese warrior cult, die al evenlang met de Japanse yakuza in gevecht is.
Yo is uitverkoren. Via hypnose maken de Zonen van de Draak hem tot hun beul. Omdat Yo eigenlijk alleen potten wil bakken in plaats van yakuza neer te knallen, laat hij bij elke executie wat traantjes lopen.

GETUIGE

Niemand weet hoe de Freeman eruit ziet omdat getuigen zonder pardon neergeknald worden. Totdat Emu O'Hara, een rijke maar ongelukkige maagd, getuige is van Freeman's afrekening met de zoon van Shudo Shmizaki, Japan's meest gevaarlijke yakuza-baas.
Yo vermoordt haar niet. Hij heeft genoeg van zinloos bloedvergieten, maar haalt hiermee wel de woede van de Zonen op z'n hals. En Emu vertelt de politie, die onder druk gezet wordt door Shmizaki, ook niets. Wanneer de Freeman, in opdracht van de Zonen, Shmizaki doodt, brandt de strijd om de opvolging van de yakuza-baas los.





SHOOTOUT

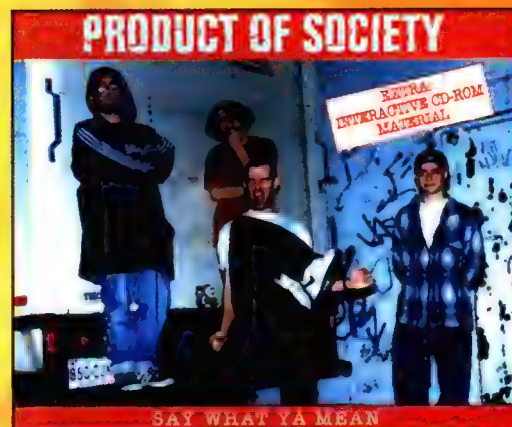
Yo en Emu vluchten naar China. Ze hebben nu behalve de yakuza ook de Amerikaanse politie en de Chinese drakezonen achter zich aan. En dat moet natuurlijk wel eindigen in een prachtige shootout.
Er vloeit niet eens zóveel bloed in Crying Freeman (een gemiddelde PU-lezer heeft veel erger gezien). Maar Mark Dacascos is een overtuigende Freeman en de vechtscènes zijn rauw. Het zou me verbazen als er dit jaar een beter action adventure uitkomt.
Première half juni

Cyberspace PRIJSJES

De recensie van Lawnmowerman II gelezen in de vorige PU? En toch naar de film geweest (eigenwijs!)?
Als je de redactie op een originele manier kunt vertellen waarom Lawnmowerman II wel een goede film is, en je krijgt dat verhaal ook nog op een briefkaart (en je plakt er een postzegel op en stopt hem in zo'n rode ptt-bus, etc.) dan maak je kans op een videoband van Lawnmowerman.
Deel I hebben we het nu over. Het hoe-het-allemaal-begon verhaal waarin Jobe nog een simpele tuinman is. Een hoop andere hoofdrolspelers, veel betere graphics en dus een goeie deal voor een briefkaartje.
Als troostprijs hebben we nog vijftien caps van Lawnmowerman II, Beyond Cyberspace in de aanbieding. Dus kom maar op met die briefkaarten!

Power Unlimited
Postbus 9805, 1006 AM Amsterdam
O.v.v. Lawnmowerman

PRE-SOUND



Extended CD's zijn gewone muziek CD's aangevuld met een CD-Rom track. Deze vorm van CD's uitbrengen wordt steeds populairder.

Volgens sommige insiders in de muziekwereld zal de extended CD binnen twee jaar standaard zijn. Zolang dat niet betekent dat er meer voor betaald moet worden, juichen wij dat alleen maar toe. Extra vermaak is mooi meegenomen.
Vanaf dit nummer daarom maandelijks een recensie van zo'n CD+ in PU, te beginnen met P.O.S.

SINGLE

De afkorting P.O.S. staat voor Product of Society, een in 1991 opgerichte band die zichzelf omschrijft als een heavy metal, hip-hop freak show.
In de vijf jaar dat P.O.S. bestaat, hebben ze voorprogramma's gedaan voor onder andere Naughty by Nature, Public Enemy en Dog Eat Dog. Tijd voor een CD dus.
Als voorproefje heeft de band eerst een extended CD-single uitgebracht waarop ze zichzelf voorstellen. Heel slim, want P.O.S. is nog niet zo bekend en een single koop je sneller dan een 'echte' CD. Alleen al omdat die een stuk duurder zijn.

SCHIZOPHRENAGENIC

De CD-single heet Say What Ya Mean. De twee nummers die erop staan zijn van het beproefde cross-over type: harde gitaren, strakke drums en een rappende zanger.
Het Rom-gedeelte bevat foto's van de vier bandleden, hun biografie en de teksten van de nummers. Vrij weinig, maar dit is dan ook een introductie, bedoeld om interesse voor de echte CD op te wekken. Die komt in mei uit en zal Schizophrenagenic gaan heten.
Zanger Pete Sullivan kwam het woord tegen in een boek over serial killer Joel Rifkin. Hij besloot dat dit de perfecte titel voor hun debuut CD zou zijn omdat het P.O.S. en hun muziek heel goed beschrijft. In mijn Engelse woordenboek komt Schizophrenagenic niet voor, maar ik kan me er wel een voorstelling bij maken.

SHORTS



Het wil niet echt vlotten met Pamela's bioscoopdebuut. **Barb Wire** moet nog steeds uitkomen. De première is gepland op 30 juni en tot die tijd zullen je je moeten behelpen met posters en Barb's Website: http://www.foresight.co.uk/pfi/barb/.
Dat hebben wij natuurlijk al lang gedaan en eerlijk is eerlijk; Pamela is erg cute in zwart leer.

Ghost in the Shell ligt vanaf 30 mei in de videotheek. Deze manga, die de opvolger van Akira wordt genoemd, was eigenlijk voor het grote doek gemaakt. Maar afgezien van voorstellingen op festivals en in sommige bioscopen als nachtvoorstelling, zul je de film alleen op video kunnen bekijken.
Zijn er soms niet genoeg mangafans in Nederland?

Rage Against the Machine heeft ruim de tijd genomen om een opvolger van hun eerste CD te maken. Maar de band is in de afgelopen drie jaar niet aan hun roem ten onder gegaan. **Evil Empire** ligt alweer een paar weken in de winkel en staat vol met fijne meeblernummers. Zoals we dat graag horen.

Vanaf 24 april kun je Bob en Annie de Rooij aantreffen in de bakken van de videoboer. **Filmpje!** is nu dus ook thuis voor de buis te bekijken.



KOMBAT OP VIDEO

Ongeveer een jaar nadat PU een preview van de film gaf, ligt ie in de videotheek: Mortal Kombat de movie.

Liu Kang, Sonya Blade en Johnny Cage gaan de wereld redden uit de klauwen van bad boy Shang Tsung. Ze moeten hiervoor het tiende Mortal Kombat toernooi winnen.
Met tegenstanders als Goro, Sub-Zero en Reptile is dat niet echt een makkie. Maar de vechters krijgen hulp van Lord Rayden (gespeeld door Christopher Lambert) en de schone prinses Kitana.
Wat niet wegneemt dat er nog heel wat gemept en gefinished moet worden voor het toernooi afgelopen is.
MK op video moet natuurlijk gevierd worden en dus geven wij tien Mortal t-shirts weg. Hoef je niks voor te doen (ja, dat briefkaartje opsturen natuurlijk naar **Power Unlimited, Postbus 9805, 1006 AM Amsterdam o.v.v. MK-Shirt**).





bad

En hier showt Andrea de nieuwe zomerlijn.



De PU medewerkers zijn meestal wel te porren om te veranderen in een gorilla, loodgieter, stekelvarken, robot of zelfs in een Duitse Generaal. Maar toen er gevraagd werd om in de huid van een kakkerlak te kruipen, stonden ze niet echt te dringen.

NAAR MEXICO?

Voordat we het wisten waren ondergetekenden tot vrijwilligers benoemd en konden we ons in gaan leven in het kakkerlakken bestaan.

Roger Samms had ook niet gedacht dat hij ooit nog eens in de huid van een kakkerlak zou kruipen. Roger Samms had eigenlijk hele andere plannen met zijn leven. Maar ach, dingen gaan nou eenmaal niet altijd zoals je dat graag zou willen.

Het verhaal begint in een troosteloze stad waar het ook nog eens druilerig regent. Vlak boven Eddie's Bar is het groezelige appartement van Roger. Hij woont hier samen met zijn kat maar als het aan hem ligt niet voor lang meer. Z'n koffers staan gepakt, inclusief paspoort en een ticket naar Mexico.

Eindelijk kan hij alles achter zich laten; z'n klote huis en zijn rottige baantje als insektoloog. Hij heeft onderzoek gedaan naar het uitroeien van kakkerlakken en als dank voor zijn inspanningen

Even de vloer dweilen.

POWER TIP

Pas op voor verf, verdunner en andere chemicaliën.



Tuck!

Gesneden bij 't scheren?



Anatomische les.

Hi Roger Bu Roger.

Mojo

heeft hij een koffer met een strontlading geld gekregen van een mysterieuze figuur. Dit geld is bedoeld om zijn onderzoek voort te zetten. Maar Roger wil dit geld gebruiken om voortaan op z'n reet in de Mexicaanse zon margerita's te gaan zitten drinken. Althans dat was de bedoeling.

BAD MOJO

Het is al laat als er op Roger's deur word geklopt. Het is de huisbaas en hij komt niet voor de gezelligheid. Hij wil de huur en hij wil het nu. Roger belooft het geld de volgende dag te zullen brengen maar dat vindt de huisbaas geen fijn plan. Hij flipt helemaal als hij Roger's koffers ziet staan en verdenkt hem ervan dat hij zonder betalen wil vertrekken. Na een hoop gezeik betaalt Roger zijn achterstallige huur met geld uit zijn koffertje en als de huisbaas al dat geld ziet, raadt hij hem aan dat niet zomaar te laten rondslingeren. Roger werkt de huisbaas de deur uit en is gelijk verlost van diens verrotte adem. Eindelijk alleen komt hij weer wat tot rust en herinnert zich ineens de halsketting. Hij trekt een laatje open en haalt daar de eeuwenoude ketting uit. Het ding zou van zijn moeder geweest zijn en Roger bekijkt het nog eens goed. Als hij er naar kijkt voelt hij dat er slechte krachten vanuit stralen, of zoals Roger het noemt 'Bad Mojo'.
Plots begint het ding te gloeien (nooit een goed teken) en Roger verliest het bewustzijn. Het lijkt erop dat de antieke ketting Roger veranderd heeft in een kakkerlak. Je denkt misschien wat vervelend voor die arme Roger, maar eigenlijk gun je het 'm wel, aangezien Roger een nogal onaangenaam ventje is. In Amerika noemen ze zo iemand een Geek. Hier noemen we hem gewoon een achterbakse eikel.
Het is natuurlijk de bedoeling om uit te zoeken welke nog achterbaksere eikel Roger via een betovering heeft veranderd in een dier dat hij probeerde uit te roeien. Soms heeft het leven sarcastische trekjes, Roger!

KAKKERLAK VIEW

Je vraagt je misschien af, net als wij, waarom wil iemand in hemelsnaam nou een adventure maken waarin zulke smerige beesten de hoofdrol spelen. De makers hebben er twee redenen voor; het is nog nooit gedaan op deze manier en er zijn zoveel vreselijke kakkerlak verhalen, dat dit gegeven gewoon vraagt om een computerspel.
In Bad Mojo bekijk je de wereld eens vanuit een ander gezichtspunt. Een nogal laag gezichtspunt eigenlijk. Als kakkerlak verken je de bar waar je als Roger boven woonde. Ratten, katten en vliegenpapier worden plotseling grote gevaren. Als kakkerlak is de wereld om je heen bijzonder groot en alles is daardoor eigenlijk een obstakel. Normaal zijn kroonkurken of sigarettenpeuken niet echt behulpzame gebruiksvoorwerpen maar in Bad Mojo kan alles je verder helpen om een bepaalde ruimte uit te komen. Objecten zoals de kroonkurk kun je verschuiven door er tegenaan te duwen en met een brandende sigarettenpeuk kun je spinnen afmaken. Het is branden of gegeten worden in de insektenwereld.

SMOEZELIG

De graphics zien er heel goed uit, om kippevel van te krijgen. Ze geven precies de sfeer weer die je verwacht in een aftandse achteraf kroeg. Alles in het spel is verlopen, smoezelig en griezelig. Een (bijna) dode rat ziet eruit alsof hij uit je een na ergste nachtmerrie komt. Maar de ergste nachtmerrie (vindt Laura) ben je zelf en je kakkerlaksoortgenoten. Ze bewegen snel, zitten in groepjes bij elkaar en hebben enge akelige voelsprieten.
Verder is het begin parcours dat je moet afleggen, bezaaid met dode (vieze) beesten. De hele sfeer wordt nog eens versterkt door de muziek en de geluiden die bij het spel gebruikt worden.

GEEN ZAKKEN

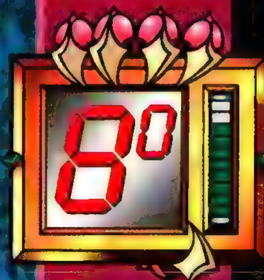
Bij de meeste adventures heb je beschikking over een inventory, maar als kakkerlak kun je helaas geen rugzak meedragen of ook maar het kleinste dingetje in je zakken stoppen. Dit heeft ook consequenties voor de puzzels. Alles wat je nodig hebt om een obstakel te overwinnen, ligt in de buurt.
Doordat je elke keer als je een puzzel wilt oplossen met je kakkerlakkenleven speelt, heb je vijf levens om te versucken.
Net als echte kakkerlakken kan de Roger Roach niet echt veel met de dingen om hem heen doen. Je hoeft dus in deze adventure geen rare bouwsels te maken, vaak is ergens tegen oplopen al voldoende om een ding te activeren.

RAPPORT

GRAPHICS	8°
GELUID	7°
ORIGINALITEIT	9°
SPEELBAARHEID	8°

- ▲ Tof verhaal
- ▲ Bekijk het eens van de andere kant
- ▲ Goede filmpjes
- ▼ Je krijgt er jeuk van

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 119,95 Bfr. ca. 2150
Systeemeisen: 486/66 Mhz, 8 MB RAM, 20 MB vrij op harde schijf, Double speed CD-ROM, SVGA, Windows 3.1 of Windows '95.
Fabrikant: Pulse Entertainment
Distributeur: PMR
Tel.023-5424716



Een prachtig realistisch spel. Als je er altijd al van hebt gedroomd om als kakkerlak door het leven te gaan dan is dit jouw spel. Maar ook als dat niet zo is, is het zeker nog de moeite waard. Misschien dat je de volgende keer niet zo snel meer een insekt doodtrapt, het zou je buurman of beste vriend wel eens kunnen zijn.
BAS & LAURA





Red GHOST

Nee hè, dachten we net van het rode gevaar af te zijn, blijken de Russen stiekem een super geheime organisatie opgebouwd te hebben. De naam: Red Ghost. Het doel: Werelddominatie. Het middel: Terreur. Kortom doffe ellende dus, tenminste, als niemand er wat aan doet....

NARE ROT RUSSEN

Ooh die nare rot Russen toch. Jarenlang heeft een organisatie genaamd Red Ghost, die alleen bij een paar hooggeplaatste ruskies bekend was, in het diepste geheim geld, wapens en macht verworven. Daarbij komt ook nog eens dat ze overal ter wereld topgeheime bases hebben gebouwd die zijn uitgerust met hi-tech wapens en materiaal. Financieel hebben ze ook al niets te klagen. Red Ghost hield zich namelijk vooral bezig met de georganiseerde misdaad. Op die manier kwamen ze aan genoeg geld voor hun snode plannen.
En snood zijn hun plannen zeker. De Russische machthebbers zagen al snel in dat ze de koude oorlog weleens konden verliezen. En omdat die Russen niet tegen hun verlies kunnen, is het de bedoeling van Red Ghost om door middel van terreuraanslagen de wereldleiders en wereldeconomie om zeep te helpen. Op die manier hopen ze toch nog hun zin te krijgen. Maar omdat zo'n grote organisatie nooit helemaal geheim te houden is, zijn spionnen in 1991 al achter het bestaan van Red Ghost gekomen. Deze informatie werd gelijk doorgespeeld aan alle democratische landen in de wereld. Die kwamen meteen bijeen om te bekijken wat er gedaan moest worden om deze dreiging te stoppen.

DODELIJK ANTWOORD

Hun antwoord was het oprichten van de Speciale Tactische Actie Groep (S.T.A.G.). Deze groep bestaat uit soldaten uit verschillende landen die stuk voor stuk speciaal geselecteerd zijn. Bij elkaar een dodelijk en keihard antwoord op Red Ghost. Geen van de landen wil echter direct verbonden zijn met deze groep, dit vanwege politieke en strategische redenen.
In 1995 beginnen er berichten binnen te druppelen die erop duiden dat Red Ghost binnenkort in actie zal komen. Helaas is S.T.A.G. nog niet helemaal klaar voor de strijd. Buiten alle organisatorische moeilijkheden, is er nog het probleem van materiaal. Geen enkel land wil voertuigen en ander groot materieel ter beschikking stellen omdat dan duidelijk zou zijn dat ze er iets mee te maken hebben. Hierdoor heeft S.T.A.G. alleen maar lichte wapens, voertuigen en helicopters. Voor zwaarder materiaal en munitie zullen de verschillende teams tijdens hun missie zelf moeten zorgen, alles hangt af van een goede organisatie en strategisch inzicht.

3D ACTIE

Die organisatie en dat strategische inzicht moet dus van de speler komen. Maar dit spel is meer dan alleen strategisch denken. Je kunt ook daadwerkelijk aan de acties deelnemen. Als een team geactiveerd is, kun je zelf bepalen vanuit wiens gezichtspunt je wilt vechten.
Je belandt dan in een prachtig 3D landschap waar je de actie zelf onderneemt. Je kunt in verschillende voertuigen rondrijden of vanuit een schutterspu tje om je heen knallen. Maar voor je eindelijk in een helicopter kunt stappen moet je wel heel wat opdrachten hebben vervuld en een hoop doolen op je geweten hebben. Maar dat moet toch geen probleem zijn lijkt mij.

Effe een emplacementje capturen.

Wie wil er een vuurtje?

Onze Bill.

Bullseye.

Rechtdoor bij het rode vierkantje en dan linksaf de gele weg op tot je bij.....

Met deze puppy kun je dood en verderf zaaien.

RAPPORT

GRAPHICS	8°
GELUID	7°
ORIGINALITEIT	8°
SPEELBAARHEID	7°

- ▲ Fraaie 3D
- ▲ Veel actie
- ▲ Strategisch inzicht
- ▼ Weer die rot Russen

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 79,95 Bfr. ca. 1450
Systeemeisen: 486 DX, 8 MB ram. Double speed CD-ROM, soundblaster.
Fabrikant: Empire interactive.
Distributeur: Homesoft.
Tel.023-5311241

75

Met name de 3D actie maakt dit spel goed en zeer lang speelbaar. Persoonlijk ben ik echter niet zo dol op serieus oorlogje voeren, maar zolang je je niet meteen aanmeldt bij de groene baretten is er niets aan de hand.
BAS



De Blue Brain: een zakcomputertje met maar liefst 17 functies. Zoals een afspraakalarm, weekplanner, wekker, drie leuke spelletjes, bioritme, match & date (of je bij elkaar past), notities, beveiliging en nog veel meer. De Blue Brain krijg je als je tussen de 12 en 18 bent en voor het eerst een Easy Blue- of girorekening opent. Bovendien krijg je dan meteen een pas waarmee je kunt pinnen. Vul dus snel de antwoordkaart in (of bel 06-0400) en je krijgt de actiefolder thuisgestuurd. Of loop gewoon even langs bij het postkantoor. POSTBANKBLAUW PAST BIJ JOU. POSTBANK

We worden zo ongeveer doodgegooid met Toy Story-shit. De kranten stonden er vol van en er zijn Toy produkten van sokken en koffiebekers tot verzamelplaatjes bij de sigarenboer. Maar in Power Unlimited lees je natuurlijk het belangrijke nieuws over Toy Story, namelijk over de games.



TOY S

TROTS

Voor diegenen die wegens het nabootsen van videogame geweld op school al een tijdje eenzame opsluiting hebben genoten, leg ik even kort uit wat de reden van al die commotie rond deze Disney-titel is.
Toy Story dankt zijn aandacht in de media aan het feit dat het de eerste complete bioscoopfilm is die in zijn geheel op de computer is gemaakt. Alle achtergronden en alle acteurs bestaan uit nulletjes en eentjes en daar zijn ze bij Disney nogal trots op.
Ook trots zijn ze dat ze dankzij die computeranimaties er weer eens in geslaagd zijn de mediamachines op tilt te jagen. Lees je over Toy Story, dan lees je eigenlijk alleen maar over het feit dat er geen potlood aan te pas is gekomen.
Wauw! Denken ze bij Disney nou echt dat dit ons een reet interesseert? Wij gamers doen 'het' al jaren digitaal! Sukkels.

NO STORY

Gelukkig hoef ik over het verhaal van de film helemaal niets te vertellen want dat is namelijk identiek aan het verhaal van de game. Of ik hoef natuurlijk helemaal niets te vertellen over het verhaal van de game, want... ehm... nouja laat maar. Als je echt wilt weten waar de film (en de game dus) over gaat dan moet je dat maar lezen in PU nummer 3 van dit jaar waar de SNES-versie van Toy Story instaat.
Oké genoeg geluld, spelen met die hap!

PASSWORDS

Het eerste in het oog springende verschil tussen de SNES- en de MegaDrive-versie van Toy Story, is dat er nu ineens wel passwords zijn. Bij de SNES was dat niet het geval en dat vond ik nogal irri omdat je dan telkens het begin opnieuw moet spelen als je bij latere levels wilt



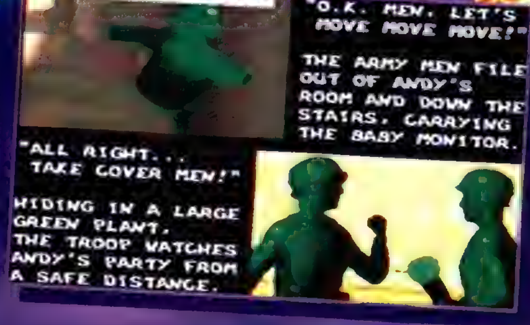
Goede vermomming: een milkshake-beker.



Soldaatjes worden tot schijfjes gechopped.



Woody's virtuele slipcursus.



Toy soldiers spreken de tactiek door.



Het regent sterren na het overwinnen van je nachtmerrie.



POWER TIP
Op de rug van Rex spring je hoger.



Waar zijn wij nu helemaal mee bezig?



Had ik maar een zweep.

komen, en die eerste levels vervelen snel. Het eerste password komt na de nachtmerrie die Woody heeft over een uit z'n krachten gegroeide Buzz. Dit is tevens het eerste eindbaaslevel dus laat ik daar de draad maar weer oppakken.

BOTSEN

Na het overleven van de nachtmerrie gaat Woody met een op afstand bestuurbare auto tegen Buzz aanbotsen. Een aardig onderdeel van Toy Story overigens, en de auto is op de MegaDrive nog beter te bedienen dan op de SNES, dus dat maakt het nog leuker. Aan het einde van dit level botst Woody per ongeluk zo hard tegen Buzz dat hij het raam uit vliegt. Woody blij natuurlijk maar het andere speelgoed is boos omdat Woody te veel de baas speelt. Ze zijn bang dat hun hetzelfde lot beschoren is als zij ook wat populairder worden bij hun eigenaar Andy.
In de volgende twee levels moet je de kamer van Andy uit zien te komen terwijl je het boze speelgoed ontwijkt. In de eerste van die twee moet je de dinosaurus Rex helpen om ook de kamer uit te kunnen en in de tweede helpt hij jou door Woody op zijn rug te laten zitten. Terwijl Rex rent, proberen treinen en vliegtuigen je te belagen en kom je het andere speelgoed tegen. Je kunt ze alleen ontwijken door er over heen te springen, maar doe dat alleen als er geen vliegtuig boven je kop vliegt!

VERMOMD ALS MILKSHAKE

Het volgende level is weer een eindbaaslevel maar dan tegen de echte Buzz. Net als je naar buiten gaat om je excuses aan te bieden, vliegt hij je aan om je eens goed de les te lezen. Je enige hulpmiddel is een autoband die op straat ligt. Als het je lukt om met de zweep die band zo in de lucht te lanceren dat hij vier keer achter elkaar precies de armen van Buzz vastklemt, dan krijg je het volgende password.
Hierna wordt het een beetje absurd. Andy en zijn moeder zijn namelijk met de auto naar de pizzeria gegaan en daar moeten Buzz en Woody (die inmiddels vrienden zijn geworden) ook naartoe. Ze komen bij de deur en merken dan dat die nogal goed bewaakt is. Ze besluiten om zich te vermommen door een milkshake-beker over hun kop te trekken (alsof mensen niet vreemd opkijken als er een levende milkshake-beker door het restaurant stuitert). Van alle kanten word je belaagd door eten dat spontaan van de tafel dondert als je er langs loopt. Ook moet je uitkijken dat je niet door rondrennende kinderen vertrapt wordt! Een gevaarlijk spelletje dus.

RAPPORT

GRAPHICS	8^{8}
GELUID	8^{5}
ORIGINALITEIT	7^{0}
SPEELBAARHEID	9^{7}

Een beetje te gehyped

Vooral voor schattige kleine kindjes

MEGADRIVE
Prijs: ƒ 129,- Bfr. ca. 2325
Fabrikant: Disney Interactive
Distributeur: Atoll Soft
Tel.030-2416016

8^{5}

Ook nu ik op de MD iets verder ben gekomen dan op de SNES, blijft het spel leuk en er volgen nog heel wat levels. De eigenaars van een MD mogen blij zijn dat er passwords zijn bij deze nieuwe versie want dat maakt het minder frustrerend, hoewel de levensduur van Toy Story misschien iets korter wordt?

BJØRN

Dit is geen obstakel maar levert punten op.

Meer is er niet te halen.

De keuken is geen speelplaats.

Het lijkt wel circus.

Buzz op!

Buzz leest Woody de les.

Onder welke steen kom jij vandaan?

MAGIC CARPET

Vlieg er een uit en dood eens wat monsters. Bittere noodzaak in het magische land van 1001 Saturns en PlayStations.

RAPPORT

GRAPHICS	8°
GELUID	8°
ORIGINALITEIT	5°
SPEELBAARHEID	7⁵

▲ Veel werelden
▲ Veel soorten monsters
▲ Veel soorten wapens
▼ Ouwe PC-koek

SATURN/ PLAYSTATION
Prijs: ƒ 134,- Bfr. ca. 2400
Fabrikant: Bullfrog
Distributeur: PMR
Tel.023-5424716

7°

de Saturn-versie van Magic Carpet zijn identiek. Leuk als je het nog niet kende. Maar het blijft feitelijk ouwe koek.
BEN

FANTASTISCH

Meer dan een jaar geleden (in de gamingindustrie is dat een eeuw) speelde ik voor het eerst Magic Carpet op de PC. Verbijsterd was ik door het prachtige intro-filmpje, en aangenaam verrast door de soepele manier waarop ik op het magische tapijtje door het luchtruim zoefde, ondertussen met een grote variëteit aan wapens een nog grotere variëteit aan monsters neerknallend. Ruim 50 levels lang kon ik hiermee doorgaan. Het leven was goed, de technologie fantastisch.

OUDE KOEKEN

Maar dat was toen en dit is nu. Inmiddels heb ik ook Magic Carpet deel 2 gespeeld en dacht ik het tapijtvliegen voorlopig achter de rug te hebben, komt de firma Bullfrog uit met Magic Carpet deel 1 voor de Saturn en de PlayStation. Deel 1? Inderdaad, de ouwe PC-koek is in een nieuwe doos verpakt en de gamers wordt gevraagd er wederom van te smullen.

MAGIC KLOON

Nog niet getreurd. Als we de marketingverhalen mogen geloven zijn de grafische mogelijkheden van beide consoles vergelijkbaar met die van de duurdere PC's, dus van Magic Carpet zouden ze wel iets heel bijzonders hebben gemaakt. Niet dus. Beide console-versies zien er echt exact hetzelfde uit als op de PC. Op zich misschien een knappe prestatie, maar een tegenvaller als je de PC-versie al kent.

NIEUW OF ZO

Natuurlijk is dit slechts een schijnprobleem als je nog nooit de PC-versie hebt gespeeld. Als het allemaal nieuw voor je is, heb je voldoende reden om onder de indruk te raken van de mooie filmpjes, de zeer aanvaardbare 3D-graphics en de uiteenlopende soorten monsters die je mag, nee moet neerknallen. Ditzelfde geldt ook voor het geluid. De stem van de verteller, de Arabische achtergrondmuziek, de explosies die je vanaf je vliegende tapijt teweegbrengt, het klinkt allemaal zeer overtuigend en maakt het moeilijk om even te stoppen met het spel, bijvoorbeeld om te eten of te slapen en dat soort onbelangrijke dingen.

EQUINOGWAT

Niet-PC-gamers zullen nu wel denken: schei toch uit met die PC-vergelijkingen, vertel liever gewoon wat meer over het spel zelf. Oké dan. Je opdracht is om het 'equilibrium', oftewel evenwicht in de magische werelden te herstellen. Dat doe je door 'mana' te verzamelen, goudkleurige balletjes die her en der door de lucht zweven of op de grond liggen en die je met een speciaal magisch wapen van kleur moet laten veranderen, waarna de mana van jou is.

De mana zit ook in de monsters, en komt vrij wanneer zo'n monster aan stukken is geschoten. Nadat de mana vrij is gekomen, ben je nog niet klaar. De balletjes moet je opslaan in een door jezelf te bouwen kasteel (een kwestie van een kasteelwapen afvuren). Als je genoeg mana hebt verzameld, is het evenwicht hersteld en mag je door naar de volgende wereld.


Magische bosbrand.


Waar zijn de terrasjes?


Die goudkleurige balletjes moet je verzamelen.


Draak in achtervolging.


Let's boogie.


Dat is nog eens een fors wormpje.

Ben ik niet te groot voor dat huisje?


Meehelpen stalen vent!


Nog last van 'growing pains'?

POWER TIP


Een uiteenspattende tomaat.



Is het geen schatje?

THE HORDE

Ik meen me te kunnen herinneren dat The Horde een tijdje geleden al op een ander systeem is uitgekomen. Bij de PU is het destijds niet gechecked, maar dat maken we goed met deze Saturn versie.

VREETPARTIJEN

Het verhaal van The Horde speelt zich af in de middeleeuwen, de tijd waarin koningen en andere adel een luizeleventje leidden. Vreetpartijen waren dan ook een dagelijkse bezigheid en omringd door vrouwelijk schoon en behulpzame knaapjes voelde de heerser van het land zich letterlijk de koning te rijk.
Een van zijn hulpjes was een zekere Chauncey. Jobs als wijnschenken, het doorsturen van kalkoenvlees en het constant schoonmaken van de grote eettafel waren zijn specialiteiten.

ADELSTAND

Deze Chauncey had waarschijnlijk nooit verwacht dat zijn leven plotseling een drastische wending zou krijgen. Wat gebeurde namelijk: tijdens een van die enorme eetfestijnen verslikte koning Winthrop zich in een groot stuk kalkoen. Niemand zag het, behalve ons snuggere hulpje. Onmiddellijk greep hij in en redde de koning van een vreselijke dood.
Als dank voor deze redding werd Chauncey in de adelstand verheven, daarnaast kreeg hij Grimthwacker, koning Winthrop's machtige zwaard en een gebied van zijn landgoed waarop hij op geheel eigen wijze aan de slag mocht gaan. Op dat punt kom jij als speler in de game.

CROWNS

Het gegeven lijkt simpel: creëer een dorp met alles erop en eraan. Huisje, boompje, beestje, je kent het allemaal wel.
Zoals de meesten van jullie ook wel zullen weten, is een jaar verdeeld in vier seizoenen en elk seizoen krijg je de kans om je dorpje verder uit te breiden. Aan het eind van elk seizoen wordt de balans opgemaakt en ontvang je voor je goederen en diensten een bepaald aantal 'crowns' (middeleeuwse cash money dus).
Makkelijk toch? Not! Wat is namelijk het geval: een grote groep lelijke gedrochten, beter bekend als Hordlings, komen aan het eind van elk jaargetijde richting jouw vredige dorpje om zoveel mogelijk kapot te maken en op te vreten, gewoon voor de kick. Het is dus zaak om met alle middelen die je tot je beschikking hebt, je nederzetting goed te beveiligen.

RUNDVLEES

Deze Hordlings worden elk jaar groter en gevaarlijker en enkelen van hen beschikken zelfs over een dosis magie. Gelukkig voor jou kun je aan het eind van het jaar speciale versterkingen verkrijgen, zoals een teleportatie-ring, huurlingen en stukken rundvlees, die je kunnen helpen deze creeps te verslaan.
Maar let op: aan dit alles hangt een fiks prijskaartje, dus ga niet te veel over je budget heen, want er bestaat ook nog zoiets als de jaarlijkse belastingen die je moet betalen. Belangrijk is dus dat je meer geld verdient dan dat je spendeert, net als in het dagelijks leven. Maar ja, in het dagelijks leven smijt ik mijn geld ook vaak als een gek over de balk, dus ik kan je zeggen dat ik het niet makkelijk had met een spel als The Horde. Met veel pijn en moeite heb ik me een aantal jaren staande weten te houden, in ieder geval lang genoeg om me flink te ergeren aan de voor de Saturn veel te simpele graphics.

Dat krijg je van al die vreetpartijen.

RAPPORT

GRAPHICS	4⁵
GELUID	5⁵
ORIGINALITEIT	5⁵
SPEELBAARHEID	6⁵

- ▲ Aardige personages
- ▲ Uitgebreide save mogelijkheid
- ▼ Oogt en klinkt 8/16-bits
- ▼ Standaard

SATURN
Prijs: ƒ 119,50 Bf.ca.2150
Fabrikant: Crystal Dynamics
Importeur: Dimension Plus
Tel.050-3129818

5⁵

Advanced Tactical Fighters

Vers voer voor m'n bommen.

Eindelijk een flightsim met de amusementswaarde van een arcadespel, en nog wel van Jane's Information Group, de kenners van militair materieel bij uitstek.

RAPPORT

GRAPHICS 9^0

GELUID 8^4

ORIGINALITEIT 7^0

SPEELBAARHEID 8^9

- ▲ Veel vliegtuigen
- ▲ Realistische bewegingen
- ▲ Fraaie gedetailleerde landschappen
- ▲ In- en uitzoomen

PC CD-ROM
Prijs: N.N.B.
Systeemeisen: 486-66, 8 meg RAM, 30 meg schijfruimte, SVGA, Double speed CD-speler, geluidskaart, joystick, muis.
Fabrikant: Jane's Combat Simulations
Distributeur: N.N.B.

8^3

Een superieure flightsim die op een razendsnelle Pentium bijzonder goed tot z'n recht komt. Wat mij betreft de eerste van een volgende generatie...

ALLES EROP EN ERAAN

Flightsims zijn weer een stukje beter en mooier geworden. Die conclusie is onontkoombaar na een poosje vliegen in een van de veertien gevechtstoestellen die de piloot in deze sim ter beschikking staan: onder andere de B2 Stealth bommenwerper, de F-14B Tomcat, een paar Harriers, een Hornet en nog wat andere vliegtuigen die als overeenkomst hebben dat ze razendsnel en uiterst vernietigend zijn.

ATF is een flightsim met alles erop en eraan. De speler kan kiezen uit een kant- en klare missie, een complete carrière beginnen, of een vrije vlucht (dus zonder missiedoelen) maken. Dit kan boven Egypte, Rusland of Frankrijk.

GOD BOVEN FRANKRIJK

Wie op de standaard missies is uitgekeken kan op heel eenvoudige wijze zelf een missie maken, waarbij alles is te kiezen, van de plaats van het strijdtoneel tot en met nationaliteit en kracht van vriend en vijand.

Voor de hardcore cheaters is tijdens elke vlucht een cheatmenu beschikbaar waarmee de piloot de status van een onkwetsbare god krijgt, inclusief natuurlijk een vrije keus uit alle soorten wapens.

ZOOMEN EN SIMMEN

Ik speelde ATF op een superdeluxe Pentium 133 en dat vloog als een trein - bij wijze van spreken. Alle vliegtuigen laten zich bijzonder goed door de joystick besturen, waarbij [illegible] wijze onder de speler vandaan beweegt; dus geen onverwachte en ongewenste koprollen wanneer de speler plotseling een scherpe bocht maakt.

Ook heel mooi is de mogelijkheid om in- en uit te zoomen op het eigen vliegtuig, gewoon tijdens de vlucht zelf. Ik had die mogelijkheid nog niet eerder in flightsims gezien, althans niet zo mooi uitgewerkt als in ATF. Me dunkt dat hiermee een standaard is neergezet die elke zichzelf respecterende flightsimbouwer zal moeten overnemen.

BRANDBOMEN

Bij vluchten hoog in de lucht lijken de details op de grond in eerste instantie vrij grof. Bomen zien er bijvoorbeeld uit als eenvoudige groene driehoekjes. Laag bij de grond blijken het echter wel degelijk gedetailleerde bomen te zijn, die bij beschieting in brand vliegen zoals je dat van een boom mag verwachten. Dit [illegible] komt het heel overtuigend over.

JANE RULES

Behalve een voortreffelijke sim staan er op de CD ook veel meer videofilmpjes en technische info over allerlei soorten vliegtuigen. Het [illegible] kend door al het materiaal lijkt het wel een goed in elkaar zittende documentaire, met een hoog en betrouwbaar informatiegehalte - wat verwacht mag worden van Jane's, een organisatie die al sinds de tweede wereldoorlog gegevens bijhoudt over al het mogelijke materieel dat [illegible] air van belang kan zijn.

Altijd weer die scheve zee.

B2 Stealth boven Egypte.

Schaduwgevecht aan de kust.

Hela, eikel, dat was m'n collega!

POWER TIP

Met alle mogelijkheden van deze sim heb je geen Powertip nodig.

Space shoot'em ups zijn er genoeg en je zal als spelfabrikant toch echt met iets speciaals moeten komen om je nog te onderscheiden. Absolute Zero is, als ik de doos mag geloven, zoiets speciaals. Maar geloof ik wat er op een doos staat? Naaah, dacht het niet.


Zo ziet een alien aanval er nou uit.


Oké, wie heeft er een hap uit die planeet genomen?


Volg je vriendjes.


Planeet Europa's eigen internet.


Da's weer eens wat anders dan een zwart gat.

ABSOLUTE Z·E·R·O

ALIENS ONTWAKEN

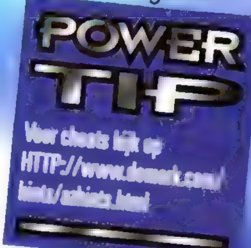
In het jaar 2374 zitten de aardbewoners al meer dan 110 jaar op de planeet Europa. Aangezien de ruimteschepen die ze gebruiken grote hoeveelheden water nodig hebben voor de koeling, en de Planeet Europa voornamelijk uit ijs bestaat, is de planeet een grote mijnkolonie geworden.
Er wonen meer dan 200.000 mensen op de planeet en die leven weer verspreid over drie steden. Nou ja, eigenlijk nog maar twee. Een paar dagen geleden zijn mijnwerkers tijdens proefboringen op de lokale bevolking gestuit. Omdat ze zo ruw uit hun extreem lange winterslaap werden gewekt, reageerden deze aliens bijzonder agressief. Met een zeer krachtig wapen braken ze uit het ijs en vernietigden hierbij de hoofdstad van de kolonisten, Europa City.
In de andere twee steden, Orion en Aegis, breekt vanzelfsprekend de pleuris uit. Niet alleen hebben de aardbewoners voor het eerst contact met aliens, ze hebben ook nog eens gelijk oorlog met ze. Aangezien niemand erop gerekend had dat er geknokt zou worden, hebben ze op de planeet geen zware wapens. Er moest dus geïmproviseerd worden met wat lichte wapens, mijngereedschappen en voertuigen.

DAAR GAAN WE WEER

Nou en daar ga je dan. Weer eens een planeetje redden van een stel aliens. Als het spel begint, kun je het beste eerst even naar de VR Tunnel Interface gaan. Dit is een soort internet van de planeet Europa. Hier kun je verschillende kanten op; de Overlink is waar de volgende missie wordt besproken, de Infostat geeft je een overzicht van de verschillende voertuigen, de Repdep is waar je je voertuig kunt upgraden en gedetailleerd kunt bekijken en ENN geeft het laatste nieuws over het wel en wee op de planeet. Verder valt er nog een kaart te bekijken en voor de mensen met een slecht geheugen is er ook nog de mogelijkheid van een dagboek. Tot zover niks aan de hand.

GEEN ZIEL

Toen ik eenmaal mijn eerste missie vloog, bekroop mij echter een akelig gevoel. Het lijkt alsof dit spel geen ziel heeft. De ingrediënten zijn op de juiste manier gemixt maar het heeft totaal geen smaak. Totaal lusteloos heb ik hier en daar wat aliens om zeep geholpen maar het deed me niks. Het spel is gewoon niet boeiend.
Ik ben normaal een groot space shoot'em up fan maar Absolute Zero is precies wat het zegt: Absoluut nul. De verschillende missies zijn routine voor een space veteraan en brengen weinig nieuws. Het verhaal en de karakters zijn niet echt bijzonder en de graphics boeien niet lang genoeg om het spel leuk te houden. Kortom, leuk geprobeerd maar helaas niet echt een succes. Het wordt hoog tijd dat er weer eens iemand komt met een nieuw en boeiend idee.
We hebben nu wel genoeg slappe aftreksels gezien.



RAPPORT

- GRAPHICS: 7,5
- GELUID: 6,0
- ORIGINALITEIT: 0,0
- SPEELBAARHEID: 6,0

- Slap aftreksel
- Dit kennen we nou wel
- De makers hebben geen fantasie
- Zonde van m'n tijd

PC CD-ROM
Prijs: N.N.B.
Systeemeisen: 486/66 Mhz Pentium aangeraden. SVGA card, Double speed CD-ROM, muis.
Fabrikant: Domark
Distributeur: N.N.B.



Ik heb met veel genoegen de planeet overgeleverd aan de aliens. Wat mij betreft mogen ze 'm hebben. Absolute Zero is absoluut geen aanrader. Maar je hoeft mij niet te geloven, kijk zelf maar naar de demo op: ftp://www.domark.com/pub/pc
BAS

Star Trek Klingon

De ultieme Klingon-CD's zitten er aan te komen, met een holografische training in taal, cultuur en oorlogsvoering.

RAPPORT

GRAPHICS 9°

GELUID 9°

ORIGINALITEIT 8°

SPEELBAARHEID 8⁵

▲ Nodigt uit

▲ Nodigt uit tot terugslaan

▲ Klingon taalcursus

▼ Geregisseerd door Jonathan Frakes

PC/MAC CD-ROM
Prijs: ƒ 79,95 Bfr. ca. 1450
Systeemeisen: DX2 66, 8 meg RAM, 20 meg schijfruimte, Win3.1, muis, geluidskaart.
Mac: LC of beter.
Uitgever: Simon & Schuster
Distributeur: Homesoft
Tel.023-5311241





Ik wil Gagh!

FILM & CURSUS

Lang leve Simon & Schuster, die zichzelf met deze derde uitgave in de Interactive Star Trek serie ruimschoots hebben overtroffen. Eerder trakteerden ze al op de Star Trek Omnipedia en de Star Trek Technical Manual, en nu kan ieder moment Star Trek Klingon uitkomen, wat een combinatie is van een interactieve film en een taalcursus Klingon.

SCHULD EN BOETE

In de interactieve film speel je Pok, een jonge warrior-in-opleiding. Je bent uitverkoren om holografische les te krijgen van Gowron, de leider van de High Klingon Council zelf. Na een paar oefeningen goed doorstaan te hebben, sterft je vader tijdens een poging het leven van Gowron te redden. Deze laatste is jou plaatsvervangend zeer dankbaar, en hij geeft je de kans je vader's moordenaar op te sporen en je te wreken.

FOUTEN EN STRAF

Het spelgedeelte is een interactieve film die je ziet vanuit de eerste persoon. Af en toe moet je hierin als Pok een beslissing nemen. Doe je het goed, dan gaat de film verder. Doe je het verkeerd, dan herhaalt de film zich vanaf de scène waarin je de fout maakte. Dit herhalen gaat net zo lang door tot de fout ongedaan is gemaakt, en voor straf krijg je elke keer ook de woede van je leraar, Gowron, over je heen.

NIET DENKEN MAAR DOEN

Een van de eerste lessen die je leert is: je moet niet denken maar doen. Of in Gowron's woorden: hij die handelt zal eten, hij die denkt wordt eten. In de praktijk betekent dit dat je, zodra de film interactief wordt, snel moet reageren. Soms moet je echter juist niets doen, wat niet meevalt voor een gamer, maar heel gewoon is voor een Klingon warrior.



Zo maken ze ze tegenwoordig niet meer.

AUW!

De film kent al met al niet zo veel interactieve momenten. Toch krijg je het gevoel voortdurend bij de actie betrokken te zijn. Tijdens gesprekken zul je zelden genegeerd worden, en wanneer de Klingons een beetje aan het dollen zijn, zullen ze niet te beroerd zijn om ook jou een vriendelijke maar keiharde kopstoot te geven. Iedereen aan wie ik dit laatste liet zien kreeg zelfs direct de neiging om een kopstoot terug te geven, en bij de gedeeltes waarin Gowron de speler op z'n kop geeft, ging iedereen ook meteen hard terugschreeuwen. Met dat aspect van interactiviteit zit het dus wel goed.

CULTUUR

Omdat Star Trek Klingon op dit moment van schrijven nog niet af was, ontvingen we slechts een gedeelte van het spel, namelijk de eerste helft van de interactieve film. In het definitieve produkt zal niet alleen de film af zijn (ja, hèhè), maar er zal ook een taalcursus Klingon bij zitten. Die is gemaakt door Marc Okrand, de bedenker van de Klingon taal en de cursus Power Klingon. Naast taal zul je op deze CD ook goede Klingon-manieren kunnen leren en het een en ander over de Klingon geschiedenis en cultuur.



Mist in Klingon City.



De High Klingon Council.

POWER TIP

De 20-ste technologie is nog niet in staat om afbeeldingen van Star Trek Klingon op een behoorlijke manier te projecteren. Daarom hebben we als alternatief wat gelijksoortige beelden van het internet gehaald. Excuses en geen dank.

Star Trek Deep Space 9

HARBINGER



De leukste thuis: de Ferengi Quark.



Ambassadeur, wat hebt u grote neusgaten!



Sisko, de huisbaas van het DS 9 station.



Holo-cabine muisactie.



Odo de shapeshifter in z'n favoriete vorm.

Na drie onbegrijpelijke testversies kregen we eindelijk de definitieve Deep Space 9 CD-Rom. Beam on!

NEUTRAAL

Nog even voor de duidelijkheid: ik ben een Star Trek fan. Maar dat wil niet zeggen dat ik alle Star Trek produkten even goed vind. The Next Generation, daar mag je me altijd voor wakker maken. Star Trek Voyager idem dito. Deep Space 9 afleveringen daarentegen, die kijk ik alleen als ik toevallig thuis ben; ik zet er niet eens m'n videorecorder voor aan.

Dit zeg ik niet omdat mijn persoonlijke TV-voorkeuren zo interessant zijn, maar omdat zo duidelijk wordt vanuit welke achtergrond ik dit spel heb gespeeld; ik sta er neutraal tegenover en liet me dan ook niet imponeren door de vreselijk mooie verpakking van de 2 CD's waaruit Harbinger bestaat. Evenmin liet ik me imponeren door het filmpje dat aan het spel voorafgaat. De graphics ervan waren daarvoor gewoon niet goed genoeg.

Daarom snel doorgeklikt naar het spel zelf. Daar speel je 'Envoy Bannik', een Tyriaanse diplomaat voor de federatie die een ambassadeur moet begeleiden op de een of andere vredesmissie.

DIEPE STILTE

Bij aanvang van het spel maak je meteen een noodlanding op het ruimtestation Deep Space 9. Er woedde een plasmastorm. Daarom is het grootste gedeelte van de bemanning in veiligheid gebracht op de nabije planeet Bajor, wat handig verklaart waarom het zo stil is aan boord van de DS 9. Alleen Commander Sisko, majoor Kira, luitenant Dax, veiligheidsofficier Odo en de eigenaar van de DS 9-bar, de absoluut onbetrouwbare Ferengi Quark, zijn achtergebleven.

WAAR IS IEDEREEN?

Na vijf minuten aan boord vraag je je af hoe het mogelijk is dat het futuristische bouwwerk zo ingewikkeld in elkaar zit. Je zoekt je telkens rot naar alles (of zal dat deel van het speel zijn?).

Bovendien, en dat is echt niet oké, worden de 'fotorealistische' (kijk zelf naar de plaatjes om te beoordelen of je het met deze benaming eens bent) graphics af en toe spontaan weggeveegd door de cursor. Letterlijk. Alsof de cursor een gum is geworden. Moeilijk te begrijpen dat dit aan het oog van de bèta-testers is ontsnapt, want het maakt het spelen af en toe zeer irritant. Een refresh is mogelijk, maar daarvoor moet je eerst naar een ander scherm zien te klikken.

HOLO-KLIK

Harbinger is een typisch klikspel, wat zo consequent is doorgevoerd dat zelfs de schietgedeelten alleen maar met de muis gespeeld kunnen worden. En dat slaat helemaal nergens op. Ooit weleens iemand een muis zien bedienen in welke Star Trek variant dan ook?

In de cabines krijg je slechts de keus uit een paar eenvoudige shoot' em ups, op een klein schermpje. Dit maakt het er niet makkelijker op te geloven dat je een futuristische (spel) wereld binnentreedt.

POWER TIP

Internetadres: http://www.viacom.com.

RAPPORT

GRAPHICS 7⁵

GELUID 7⁵

ORIGINALITEIT 6⁵

SPEELBAARHEID 5⁸

▲ Mooie tekeningen

▲ Authentieke stemmen

▼ Alles moet met de muis

▼ Muis veegt graphics weg

PC CD-ROM

Prijs: ƒ 89,95 Bfr. ca. 1625
Systeemeisen: 486-66, 8 meg RAM, 10 meg schijfruimte. Double speed CD-speler, geluidskaart, SVGA, muis.
Fabrikant: Viacom New Media
Distributeur: Homesoft
Tel.023-5311241



Zelfs aan boord van de Deep Space 9 moeten er in principe voldoende interessante dingen te doen zijn. En je zou er je ogen moeten kunnen uitkijken. Nu is daar nauwelijks aanleiding voor.

BEN



De ultieme eindbaas. Satan zelf.



Paul probeert z'n nieuwe deo uit.



Vette bek-schop van Law.



Zoals hier blijkt, is Yoshimitsu de uitvinder van de term Tsjakaa!



Niet bepaald een makkelijke tegenstander die Lucifer.

Tekken 2 is al vele maanden de populairste kast in de arcade. Wereldwijd zijn er tientallen miljoenen guldens in verdwenen alvorens dit nieuwste meesterwerk van Namco nu dan eindelijk voor de PlayStation is uitgekomen.

DE SHIT!

Je kunt je mijn blijdschap wel enigszins voorstellen toen ik een telefoontje kreeg van onze geliefde hoofdredacteur met de boodschap dat Tekken 2 voor mij klaar lag. Met de snelheid van het licht scheurde ik naar het hoofdkwartier om aldaar urenlang het vel van mijn duimen af te spelen. Wat een zaligheid! Als er een hemel bestaat zou ik erg teleurgesteld zijn wanneer er geen Tekken 2 kast staat. Dit is zonder enige twijfel de shit! Juist ja.

DUIVEL

Tekken 2 volgt hetzelfde principe als haar voorganger; ieder personage heeft zijn persoonlijke beweegredenen om mee te doen aan het Iron Fist toernooi en zij hebben allemaal stuk voor stuk een eindbaasje helemaal voor zich zelf. Wanneer jij je persoonlijke baas geklopt hebt, ga je de strijd aan met Kazuya. Deze zoon van Heihachi, de eindbaas van Tekken 1, is inmiddels gepromoveerd tot eindbaas. Als je hem verslagen hebt is de kous nog niet af want deze knakker komt in de gedaante van de duivel het daarna nog een keer proberen.

FILMPJE

Als je de duivel verslagen hebt zit het erop. Bij wijze van extra bonus krijg je dan een klein filmpje te zien over jouw personage. Wanneer je bij Tekken 1 met Kazuya het spel uitspeelde, kreeg je aan het eind te zien hoe deze bottenkraker zijn vader Heihachi, de toenmalige eindbaas, in een ravijn kukelde. Tekken 2 begint met een filmpje waarin de wraaklustige Heihachi uit het ravijn klimt. Wanneer je met vader het spel uitspeelt, krijg je aan het eind te zien hoe hij zijn zoon in een borrelende vulkaan gooit. Het cirkeltje is weer rond. Waarschijnlijk zal in Tekken 3 Heihachi wel weer de eindbaas zijn. Maar zover is het nog niet. Als je met een character het spel hebt uitgespeeld dan kun je daarna ook zijn of haar privé eindbaas kiezen. Dus eigenlijk zitten er geen tien maar twintig characters in Tekken 2. Dat is nog eens goed nieuws hè?

DE VECHTERS

Om het stof van je grijze cellen af te blazen zal ik alle characters nog eventjes voor je op een rijtje zetten. We hebben de mexicaanse priester **King**, die middels allerlei voodoo kunstjes zijn mensenhoofd vervangen heeft voor een luipaardenkop. Zijn privé eindbaas is zijn gepantserde spiegelbeeld **Armor King**. Dan hebben we de motormuis **Paul** wiens eindbaas de gigantische ijsbeer **Kuma** is. **Marshall Law** is de Bruce Lee look a like van Tekken, zijn tegenstander is **Baek**, een gespierde karateka. Het animeermeisje **Nina** moet het aan het eind opnemen tegen **Anna**, een wonderschone dame in een prachtige rode jurk. De squaw **Michelle** heeft het minder getroffen, haar eindbaas is **Ganryu**, een moddervette Sumo worstelaar. De Russische robot



Nina Williams



Paul Phoenix



Marshall Law



King



Michelle Chan



Yoshimits

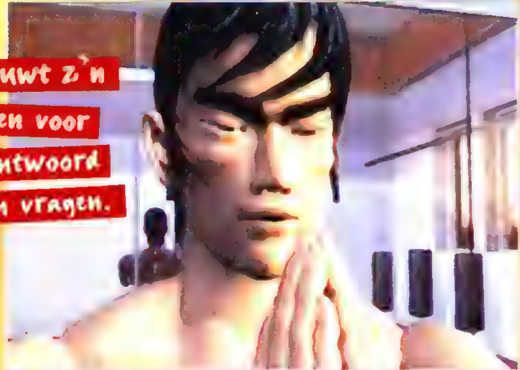
TEKK



De ster van Tekken 1, Kazuya, is gepromoveerd tot een van de eindbazen.



Law en Paul lekker aan 't rollebollen.



Law vouwt z'n handen voor een antwoord op al z'n vragen.



Weleens een okkie gehad?

RAPPORT

GRAPHICS	10
GELUID	9⁰
ORIGINALITEIT	8⁵
SPEELBAARHEID	10

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 199,- Bfr. ca. 3600
Fabrikant: Namco
Importeur: Dimension Plus
Tel.050-3129818

9⁴

Tekken 2 is zeer vet en zo lang er geen ander vechtspel is wat hier aan kan tippen, vind ik hem gewoon keihard de beste van 1996.
KEES

Jack wordt aan het eind van het spel opgewacht door zijn modernere look a like **P. Jack**.
Een ander metalen personage; **Yoshimitsu**, die struikrover van beroep is, moet knokken met **Kunimitsu**, een kruising tussen roodkapje en Jason (Vrijdag de 13e).
Pappa **Heihachi** moet zijn bloedeigen secretaris **Lee** een pak rammel verkopen.
De twee nieuwe characters bij Tekken 2 zijn de Jackie Chan look a like **Lei**, een politie agent met een gevaarlijke traptechniek. En het magere tienermeisje **Jun**. Zij treffen respectievelijk de kickbokser **Bruce** en de kung fu meester **Wang**.

MOVES

Alle characters hebben een immens scala aan special moves. Het is de afgelopen dagen meerdere malen voorgekomen dat ik na uren met dezelfde gast gevochten te hebben (meestal de politie agent Lei), weer op nieuwe side kicks en uppercuts stuitte.
Alle characters hebben ook een soort super special move waarmee je in één keer al het leven uit je tegenstander slaat. Je begrijpt natuurlijk wel dat dit soort moves een hoop tijd kosten en dat je jezelf daardoor in een kwetsbare positie brengt. Timing is alles bij Tekken.

VINGERLEED

Na 36 uur non stop Tekken 2 gespeeld te hebben, zijn mijn vingers geen moer meer waard. Ik kan je vertellen dat het schrijven van deze recensie mij dan ook veel moeite heeft gekost. Niet alleen is het zeer pijnlijk om te typen met open wonden op de plek waar bij normale mensen vingertopjes zitten, ik heb ook de afgelopen dagen elke vorm van nachtrust moeten ontberen. Maar het is ongepast om te klagen. Het was een euforische ervaring om Tekken 2 te spelen en daar wil ik best een paar offers voor brengen. Jij niet dan?

ZUINIG

Lik je vingers dus maar af want Tekken 2 is één van de allervetste spelletjes die ik ooit gespeeld heb. De characters vechten en bewegen nog vloeiender dan bij de eerste Tekken en ook de graphics zijn beter geworden. Het enige dat mij teleurstelde was dat Tekken 2 maar twee nieuwe characters erbij heeft gekregen. Ik ging bij Tekken 1 uit mijn dak omdat alle personages andere eindbazen hadden maar bij deel twee zijn dat, een enkele uitzondering daargelaten, nog steeds dezelfde gasten. Wat is op met dat? Misschien dat er nog geheime characters verstopt zitten maar tot dat ik die tegenkom, vind ik dat Namco op dit gebied een beetje zuinig is geweest. Maar dit is dan ook het enige minpuntje dat ik aan dit spel heb kunnen ontdekken.



Heihachi Mishima



Lei



Jun



Jack

Het hele zonnestelsel is op zoek naar een steen met magische krachten, dat is zo'n beetje waar Criticom over gaat. Maar wat kan mij dat schelen. We gaan gewoon lekker beuken met die acht characters totdat er niemand meer overeind staat.

CRITICOM

RAPPORT

GRAPHICS	8,5
GELUID	6,5
ORIGINALITEIT	6,0
SPEELBAARHEID	6,5

▲ Geinige characters
▲ Mooie graphics
▼ Irritante muziek
▼ Rottige bediening

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 149,- Bfr. ca. 2675
Fabrikant: Virgin Interactive
Distributeur: Atoll Soft
Tel.030-2416016

6,9

Criticom lijkt verdacht veel op Toshinden met als enig verschil dat niet alle characters menselijke trekjes hebben. Echt origineel is dit spel dus niet. Maar het echte probleem zit hem bij Criticom in de bediening; die is te stug. Het mag dan wel fantastische graphics hebben maar het spel als geheel is middelmatig.
KEES

GORM
Dit groene gedrocht is een afgevaardigde van het met uitsterven bedreigde ras de Dorlons. Het geloof van deze kikker-mensen beweert dat het relikwie de geboortesteen is van hun ras. Het staat geschreven dat op een dag een dappere krijger dit prul zal bemachtigen en haar weer in bezit zal brengen van de rechtmatige eigenaars; de Dorlons. Gorm is door het Prins Bernhard Fonds uitgeroepen als de uitverkoren krijger.

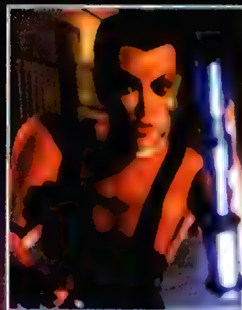




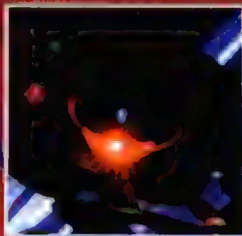
SONORK NEZOM
Deze afgevaardigde van de Chosen Ones is de verpersoonlijking van de uitdrukking matennaaier. Sonork's broer was uitverkoren om keizer te worden maar raakte gewond toen hij het relikwie verdedigde. Sonork greep zijn kans en vermoordde zijn broer in de hoop dat hij nu de goed betaalde job van alleenheerser kan uitoefenen.

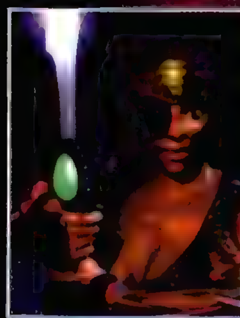
Dorlon broedermoord.

SGT. EXENE OULAIT
Deze potige tante liet zich niet van de wijs brengen door de afgeschafte dienstplicht en koos voor een carrière in de wereld die Marine heet. Helaas is deze wereld vergeven van oorlog en massamoord. Exene hoopt met behulp van het mysterieuze relikwie hier een einde aan te maken.

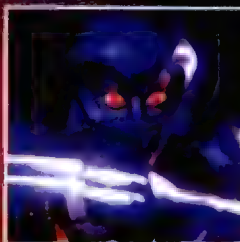


S.I.D.
Oftewel Sentient Intergrated Droids. Moordmachines die geprogrammeerd zijn om alle levensvormen te vernietigen. En het relikwie? Eindelijk een character die net als jij geen ene moer geeft om dat stompzinnige steentje.

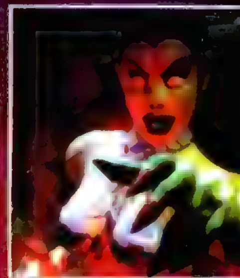




DELARA ZERAI
Deze als piraat uitgedoste schoonheid maakte in een ver verleden furore als zangeres. Nadat haar carrière wegens drugsproblemen was gestrand, werd zij lid van de beduchte sekte Zerai Clan, een duistere beweging die iedere vorm van technologie afwijst. Delara is gebrainwashed en leeft nu in de veronderstelling dat zij de eigenaar van het relikwie moet vermoorden om zo ongestoord aan haar toekomst te werken.

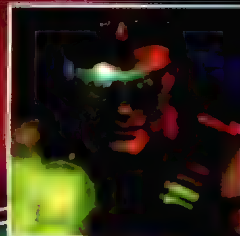


YENJI
Deze jonge dame was nog maar een meisje toen haar hele familie voor haar ogen in koelen bloede werd vermoord. Zij vluchtte samen met andere angsthazen naar nabu-rige grotten alwaar zij haar lichaam en geest onderwierp aan een zware training. Nu zij een volgroeide vrouw is, kan niets haar wraak meer in de weg staan. Haar missie is het vernietigen van het relikwie waardoor, volgens haar logica, de dictatuur van The Chosen Ones ten val zal komen.



DEMONICA
Ze ziet er uit als een Babe die niet zou misstaan op de cover van Webber maar in werkelijkheid is deze teef een heks uit een andere dimensie. Zij wil de steen bemachtigen om zo het kwaad en de duisternis over het gehele universum te laten heersen.

DAYTON TRENT
Een man met gezond verstand. Hij is dan weliswaar ingehuurd door de Chosen Ones om de magische steen te vinden maar wanneer hij het relikwie vindt, zal hij het zonder blikken of blozen verkopen aan de hoogste bieder om vervolgens te gaan rentenieren van de opbrengst.



Exene gaat discuswerpen.

Laffe aanval in de rug van Dayton.

Mag ik deze dans van u?

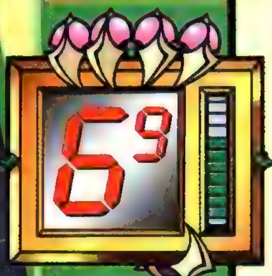
DRAGON BALL Z
ULTIMATE BATTLE 22

RAPPORT

GRAPHICS	7^{9}
GELUID	7^{3}
ORIGINALITEIT	6^{5}
SPEELBAARHEID	6^{9}

▲ Heel veel characters
▲ [illegible]
▼ Simplistisch
▼ Niet spectaculair

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 149,- Bfr. ca. 2675
Fabrikant: Bandai
Importeur: Future Zone
Tel.010-4369350



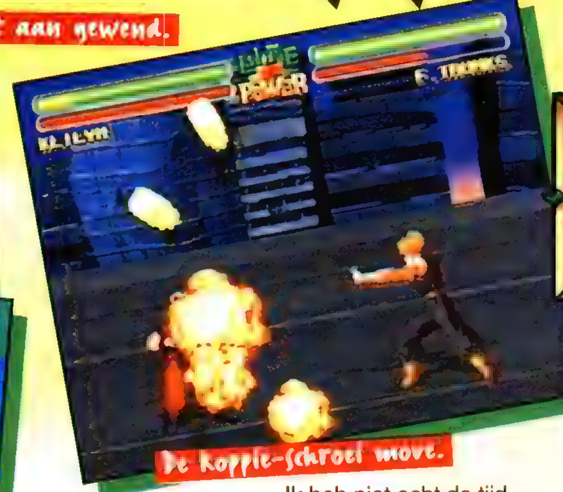
Wel aardig, meer kan ik er niet van maken. Deze Ultimate Battle is alles behalve ultimate. Bandai heeft niet eens de moeite genomen om het stof er van af te blazen. Dit heeft tot gevolg dat Dragon Ball een wel erg gedateerde indruk maakt.
KEES

In Japan is Dragon Ball Z al jaren één van de meest populaire computerspelletjes. In Frankrijk verkoopt de gelijknamige strip astronomische aantallen en in Spanje kunnen ze de Dragon Ball films niet aanslepen. Maar bij ons loopt vrijwel niemand echt warm voor dit Japanse knokspel.



Raak hier maar vast aan gewend.

Ik wil Bolletje!



De Kopple-schroef move.

KINDERSPEL

Dat Dragon Ball Z in ons kleine kikkerlandje slechts enkele zonderlingen kan bekoren, vind ik eigenlijk niet zo verwonderlijk. Na Tekken, Toshinden, Virtua Fighter, Mortal Kombat en Samurai Shodown moet je wel van erg goede huize komen wanneer je een doorgewinterde leunstoel ninja nog wil verrassen. De simpelheid in vecht mogelijkheden en graphics vallen in Azië nogal in de smaak maar naar mijn mening is dat meer gebaseerd op nostalgie dan op logisch denken. Maar misschien stel ik mijn eisen wel te hoog. Een feit is dat Dragon Ball Z zich voornamelijk richt op kinderen. Sterker nog, een groot aantal characters ziet eruit alsof ze nog maar nauwelijks zindelijk zijn. Maar laat je niet misleiden door die Pamper boys & girls; de koters in Dragon Ball Z slaan net zo hard als de grote mensen en de mutanten.

BONTE STOET

Aan characters heb je bij Dragon Ball Z geen gebrek; het zijn er 21 in totaal. Dat is volgens mij een record aantal characters in een vechtspel. Ik heb niet echt de tijd kunnen nemen om ze allemaal persoonlijk te leren kennen maar ik zal mijn best doen om ze even te introduceren. Eén, twee vooruit dan, daar gaan we: **Piccolo** een groen marsmannetje verkleed als Lawrence of Arabia, **Recoon** een Romeinse gladiator, **Vegeta** een blonde nozem met een grote M op zijn voorhoofd gebrand, **Freeza** een zilverkleurig buitenaards wezen met een gigantische staart, **Super Boo** en zijn broertje **Majin Boo**; twee roze Barbapappa-klonen, **Tenshinhan** een krachtpatser met een derde oog, **Ginew** een paars monster, **Cell** een gemeen kijkend ventje in een camouflage outfit. Darbura die verdacht veel op de duivel lijkt, **Android nr. 16** een roodharige snotneus, **Android 18** een schattig blond meisje, **Trunks** een snotneus in een zwart karate pakje en zijn angstaanjagende vader **F. Trunks**, **Gotenks** een klein macho mannetje, **Zarbon** een soort engelachtig figuur met groen haar, **Klilyn** een kale versie van Gokou, **Kaiohshin** een lila kleurig elfje, **Son Goten** oftewel de zoon van Gokou, **Son Gohan** eveneens de zoon van, **Super Gokou** de blonde held van het verhaal, **Great Saiyaman** een Power Ranger look a like. Een bonte stoet lijkt me zo.

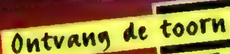


Trunks moet effe power laden.



Majin Boo is m'n favoriet.

Vampire Hunter



Ontvang de toorn van Toetanchamon, vuile bastaard!

RAPPORT

GRAPHICS	10
GELUID	10
ORIGINALITEIT	10
SPEELBAARHEID	10

- De ultimate beat'em up
- De ultimate karakters
- De ultimate moves
- De ultimate alles

SATURN
Prijs: ƒ 159,- Bfr. ca. 2875
Fabrikant: CapCom
Distributeur: Future Zone
Tel.010-4369350

10

Dit spel is een volledige chaos van moord en doodslag. Eén grote poel van special moves, ontploffingen, vuur en vernietiging. Koop dit spel, stop het in je Saturn en je hangt binnen tien seconden met openhangende mond tegen je beeldscherm te kwijlen.

ANDREAS



VERDOMHOEKJE

In de Nederlandse arcade worden de Streetfighter kasten langzaam maar zeker weggewerkt door de Tekkens, Virtua Fighters en Mortal Kombatten. De Japanse beat'em ups verdwijnen langzaam maar zeker in het verdomhoekje en worden helaas niet ge-upgrade met de nieuwste lichting Japanse vechtspellen.

Toch levert een bezoekje aan Japan de wetenschap op dat er niet wordt stilgezeten bij de ontwerpafdelingen van deze games. Integendeel, in het land van de rijzende zon (om maar eens een cliché te gebruiken) staan de speelzalen vol met honderden en honderden vierkante meters heerlijk vechtplezier.

RANDOM RAMMEN

Zoiets als Mortal Kombat 3 is moeilijk te spelen voor iemand die geen special moves kent. Dat mannetje of [illegible] het nog [illegible] staat - als je er geen bal van snapt - maar een beetje lullige klapjes en trapjes uit te delen, terwijl je tegenstander je op brute wijze babaliseert. En zijn er twee beginners tegen elkaar aan het vechten dan verandert dat eerst zo prachtige spel in een saaie bedoening.

Dit zal je niet overkomen bij een game als Vampire Hunter. Hierin zitten zo verschrikkelijk veel special moves onder de knoppen, dat het random rammen je al het gevecht van de eeuw oplevert.

POWER TIP
Verbrand, vermorzel en verpulver je tegenstanders.

HEY LADIES!

Nee, even serieus. Moeten jullie horen: Vampire Hunter is echt de allervetste beat'em up die ik ooit onder m'n vingers heb gehad. De graphics zijn om van te smullen en vloeien loepzuiver over je beeldbuis. De soundtrack is van die muziek, die je extra stimuleert om iemand in mekaar te rammen en de geluidseffecten zijn perfect. Elke klap dondert als een stoomtrein door je TV-speakertjes heen en elk karakter heeft zijn eigen Japanse babbel.

Als je het veld betreedt en mag gaan rammen en rossen, hoor je een diepe stem de wedstrijd inluiden. Waarom hij "Hey Lady!" zegt is me een raadsel, maar dit zal wel een (Japanse) betekenis hebben.

POWER TIP
Gebruik de wijsvingerknoppen voor nog meer moves.

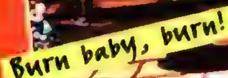
Games als Samurai Shodown en Vampire Hunter halen het op een of andere manier niet tot de Nederlandse speelzaal. Waarschijnlijk zijn Nederlanders gewoon te nuchter voor dit soort over-the-top games. Voor Japanners kan het blijkbaar niet op. En wat mij betreft hoeft het ook helemaal niet op.

ABSURDE MOVES

Oké, ik zal meteen bekennen dat ik van de controls helemaal geen jota begrijp. Lopen en springen lukt me nog wel, maar welke knop bij welke klap of trap hoort, is me nog steeds een raadsel.

Wel kan ik je vertellen dat elke knopdruk of knopdruk-combinatie garant staat voor een soort special move. En de special moves van dit spel zijn de ziekste van de hele wereld. De karakters ontploffen, veranderen in gigantische vuisten of raketinstallaties, rollen in vuurzeeën over elkaar heen en beuken met twintig vuisten tegelijk op elkaar in. Je moet het zien om het te kunnen geloven.

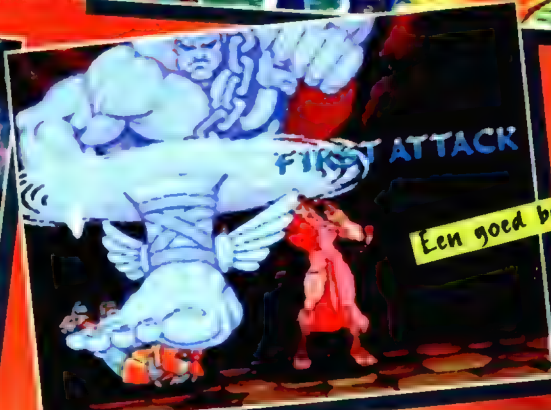
Pak aan gij smoezelige clown.



Burn baby, burn!



Schattig poesje toch?





Een goed begin...

ALIEN TRILOGY

Drie jaar lang was Acclaim bezig om de monsters van de drie Alien films te temmen en ze in een Playstation-CD te persen. En... Alien Trilogy is een schot in de roos geworden.

WAAR IS HET LICHT-KNOPJE?

Dit moet wel een van de donkerste games zijn die ik ooit heb gespeeld. Alles speelt zich af in tunnels, underpasses en donkere gangen. Nooit krijg je ook maar één glimpje daglicht te zien en overal schuilt het kwaad.
De onheilspellende geluiden van gedruppel, geprutttel en gesis worden slechts onderbroken door de bonkende laarzen van Ripley en de krakende schoten uit haar wapen.

MAKKELIJK

Alien Trilogy is een vette doom-variant en draait perfect op de PlayStation. De bediening is zacht als boter en de gameplay smeuïg als roomkaas. Misschien is het hele spel wel iets te smeuïg, want echte problemen kwam ik in de eerste levels niet tegen.
De radar linksonder geeft netjes de positie van de monsters aan en verklapt tegelijkertijd ook de ligging van kratten extra ammunitie en levens. Ook de missies leveren geen problemen op en met de auto-mapper (een soort elektronische kaart van het complex waar je je bevindt) hoef je niet te lang te zoeken naar verborgen kamers en geheime gangen.
Alles gaat dus van een leien dakje en we knallen ons een weg door de monsters heen. Ik flikkerde wel elke keer van mijn stoel af als er weer eens zo'n face-hugger op mijn gezicht sprong, maar dat mocht de pret zeker niet drukken. Hier en daar moeten we op een knop drukken om een deur open te doen of een Alien een kop kleiner maken. In het begin doe je dat met een simpel pistooltje,


Dat begint er op te lijken.



maar al zoekende vind je leukere wapens zoals shotguns, lasers en vlammenwerpers.

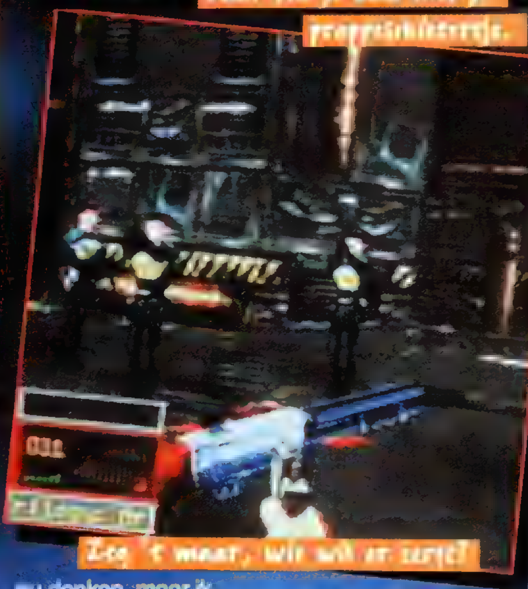
MOEILIJK

Maar het wordt lastiger. Waar in de beginlevels in elke hoek een kist vol wapens staat en je maar om de tien hoeken een klein monstertje tegenkomt, stikt het een paar levels later van de monsters en is je munitie ineens op. Gelukkig kan je elk level saven, maar op een gegeven moment kom je bijna niet meer verder.
Nu niet wanhopig worden, want hier is het trucje: je typt als password het woord GOLVL in met het nummer van het level waar je heen wil (GOLVL10 als je naar level 10 wilt) en hopla! Daar sta je dan.
Dat is mooi, hoor ik je nu denken, maar ik moet je een beetje teleurstellen. Als je door middel van de GOLVL-cheat op een onbereikbaar level vol monsters en aliens bent terechtgekomen, sta je daar een beetje lullig met je pistooltje te zwaaien. Je eerder verworven wapens mag je namelijk niet meenemen als je gaat cheaten. Helaas.

POWER TIP



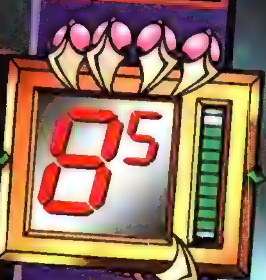

Daar sta je dan met je proppenschietertje.



RAPPORT

GRAPHICS	9⁵
GELUID	8⁰
ORIGINALITEIT	8⁰
SPEELBAARHEID	8⁵

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 119,95 Bfr. ca. 2150
Fabrikant: Acclaim
Distributeur: Columbia Tristar
Tel.035-6250720



Alien Trilogy is absoluut een pareltje onder de Doom-varianten. De Graphics zijn prachtig, de geluiden goed en de gameplay oké. Absoluut een hele spannende game.
ANDREAS

POWER TIP

TOTAL Distortion

Professionele videoclips maken en daar ook nog eens miljonair mee worden, wie wil dat niet? Maar kun je met dat gegeven ook een koele videogame maken? Top Rocket probeerde het met Total Distortion.

ABNORMAAL

Eigenlijk is Total Distortion geen normale game. Het grootste deel van de tijd zit je namelijk videogames te monteren en probeer je die te verkopen in andere dimensies vanuit je multimedia-toren waar je overigens net uit een coma ontwaakt bent. In de war? Ik ook. Een beetje achtergrond lijkt me hier dan ook wel op zijn plaats!

KORTE COMA

In 1992 verschenen er vreemde objecten op Aarde. Eerst hield de regering dit geheim om ze goed te kunnen bestuderen. Na een jaar testen, met vele fatale ongelukken, kwamen ze erachter dat de vreemde machines mensen konden transporteren van en naar onbekende dimensies.
Het commerciële belang van de ontdekking werd al snel duidelijk. Het was nu namelijk mogelijk om objecten en mensen te transporteren naar een willekeurige dimensie, om ze dan terug te transporteren naar elke locatie op Aarde. Er ontstond een revolutie in de transportindustrie. Om mensen te transporteren moesten ze wel eerst in een speciale comatank plaatsnemen waarin ze in leven gehouden konden worden. Een korte periode van coma was namelijk onontkoombaar bij het interdimensionale reizen.

MUSIC UNLIMITED

Ook jij reist naar zo'n vreemde dimensie met maar één doel voor ogen: het vinden van nieuw materiaal om wrede videoclips te maken en die met vette winst te verkopen op Aarde.
Die videoclips maak je in je multimedia-toren, een flatgebouw waarin je woont, eet en werkt. Met een speciale montagetafel plak je muziek, geluidseffecten en videobeelden aan en door elkaar. Voor onderdelen van clips struin je elke dimensie af op zoek naar koopjes.
Heb je eenmaal een clip in elkaar geflanst, dan moet je hem ook nog eens gaan slijten aan Aardse muziekzenders zoals MTV of The Music Factory.

MEGA GAAP

Als je begint heb je al een behoorlijke collectie archiefmateriaal om uit te putten. Wil je meer, dan kun je dat kopen of er op een andere manier aan komen. Na een tijdje word je daar moe van en dan ga je slapen. Slapen leidt tot de Dream-mode waarin je met een Phaser-Gun nare dromen moet vernietigen voordat ze je brein bereiken.
Zulke zogenaamd leuke spelletjes vind je ook in de massa's boeken (van die dingen met letters) die je in je multimedia-toren vindt. Behalve puzzels oplossen kun je ook leuk dingen kapot gooien! Megafun? Not!

RAPPORT

GRAPHICS	7⁵
GELUID	8⁰
ORIGINALITEIT	8⁰
SPEELBAARHEID	5⁰

▲ Knetterende gitaren
▲ Zit leuk in elkaar
▼ Weinig spel
▼ Té domme subgames

MAC/PC CD-ROM
Prijs: ƒ 129,50 Bfr.ca.2325
Systeemeisen: Macintosh: 68030, 8 MB RAM, 1 MB HD, 12' monitor met 256 kleuren, System 6.0.7
PC: 486SX/33Mhz, 8 Mb RAM, 3 Mb HD, SVGA, Windows 3.1, Soundblaster, CD-ROM drive met MSCDEX.EXE versie 2.21.
Fabrikant: Top Rocket
Leverancier: SiB
Tel.030-2734794



Op zich is het maken van videoclips op de compu niet eens zo vervelend maar het spel er omheen is niet echt interessant. Na een clipje of twee heb je het wel gehad en veel meer is er niet te beleven.
BJØRN



Don't drink this at home!



Gitaren in de aanbieding.

Resi

Honey I'm Home!!

Zie jij het, zie ik het?

A picture of a beautiful woman.

Chris overdenkt de situatie.

Gezellig, mannen onder elkaar.

POWER TIP

Een snelle druk op de Start-knop en je menu verschijnt.

POWER TIP

Speel dit spel in je eentje met alle lichten uit, dan sta je met het zweet op je voorhoofd rond te speuren.

Hongerig zombietje.

Op de korrel...

Check 'm out, Chris.

Chris kan heel goed een standbeeld imiteren.

Typisch een plek om even snel te saven.

Resident Evil is weer zo'n spel waar al lang op wordt gewacht. Een 3D adventure a la Alone in the Dark, waarin CapCom belooft wervelende 3D-graphics te combineren met de gameplay van een spannende adventure.

COMPLEX

In Japan had ik in de spelletjeswinkel al een glimp kunnen zien van Biohazard, de Oosterse versie van Resident Evil en ik was dan ook benieuwd hoe de Amerikaanse versie eruit zou zien.
De ellende bij dit soort games is dat je pas een goed beeld kan vormen als je een maandje of drie door de verschillende levels hebt kunnen dolen, de puzzels hebt kunnen oplossen en alle ins en outs van het avontuur hebt kunnen doorspitten.
Helaas kan dat soms niet, dus moest ik proberen de klus in een dagje te klaren. Bij zo'n groot en complex spel als Resident Evil is dat heel jammer, want er is nog heel veel dat ik niet heb kunnen zien.

S.T.A.R.S.

In de openingsfilm van Resident Evil wordt het een en ander toegelicht: er zijn vreemde dingen gebeurd in Raccoon Forest, er worden rare figuren gesignaleerd en er vinden geheimzinnige moorden plaats. Ook schijnen er hond-achtige monsters rond te wandelen en wordt er een aangevreten meisje uit de sloot gevist.
Hoog tijd om daar maar eens orde op zaken te stellen besluit de plaatselijke politie en men neemt contact op met S.T.A.R.S. (Special Tactics And Rescue Squad). Deze speciale unit stuurt zijn Bravo Team erop uit om een verloren groep toeristen weer veilig uit het bos te halen. Helaas stort de Bravo helicopter neer (professionals weet je wel) en verdwijnen de teamleden op mysterieuze wijze. Nu besluit S.T.A.R.S. om het onderste uit de kan te halen. Ze sturen het Alpha Team op onderzoek uit.

FLUITJE VAN EEN GEWASSEN KNUPPEL

Het Alpha Team heeft als missie Raccoon Forrest te onderzoeken, de Bravo Team helicopter te vinden inclusief de teamleden en - last but zeker not least - to bring the situation under control.
Fluitje van een cent toch? Met dat knuppeltje hebben we al eerder geslagen en dat varkentje gaan we wel even wassen.

dent Evil

WELKE SEXE?

Of je dat varkentje gaat wassen in het lichaam van een man of een vrouw, mag je na de intro zelf kiezen.
Het kan best veel uitmaken of je kiest voor de aantrekkelijke Jill Valentine of toch meer vertrouwen hebt in de tough guy Chris Redfield, want de intelligente Jill kan goed sloten kraken, terwijl Chris meer zo'n ongewassen houwdegen is. Als je een keuze hebt kunnen maken, begint de film. Leuk gedaan, maar verschrikkelijk slecht geacteerd.
Je team wordt onmiddellijk aangevallen door een van die hondmonsters en al schietend trek je je met twee teamleden terug in een huisje.
"Wat zou er met de andere teamleden gebeurd zijn?"
"Nounou, ik weet het niet hoor."
"Ohohoh, wat een vraagstuk, laten we op onderzoek uitgaan."
"Ja, maar wel goed uitkijken hè."
"Jaja dat zal ik doen."
Het acteertalent ontstijgt nauwelijks dat van de gemiddelde Nederlandse soap-serie. De hoogste tijd om de controls over te nemen en zelf op onderzoek uit te gaan.

OPGEROT STAAT NETJES

Als je hebt gekozen voor Chris, merk je tot je grote schrik dat je in eerste instantie niet eens een pistool hebt. Een combat knife is het enige wapen in je arsenaal en daarmee moet je het doen.
Je wandelt op goed geluk een kamer binnen en vindt er niets anders dan een eettafel. Na wat gezoek vind je ook nog een houten embleem en een deur. Die deur leidt naar een gang vol gesloten deuren. Balen dus, tot je de hoek omgaat. Daar wordt net een van je collega's doodgebeten door een zombie.
Oops, hij heeft je gehoord en draait zich om. Snel equip je je mes (sub-menu) trekt hem (R1-knop) en steekt de zombie (X-knop). Pak aan knaap! Maar veel haalt het niet uit. Hij pakt je vast en bijt je dood. Mooi, opgerot staat netjes en tot de volgende keer.

MAZZEL

Nu moet je opnieuw beginnen en wel door weer die hele openings-sequence te bekijken. Deze keer ben je slim en ren je hard weg als het monster je in de smiezen heeft.
Snel terug naar je teammates dus, maar die zijn verdwenen.
Wat is dat nu? Daar ligt de gun van Jill op de grond. Pech voor haar, geluk voor jou. De een zijn dood, de ander zijn brood. Nu maar hopen dat ze niet echt dood is, want ze zag er toch best wel smakelijk uit.
Afijn, meer ga ik niet verklappen. Je moet zelf maar door de honderden gangen, kamers en trappenhuizen gaan snuffelen. Vergeet alleen alsjeblieft niet om steeds op slimme momenten te saven. Dit kan door een ergens gevonden ink-ribbon in een schrijfmachine te stoppen. Vreemd, maar wel erg handig.

SUPER-CHEAT?

Omdat mijn gun altijd halverwege op was en er dan nog een half dozijn zombies op mijn hielen zaten, zocht ik wanhopig naar een trucje.
Ik vond een hele leuke en misschien hebben jullie er nog wat aan.
Als je de vijfde zombie tegenkomt, lijkt het of ie dood op de grond ligt. Als je over hem heen wandelt, pakt hij je been en bijt. Als je hem nu niet slaat, maar een kogel van je pistool door zijn kop heen jaagt, schijn je een soort supergun te kunnen krijgen, maar mij is dat nooit gelukt. Voor ik mijn wapen kon pakken, had Chris hem al een klap voor zijn kop verkocht en was de kans voorbij.

LICHTEN UIT. TELEFOON VAN DE HAAK

Resident Evil is grafisch van hoge kwaliteit. Je kijkt van verschillende kanten op je mannetje en bedient hem net als bij Alone in the Dark. De achtergronden laten wel te wensen over en hadden beter uitgewerkt kunnen worden.
De verschillende viewpoints brengen je nogal eens in verwarring, vooral omdat de monsters die je achtervolgen, af en toe buiten beeld raken.
De geluiden zijn heel subtiel aangebracht. In sommige kamers stopt de muziek en hoor je niets anders dan het tikken van een klok en je eigen voetstappen. Genoeg om je koude rillingen te bezorgen.

POWER TIP

Zorg dat je niet al je inktrollen meteen opmaakt. Je zal ze later hard nodig hebben.



Kom maar op lelijke spinnekop!



Dat krijg je als je een balkonkaartje hebt gekocht.



Chris zoekt de uitgang.

RAPPORT

GRAPHICS	9.0
GELUID	9.5
ORIGINALITEIT	9.0
SPEELBAARHEID	9.0

- ▲ Degelijk rondlopen en puzzelen
- ▲ Spannend
- ▲ Subtiele sound
- ▼ Soms rare gezichtspunten

SATURN
Prijs: ƒ 139,50 Bfr. ca. 2500
Fabrikant: Capcom
Importeur: Dimension Plus
Tel.050-3129818



Ik ben nog wel wat weekjes zoet met het uitspelen van Resident Evil. Het spel is echt te groot om even snel door te spitten. Tel daarbij op dat de graphics, geluid en gameplay van hoge kwaliteit zijn en je hebt een prachtig spel in handen.
Absolute aanrader.
ANDREAS

Hierachter bevindt zich de bron, maar de skeletons zijn dichtbij.





Pas op voor deze gasten.



Wie durft deze troon te bestijgen?

Wat een paradijs!



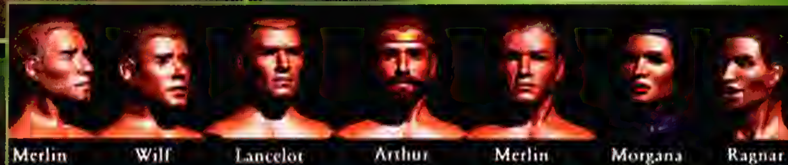
In de 'Temple of Doom'.



Iedereen kent het verhaal van Arthur koning der Britten. Het verhaal van het zwaard Excalibur, Arthur's zus Morgain, koningin Gwenhwyfar, vriend Lancelot en niet te vergeten de druïde Merlijn.

De befaamde Ronde Tafel van Arthur.





Alle hoofdrolspelers, behalve Gwain, op een rij.

Chroni... of the

WEL OF NIET?

Er zijn vele versies van het Arthur verhaal. Er zijn zelfs wetenschappers die beweren dat die Arthur nooit heeft bestaan, dat alle verhalen rondom deze machtige koning verzonnen zijn. Toegegeven, als Arthur inderdaad alle avonturen zou hebben meegemaakt die aan hem worden toegeschreven, dan zou deze beste man minstens zo'n driehonderd jaar oud moeten zijn geworden. Dat lijkt een beetje overdreven dus de waarheid zal wel ergens in het midden liggen.
Het meest fascinerende aan de verhalen rond deze legende vind ik de grote verschillen in inzicht die er bestaan over de karakters. In het ene verhaal bijvoorbeeld is Morgain een boze heks en in het andere is zij de onschuld zelve. Hetzelfde geldt voor de druïde Merlijn en ook voor koningin Gwenhwyfar. Waar zouden deze grote verschillen toch vandaan komen? Het antwoord is te vinden in de opkomst van het christendom in het Engeland van de middeleeuwen.

CHRISTENDOM

In de tijd dat de Romeinen Engeland bezet hielden, was er sprake van een grote godsdienstvrijheid. Sedert vele eeuwen, ver voor het begin van onze jaartelling, werd het geloof bepaald door de druïden en priesteressen van het heilige eiland Avalon. Dit geloof, gebaseerd op de natuur en verwant met de godsdienst die belijd werd door onder andere Asterix en Obelix, bleef bestaan naast het geloof dat de Romeinen aanhingen. Daar kwam verandering in toen het Romeinse Rijk uit elkaar viel en het Christendom de belangrijkste godsdienstige stroming in Europa werd. Priesters en christenen overspoelden het land en hun godsdienst kreeg steeds meer aanhangers.
Het land was verdeeld in twee kampen. Het ene deel hield nog vast aan de oude goden en de rest geloofde nog maar in één god. Koning Arthur, slim als hij was, wist de twee godsdiensten in zijn rijk handig te combineren. Aan de ene kant had hij de bisschop als raadgever en aan de andere kant de druïde Merlijn. Aan de ene kant was hij de zoon van Igraine, de zus van de hoge priesteres van Avalon en aan de andere kant was zijn vrouw een overtuigd christen. Toch zou deze verdeeldheid de ondergang betekenen van Camelot en de verhalen rondom Arthur en zijn avonturen voorgoed verkleuren.

Het geboortehuis van Arthur, Tintagel.



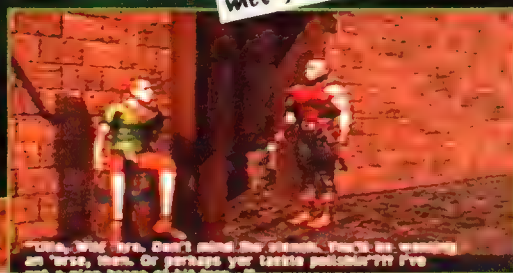
POWER TIP

Onder het altaar van de kapel van Camelot bevindt zich een ingang naar de offerkamers in de grotten onder het kasteel.

POWER TIP

Ga niet onvoorbereid de strijd aan tegen de skeletons en de reuze slang. Je overleeft het anders niet.

Gwain houdt een praatje met stalknecht Wilf.





Ogen in je rug zou soms handig zijn.

Lancelot geeft Gwain advies voor hij op pad gaat.



MORGAIN

Een voorbeeld van de invloed die het Christendom had op de verhalen rondom Arthur is de persoon Morgain. Morgain was de zus van Arthur en voorbestemd om priesteres van het eiland Avalon te worden. Lange tijd diende zij aan het hof van Arthur en stond hoog in aanzien. Door de priesters en bisschoppen echter werd zij gezien als een kwade tovenares die uit was op de ondergang van Arthur's rijk en het Christendom. In de dertiende eeuw, onder invloed van heksenjachten en de uitbanning van alles wat met druïden en priesteressen te maken had, werd door de Cisterciaanse monniken het Arthur verhaal herschreven. En hier kreeg Morgain haar slechte reputatie van tovenares en moordenares. Een reputatie die ze nooit meer is kwijtgeraakt. Kijk er elke film maar op na en lees elk boek dat over de legende Arthur is geschreven en Morgain wordt als een gore heks omschreven. In Chronicles of the Sword is het al net zo. Met reden natuurlijk, want wie wil er nu een game spelen waarin alles koek en ei is?

GWAIN STAAT ALLEEN

Het is Psygnosis gelukt om een schitterend spel in elkaar te zetten waarin een goede weergave gegeven wordt van het leven in de vroege middeleeuwen van Koning Arthur. Chronicles of the Sword is een role playing game waarin de jonge ronde tafel ridder Gwain de vloek moet zien te breken die Morgain over Camelot heeft uitgesproken. Dat dit geen makkelijke opgave is blijkt al snel. Maar weinig mensen zijn bereid om onze jonge held Gwain te helpen. "Zoek het zelf maar uit en val me niet lastig", is een veel gehoorde opmerking die hij naar zijn hoofd krijgt geslingerd.

KASTEEL CAMELOT

In kasteel Camelot ontdekt Gwain een hoop geheime gangen die leiden naar oude offerplaatsen die zich recht onder de kapel bevinden en onderweg vindt hij allerlei voorwerpen die hij mee kan nemen. Zijn eerste opdracht is het opsporen van Merlijn. Deze kan hem meer informatie geven over het doen en laten van Morgain. Gwain ontmoet een oude smid op de binnenplaats van het kasteel en deze vertelt hem dat hij altijd bij hem terecht kan als zijn wapens geslepen moeten worden. Hij is trouwens ook bezig om een set wapens voor hem te maken maar hij moet eerst maar eens zien of ze wel betaald kunnen worden.
Op zoek naar geld dus. Ook de stalknecht blijkt een aardige jongen te zijn maar kan verder weinig voor hem betekenen. Het is dus een spel van veel vragen en hopen dat je antwoorden krijgt.

HAKKUH

De speurtocht naar het mysterie van de macht van Morgain leidt Gwain naar alle uithoeken van Arthur's rijk. Van de heuvels in het Noorden, waar de gevaarlijke Northmen huishouden, tot en met de geboortegrond van Arthur: het kasteel Tintagel in Cornwall waar nu een groep monniken leeft.
Zoals het een goede RPG betaamt wordt ook in Chronicles of the Sword flink wat gevochten. En de tegenstanders zijn niet misselijk. Vooral de skelet-krijgers die over bijzondere krachten beschikken, zijn zeer moeilijk te verslaan. En dan heb ik het nog niet eens gehad over de verschrikkelijke draken en reusachtige slangen die Gwain in deze sprookjeswereld naar het leven staan.
Maar ja, je bent een nobele ronde tafel ridder of niet. Die lui schrikken niet van een beetje bloed en opengereten lichamen. Hakkuh, dat is het motto! Laten we op zoek gaan naar de Heilige Graal...!

RAPPORT

GRAPHICS	8⁸
GELUID	8⁰
ORIGINALITEIT	7⁵
SPEELBAARHEID	8⁰

▲ Mooie graphics
▲ Goed verhaal
▼ Erg traag

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 199.95 Bfr. ca. 2150
Fabrikant: Psygnosis
Distributeur: Columbia Tristar
Tel.035-6250720

8¹

cles Sword

Power Web

UPDATE 4.1

http://www.bpa.nl/powerweb

Deze keer gaan we het eens hebben over Webgames; games die je speelt op het World Wide Web, waarvoor je niks hoeft te downloaden en ook niks hoeft te kopen.

Het verzamelen van links naar andere webpagina's lijkt een hobby te zijn van minstens de helft van de internetbevolking. Toch is er bij mijn weten slechts één persoon die links naar Webgames bij elkaar zet. Deze persoon noemt zichzelf Zarf, en 'zijn' verzameling verwijzingen is te vinden op het adres http://www.leftfoot.com

INTERACTIEF SPEELGOED

Zarf heeft de Webgames onderverdeeld in twee soorten: echte games en wat hij noemt 'interactieve toys'. Daarmee bedoelt hij (onderdelen van) webpagina's die leuk zijn om mee te spelen zonder dat er sprake is van een game.
Zarf startte ongeveer anderhalf jaar geleden met zijn verzameling. Toen was het zeer indrukwekkend wat hij allemaal gevonden had. Van kruiswoordpuzzels tot grafische adventures, er zat voor iedereen wel wat tussen.
Maar toen ik onlangs ging kijken wat er allemaal aan 'echte Webgames' was bijgekomen schrok ik een beetje. Er waren eigenlijk maar weinig nieuwe dingen te vinden, en veel daarvan was al eerder gedaan.

BROWSER

Dat verbaasde me vooral omdat ik had verwacht dat er met de huidige plug-in rage talloze interactieve webgames zouden zijn ontwikkeld. Oh, je weet niet wat plug-ins zijn? Lees gewoon verder en straks weet je het wel.
De beste manier om te internetten is met behulp van een 'browser', een programma (zoals Netscape of Explorer) waarmee je de teksten en plaatjes die op het World Wide Web staan op je eigen beeldscherm kunt bekijken. Maar alleen teksten en plaatjes zijn soms een beetje saai. Internetters wilden er geluid en bewegende beelden bij; voor de aanbieders van Webpagina's was dat geen probleem en binnen de kortste keren leek het internet op een reusachtige CD-Rom.

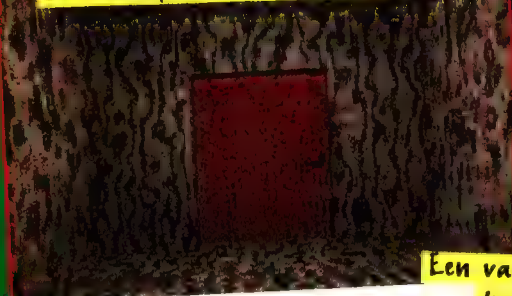
PLUG ER EENS IN

Vervolgens was het de vraag hoe internetters die geluiden en bewegende beelden zonder al te veel moeite konden horen en zien; als het internet een CD-Rom is, dan heb je een Internet CD-Rom speler nodig om de CD te kunnen 'draaien'. Er was altijd al de mogelijkheid om geluids- en beeldbestanden te downloaden, waarna iedereen ze met eigen programma's kon afspelen, maar dat was bepaald geen elegante oplossing. De browsers zelf konden ook niks met de nieuwe multimedia-formaten.
De oplossing: plug-ins. Dat zijn programmaatjes die na installatie, onderdeel uitmaken van de Web-browser en elk maar één functie hebben. De ene plug-in zorgt voor het geluid, de andere voor video, de derde voor animatie, enzovoort. Eind goed al goed? Niet helemaal. Omdat er nauwelijks iets is afgesproken over standaarden op plug-in gebied komt elke ondernemende internet-software-ontwikkelaar met een eigen plug-in. Elke plug-in doet iets anders en geen van alle zijn ze onderling uitwisselbaar. Op het ogenblik zijn er al zo'n twintig verschillende plug-ins en een einde is nog niet in zicht.

ZARF OF CHAOS

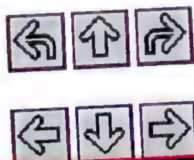
Zarf de Webgamesverzamelaar wacht waarschijnlijk af tot er een beetje duidelijkheid is gekomen in de plug-in chaos. Hij wil het de gamers niet aandoen om voor elk Webspelletje een andere plug-in te moeten downloaden en installeren. Daarin heeft Zarf wellicht gelijk.
Wie desondanks niet kan wachten, moet maar eens een kijkje nemen op de onderstaande internetadressen. Dan weet je wat voor mooie dingen ons allemaal nog te wachten staan.

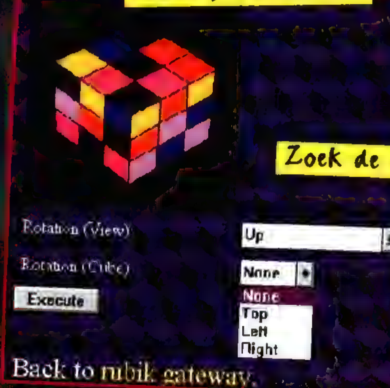
BEN


De voorloper van WebWolfenstein?

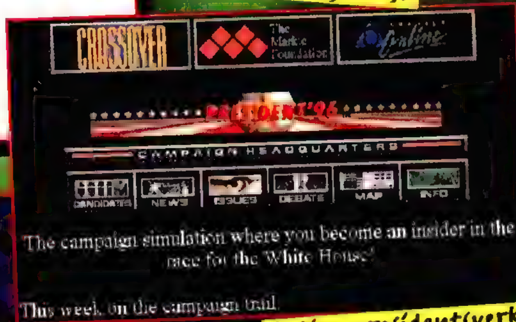


Een van de vele boter-kaas-en-eieren webgames.





Rubik's Webkubus.



Online presidentsverkiezingen-sim.



Zoek de hond en win een prijs.



NetPoker.

Internet-adressen

Alle plug-ins op een rijtje:
http://www/browserwatch.com/plug-in.html
Weer een nieuwe Netscape, Atlas genaamd, met ingebouwde ondersteuning van audio, video, 3D en telefonie:
ftp://ftp.netscape.com/pub/navigator/atlas/pr1/
Powerweb:
http://www.bpa.nl/powerweb



Jack The Ripper, de gekke slachter uit 1888 is terug!! En wel in het jaar 2040. Lees en huiver!



VIJF MOORDEN

Ripper is gebaseerd op (serie)moordenaar Jack The Ripper die de wijk Whitechapel in London in 1888 onveilig maakte. Jack vermoordde vijf prostituées en takelde hen vreselijk toe.
Vreemd genoeg heeft Jack The Ripper slechts vijf keer toegeslagen en leek daarna in het niets verdwenen te zijn. Met andere woorden, niemand heeft ooit terechtgestaan voor de vijf moorden. Wel waren er allerlei theorieën over het wie en waarom; een theorie stelde zelfs dat een telg van de Engelse koninklijke familie verantwoordelijk zou zijn voor de vreselijke moorden.

DAGBOEK

In 1993 verscheen er echter een boek op de markt; het dagboek van Jack The Ripper. Volgens de kenners bleek in ieder geval dat het papier en de inkt uit de 19e eeuw afkomstig waren. De schrijver van het dagboek was een zekere James Maybrick; eindelijk kon er een dader worden aangewezen. Zijn straf heeft James echter ontlopen, hij stierf kort na de vijfde moord. James was namelijk verslaafd aan arsenicum en zoals je misschien wel weet is dat geen gezond goedje. Ten onrechte werd zijn vrouw veroordeeld voor zijn dood; verbanning naar een of ander eiland, maar dat is een ander verhaal...

> **POWER TIP**
> Om de beker in elkaar te zetten begin je met de grootste scherf en eindig je met het handvat.

JACK'S BACK

Ripper is een adventure waarin de speler in de huid kruipt van verslaggever Jake Quilan om zo een aantal moorden op te lossen. Tot nu toe heeft Jake elke keer na de moord het door de Ripper gestuurde bericht via cyberspace in de Virtual Herald-krant geplaatst. Jake's assistente Catherine is ook een Ripper slachtoffer geworden, maar heeft de aanval overleefd. Nu is de maat ook voor Jake vol en hij besluit zich met de Rippermoorden te gaan bemoeien.



Joey Falconetti ziet er niet zo gezond uit.



Spread them wide, Jake.

VERDACHTEN

De reden dat Catherine de aanslag heeft overleefd, zou kunnen zijn dat de Ripper tijdens de daad door iets of iemand is gestoord en daardoor zijn gruwelijke werk niet heeft kunnen afmaken. Catherine ligt in coma en is overgebracht naar Tribeca een centrum voor cyber-chirurgie. Men doet er alles aan om haar geheugen weer aan het werk te krijgen.
Alleen dr. Burton lijkt niet echt mee te werken. Haar assistenten hebben inmiddels al megabytes aan data verzameld om zo een poging te wagen Catherine's geheugen te terug te krijgen. Dr. Burton wil wachten totdat Catherine helemaal stabiel is. De medewerkers vragen zich af hoeveel stabieler deze coma-patiënt nog moet worden voordat zij aan de slag kunnen. Jake komt er achter dat Catherine bezig was met een eigen onderzoek naar de Ripper. Ze had zelfs verdachten; dr. Burton, inspecteur Magnotta en een zekere Joey Falconett,i een criminele cyber expert.

RAADSELS

Het verhaal speelt zich af in New York (2040). De Ripper heeft inmiddels drie moorden achter de rug. Op het eerste gezicht lijkt er geen verband tussen de slachtoffers te bestaan en inspecteur Magnotta tast volkomen in het duister. Maar hij is niet de enige, ook de patholoog anatoom heeft geen idee met welk wapen de slachtoffers (zowel mannen als vrouwen) om het leven zijn gebracht. De snijwonden lijken soms allemaal tegelijk te zijn aangebracht, een andere keer is het of er een granaat in de buik van het slachtoffer is ontploft.

EEN CYBERKLEURIGE TOEKOMST

Het spel is zeer futuristisch van aankleding; er wordt op grote schaal gebruik gemaakt van cyberspace, data angels en andere leuke dingetjes waar wij nu nog van dromen. Zo is er een W.A.C laptop waarmee je onder andere kunt scannen. Da's heel handig als je gebroken voorwerpen in elkaar wilt zetten of een brief wilt lezen die je eigenlijk niet mag lezen.
Een gedeelte van het spel speelt zich af in cyberspace; er zijn twee plekken waar je cyberspace in gaat, namelijk op de redactie van de Virtual Herald en in het huis van gebroeders Wofford. In cyberspace kun je verschillende plaatsten (wells) ingaan en zoeken naar informatie die je een stukje dichterbij de oplossing brengt



Ripper speaks!



van dit raadsel.
De meeste plekken hebben een password maar als je goed oplet dan zijn deze makkelijk te vinden. Sommige plekken zijn beter beveiligd en het enige dat je dan kunt doen is een gevecht aangaan met de beveiligingssystemen.
Dit zijn echter niet de enige soort puzzels die je tegenkomt, soms moet je iets in elkaar zetten en soms hebben de puzzels een 11th Hour karakter. Dan moet je bijvoorbeeld een kassa op een bepaald bedrag zetten om zo het object dat je nodig hebt te krijgen.

TRAAG

Ik heb Ripper gespeeld op een computer die aan de minimale systeemeisen voldeed. Het ging wat langzaam maar het was wel te doen. Wat vervelend was dat het beeld begon te golven tijdens het lopen of het geluid soms begon te stotteren. Om eerlijk te zijn heb ik toen snel Ripper geïnstalleerd op een snellere computer Pentium 133 Mhz, 16 RAM, Hex speed CD-ROM en ja, toen ging allemaal een stuk sneller en aangenamer.
Wat heel geinig is, maar niet te harden als je het spel op een te trage computer speelt, is dat Jake ongevraagd om zich heen kijkt. Natuurlijk weet je dan wel hoe een kamer of ruimte er verder uitziet, maar bij een trage computer lijkt het net of Jake de verkeerde kant oploopt en het gaat soms tergend langzaam.

POWER TIP

Om de puzzel van de kristallen in Catherine's appartement op te lossen leg de kristallen als volgt neer:
Kolom 1, rij 2
Kolom 2, rij 5
Kolom 3, rij 1
Kolom 4, rij 3 en 8
Kolom 5, rij 8
Kolom 6, rij 4
Kolom 7, rij 7
Kolom 8, rij 3
Kolom 9, rij 5 en 7


Writers block? Ik voel met je mee!


Die beker moet je in elkaar zetten.


Cyberspace, wat anders.


Girlfriend in a coma.


Zo reist men in 2040.

RAPPORT

GRAPHICS	8°
GELUID	8°
ORIGINALITEIT	8°
SPEELBAARHEID	8°

+ Leuk verhaal
+ Mysterieus
+ De toekomst ziet er goed uit
− Traag op Double speed CD-ROM

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 99,95 Bfr. ca. 1800
Systeemeisen: 486 DX, 8 meg RAM, Double speed CD-Rom, SVGA, Geluidskaart. Pentium aanbevolen.
Fabrikant: Gametek
Distributeur: PMR
Tel.023-5424716



Moord, detectiefje spelen, cyberspace, high tech goodies; ben ik in de hemel??
LAURA


Zei ik het, of zei ik het niet?


Plaats van de moord.


Your a goner, honey.

SHELL

Voel je je ook zo nutteloos wanneer je op TV al die beelden van terroristische aanslagen en corrupte politici moet aanschouwen? Doe dan net als ik en neem met deze tankgame het heft in eigen handen. Maak een eind aan het kwaad!

KONVOOI

1994: Tijdens een geheime missie in het Midden-Oosten wordt een militair konvooi verwoest, evenals de Special Forces Unit die het konvooi begeleidt. De Amerikaanse regering is dan ook genoodzaakt het project stop te zetten, maar niet voordat een kleine groep overlevenden van de Unit teruggehaald is.

ONRECHT

1997: We belanden in New York, waar het clubje survivors in het geheim hun krachten heeft gebundeld en vanaf dat moment als de Wardens door het leven gaat. Deze guys hebben hun basis opgezet in een loods en hebben één doel voor ogen: een eind maken aan al het onrecht in de wereld (lekker idealistisch). Terrorisme, corruptie en onderdrukking zijn enkele facetten waartegen de heren strijden en geloof mij maar, het zijn absoluut geen amateurtjes! Niet voor niets hebben zij als enigen de mislukte missie van drie jaar geleden weten te overleven.
Het team bestaat uit D-Tour (de tankspecialist en piloot), Props (leverancier van alle benodigdheden), Dogg-Tag (missieleider) en ten slotte de mysterieuze baas die de Wardens op de hoogte houdt van alle dramatische gebeurtenissen in de wereld en het team alle opdrachten geeft.

PREDATOR 1

Nu is het zo dat de Wardens nog wat versterking in de breedte nodig hebben en zoals je al zult begrijpen, zijn wij PlayStation-players die broodnodige versterking.
Ik krijg, na mezelf netjes aan iedereen te hebben voorgesteld, de taak om bestuurder te zijn van de Predator 1, een gruwelijk gevaarlijke killertank die standaard beschikt over een mooi gepantserd huidje, een kanon en een mitrailleur; niet echt goedkoop speelgoed dus.
Dogg-Tag laat me weten dat ik nog niet klaar ben voor een vliegtuig als de M-13, maar ik ben al blij genoeg met mijn vervaarlijke Predator. Na uitgebreid getraind te zijn, volgt de eerste opdracht en is het tijd om mijn tank uit het vet te halen en met mijn stalen schatje de loods te verlaten.
Het blijkt dat een vijandelijke militaire groepering een stad in Oost-Europa bezet heeft. Ha fijn, lekker tanks, bruggen en gebouwen naar de knoppen helpen, wat willen we nog meer? En het mooie van dit alles; het is allemaal voor een goed doel. Ons motto luidt namelijk: 'Jus keepin da peace', en dat lijkt me een prima zaak.

RIJLESSEN

Ik begin redelijk onwennig aan mijn missie. Theorie blijkt toch weer geheel anders te zijn dan de praktijk, een kwestie die me weer doet denken aan mijn autorijlessen toen


Die truck gaat eraan!

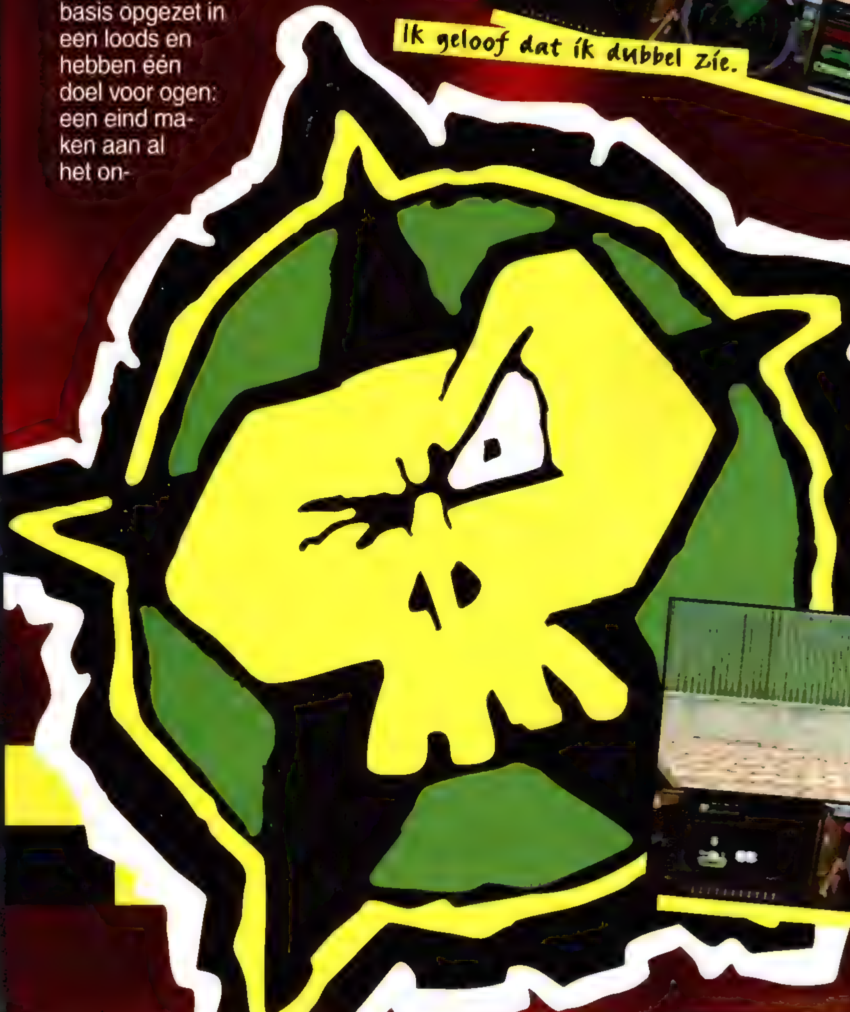

De Wardens.


Ik geloof dat ik dubbel zie.


Als echte pro, mag je een konvooi begeleiden.


Inkomende raket.


Dit zijn geen love boats.



SHOCK

ik net achttien was. Het is duidelijk dat ik aanvankelijk moeite heb om mijn zenuwen in bedwang te houden, maar het stuur begint langzaamaan wat beter in mijn klamme handen te liggen en wat later heb ik volledige controle over de Predator.
Ik nader de eerste brug voor de stad en op mijn radar bespeur ik al snel de aanwezigheid van de eerste vijandelijke tanks. Oké dan, vizier op scherp en afknallen die hap. In een handomdraai blaas ik de eerste twee prehistorische tankjes de lucht in en al snel kom ik in het centrum van de stad terecht. Tjezus, achter elk gebouw of bosje zit wel een tank verscholen, hoe ga ik dat nu oplossen?
Nee, nee, niet gaan twijfelen nu, gewoon blijven blasten tot de hele zooi platgebrand is. Niet vergeten onderweg zoveel mogelijk kisten op te pikken, deze leveren ook nog eens extra cash op waarmee ik later weer nieuw materiaal voor m'n tank kan aanschaffen. Met veel precisie weet ik alle vijandelijke tanks naar een andere wereld te helpen. Mijn eerste missie is geslaagd, ik kan terugkeren naar de basis. Hoera, ik ben ontgroend!

ZUURVERDIENDE CENTJES

Het feestje in de loods is van korte duur, de volgende opdracht staat namelijk weer te wachten. Ditmaal betreft het een zootje gegijzelden in een of andere uithoek van onze planeet die in rap tempo bevrijd moeten worden.
De baas weet ons via satellietverbinding te vertellen dat deze missie een stuk zwaarder zal zijn, aangezien het een open vlakte is waar de gegijzelden zich bevinden en de vijand je dan ook een stuk gemakkelijker kan beschieten.
Hmmm, dat is leuk om te horen. Laat ik voor de zekerheid met mijn hardverdiende centjes even langs Props gaan om de Predator uit te breiden met wat hi-tech equipment. Een geavanceerder herlaadsysteem en rupsbanden waarmee ik sneller kan manoeuvreren, lijken me een goede keus om opnieuw de strijd mee in te gaan.

WERELDVREDE

Deze cyclus zet zich zo nog een tijdje voort (evil afknallen, kisten verzamelen, terug naar de basis, spullen aanschaffen en weer aan de slag), maar het herstellen van de vrede gaat niet bepaald over rozen. Gaandeweg wordt mijn pad gekruist door zwaarder geschut als grotere tanks, bunkers waaruit geschoten wordt, linke choppers en zelfs slagschepen die zich in de rivieren langs de wegen bevinden. Sommige materialen die je kunt aanschaffen zijn speciaal bedoeld om deze vervaarlijke vijanden tot een hoop schroot te verwerken, bedenk dus goed wat je wanneer moet kopen en hoe je het moet toepassen. Zo is het mogelijk om D-Tour in zijn M-13 op jouw verzoek over te laten vliegen en wat choppers uit de lucht te halen (wat een mooi effect geeft).
Ik raak na enkele missies al erg gehecht aan mijn Predator, in welke gebieden we ook terecht komen; sneeuwvlakten, tropische regenwouden, woestijnen, we slepen elkaar overal doorheen. Niets kan ons meer stoppen, zelfs niet wanneer ik maanden later als een volwaardig pro wordt gezien en de opdracht krijg een speciaal konvooi te begeleiden.
Nu begrijp ik waarom de andere guys drie jaar terug voor een haast onmogelijke taak stonden. Maar met de nodige hulp van mijn makkers en de heerlijke hip-hopbeats die me door alle moeilijke momenten heen weet te sleuren, weten we uiteindelijk een heel eind te komen. De wereldvrede komt wis en waarachtig nabij! Bedank daar alvast de Wardens maar voor.


Kijk eens wat daar aankomt.


Midden in m'n face.


Hoe vind je mijn tank!


Au, dat doet pijn.


Pas op, lantaarnpaal.

RAPPORT

GRAPHICS	8.0
GELUID	8.0
ORIGINALITEIT	7.5
SPEELBAARHEID	9.0

▲ Strategisch inzicht
▲ Continue actie
▲ Vette beats
▼ Soms erg hectisch en moeilijk



PLAYSTATION
Prijs: ƒ 119,- Bfr. ca. 2150
Fabrikant: Core Design
Distributeur: CD Contact Data
Tel.077-4773701



8.1

'It ain't nothing but a tank game', dat is een ding wat zeker is. Een vette, felle en enerverende 3D-knaller die het bloed van elke semi-vrijheidsstrijder zal doen koken. Een aanrader!
SKATE

NBA LIVE 96


Driepuntertje!


Even op de werp-knop drukken en hopsakee!

In mijn paspoort staat dat ik 177 cm groot ben, maar dat is niet waar; ik ben namelijk 179 cm! Nog steeds te klein natuurlijk om een topbasketballer te zijn. Gelukkig hoef ik in Live '96 niet zelf het veld op maar kan ik kiezen uit de (letterlijk en figuurlijk) grote jongens van de NBA.

POWER TIP

MEEVALLER

Nooit eerder had ik mij aan een spel als dit gewaagd. Ik had namelijk het idee dat de controls voor mij te ingewikkeld zouden zijn. Ik dacht dat het makkelijker was om een flightsim te leren dan om uit te vinden hoe de controls van een basketbalgame werken. Niets is minder waar met NBA '96. Het viel ontzettend mee, maar laat ik niet op de zaken vooruit lopen.

Ik weet niet al te veel van basketbal af en was dan ook blij verrast om te zien dat de regels nog even netjes op een rijtje werden gezet voordat ik begon te spelen.

In de Arcade mode wordt echter bijzonder weinig op overtredingen gelet en aangezien ik niet zo van regels houd, heb ik dus alleen maar in de Arcade mode gespeeld. Al dat gelul over competities en play-offs is niet aan mij besteed en is er eigenlijk alleen voor mensen die echt alles van basketbal weten of willen weten. Het enige dat ik wilde was de bal in het netje krijgen en indien mogelijk vaker dan mijn tegenstanders.

SIMPEL

En verdomd, dat lukte zomaar. De besturing is dood simpel en als er geen regels zijn om je aan te houden, is het helemaal rielekst. Bij het options scherm kun je een aantal verschillende camerastandpunten kiezen. Er zijn een paar mooie bij maar ik had nogal moeite met de baseline-cam. Het is echter wel handig om af en toe van camera te wisselen zodat je een beter overzicht hebt.

Maar nog even over die controls; ik had het idee dat je om te dunken, of bij wat voor schot dan ook, net zo moeilijk moest doen als bij bijvoorbeeld Mortal Kombat als je een special move wilt doen. Nou, dat viel reuze mee.

Bij NBA '96 moet je zorgen dat je de bal krijgt en dan huppel je naar de tegenstander z'n basket en drukt op de werpknop. Zonder dat je er verder wat voor hoeft te doen, ramt de speler de bal op een koele manier het netje in. Klasse toch.

De ene dunk na de andere slam werd er door mijn team ingerost. Ik versloeg zo'n beetje ieder team hoewel ik geen idee had wie ze waren en of ze wel of niet goed zijn. Ik ken namelijk alleen maar bekende namen zoals de Chigago Bulls en Michael Jordan.

Er is nog een basketbalspeler die ik ken maar dat is niet vanwege zijn spel maar vanwege zijn huid. De man waar ik het over heb is Dennis Rodman en hij heeft een paar hard-core tattoo's die je helaas niet te zien krijgt. Maar mijn favoriete speler is ie wel meteen.


Staat ie 't verkeer te regelen of zo?

Tattoo-Dennis is m'n favoriet.


The choice is yours!

RAPPORT

- GRAPHICS 8⁵
- GELUID 8⁰
- ORIGINALITEIT 8⁰
- SPEELBAARHEID 9⁰

▲ Simpele gameplay
▲ Snel
▲ Mooie camera-standpunten.
▼ Dennis Rotman's tattoo's zijn niet zichtbaar.

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 119,- Bfr.ca.2150
Systeemeisen: 486DX2/66Mhz, 3 Mb schijfruimte, Double speed CD-ROM, SVGA, muis, geluidskaart.
Aanbevolen: Pentium, 20 Mb schijfruimte, Quad speed CD-ROM.
Fabrikant: EA Sports
Distributeur: PMR
Tel.023-5424716

8³

Als ik eerder had geweten dat de controls zo makkelijk waren dan had ik waarschijnlijk veel eerder het virtuele basketbalveld betreden. Dus, voor hen die het nog niet weten; basketbal is niet moeilijk en zeer verslavend en dat geldt zeker voor NBA Live '96.

BAS

Wraaah, daar had ik net even zin in. Abuse. Schiet, schiet, schiet!

VIRUS

Het is het jaar 2009. Er is een virus ontsnapt dat iedereen enorm agressief maakt. Het Abuse virus. Gemaakt door genetici die het gen dat geweld en agressie regelt, hebben kunnen isoleren. Jij bent ondertussen opgesloten in een laboratorium waar verdwaasde wetenschappers allerlei experimenten met je willen uithalen. Juist wanneer je van plan bent te ontsnappen, wordt iedereen in je buurt, vriend en vijand, besmet door het virus. Wat kan je anders doen dan doorgaan met ontsnappen en alles en iedereen op je weg aan flarden knallen?!

DOOD-GEWOON...

En dan te bedenken dat Abuse een platform is. Dat is niet mijn favoriete genre maar voor dit werkje maak ik graag een uitzondering; rennen met de pijltjestoetsen en richten en vuren met de muis. Het mannetje in wiens huid je bent gekropen, ene Nick Nogwat, rent op een heel grappige manier over de platforms en heeft een wapen met onbeperkte ammunitie. Onderweg schiet hij op sensoren om deuren te openen en op (mechanische) bewakers. Af en toe moet hij liftjes en andere deuropeners bedienen, trapjes beklimmen, puzzeltjes oplossen en veel, heel veel mannetjes neerknallen (of zijn het genetisch gemanipuleerde aapjes?).

MISSING IN ACTION

Behalve het standaardwapen komt Nick in de loop van het platform een aantal veel zwaardere wapens tegen, waarvan vooral de bazooka en de napalm gezien mogen worden. De tegenstanders worden na die vondsten vanzelfsprekend evenredig groter en sterker. Kortom, alles klopt aan dit platform. (Dus ook het gegeven dat kapot geschoten tegenstanders op wonderbaarlijke wijze in het niets verdwijnen. Dat is even wennen na de slachtfeesten die ik in 3D pleeg te geven en waarbij de lijken gewoon blijven liggen waar ze neervielen.)

ABUSE NETWERK

Abuse heeft een netwerk-optie waarvoor het spel onder Win95 geïnstalleerd moet worden. Het netwerk waarop je het dan kunt spelen moet bovendien 'IPX-compatible' zijn. Altijd goed als er zo'n mogelijkheid in zit, maar tegelijkertijd jammer dat er niet ook een eenvoudige rechtstreekse modem- of seriële verbinding mogelijk is. Ook een internet-optie ontbreekt, en dat mag nu misschien nog niet zo zwaar tellen - maar in de nabije toekomst zeer waarschijnlijk wel.

ABUSE EDITOR

De makers van Abuse zijn zo vriendelijk geweest ook een level-editor mee te leveren. Deze is helemaal met de muis te bedienen, maar vereist wel dat de handleiding vooraf goed gelezen wordt. Desondanks is het een aardig extraatje bij het spel zelf. Temeer daar hier de godmode blijkt in te zitten; een goede reden om de editor inderdaad te gaan gebruiken.

RAPPORT

GRAPHICS	8^{5}
GELUID	8^{3}
ORIGINALITEIT	6^{0}
SPEELBAARHEID	9^{2}

- Snel
- Vermakelijk
- Aantrekkelijk
- Hebbedingetje

PC CD-ROM
Prijs:/ 99.- Bfr.ca. 1800
Systeemeisen: 486-DX50, 8 meg RAM, 13 meg schijfruimte, Double speed CD-speler, muis, geluidskaart.
Twee spelers: 486-66, Win95, IPX compatible netwerk.
Fabrikant: Crack Dot Com/Origin
Leverancier: Computer Collectief
Tel. 020-6223573

ABUSE



Goed werk. Een klassiek platform dat modern aandoet en dat gezien de netwerkoptie en de leveleditor ook is. Oogt eenvoudig van opzet, maar speelt toch lekker weg.
BEN

POWER TIP
De level-editor is een aardig extraatje, vooral omdat daar de godmode blijkt in te zitten.

Het of ik.

Ik haat verborgen camera's.

Hoezo Dead End?

Niks in het vizier, maar je kunt nooit weten.

De hitte straalt van het scherm.

Hela, niet op de transporter schieten!

Power The Game



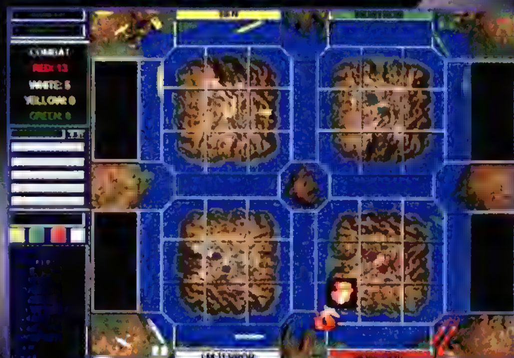
Het bordspel met dezelfde veelbelovende titel bestaat al een hele tijd en is ook al lang in de PU besproken. Benieuwd wat de IBM-gamers van de uiteindelijke digitale versie gemaakt hebben.

LANDJE PIK

Power The Game is een strategiespel van een verbazingwekkende eenvoud. Het is een spel voor 1 tot 4 personen die allen als opdracht hebben om een eigen landje te verdedigen en zo veel mogelijk andere landjes te veroveren. Daartoe staat elke speler een aantal tanks, vliegtuigjes, schepen en infanterietroepen ter beschikking.

AUTO-BATTLE

De speelwijze is heel simpel. Al het materieel wordt verplaatst door de betreffende onderdelen met de muis naar de gewenste lokatie te slepen. Per beurt mag een speler vijf zetten doen, die niet meteen uitgevoerd worden; pas als alle spelers hun moves hebben gedaan, zetten de legers zich in beweging en wordt de strijd gevoerd. Dit laatste gebeurt alleen als twee of meer spelers aanspraak maken op hetzelfde stukje grond. In dat geval gaan de legers elkaar automatisch beschieten en degene met de meeste of krachtigste legereenheden wint het gevecht.



Power met enigszins realistisch speelveld.

EEN VLAG, EEN LAND

De winnaar krijgt niet alleen het eigendomsrecht van het omstreden stuk grond, maar ook het materieel dat de verliezer had ingezet. Daarnaast krijgt een succesvolle speler ook zogenaamde Power Punten, die naar keuze ingewisseld kunnen worden voor nog meer wapens of versterkingen.

Uiteindelijk is het de bedoeling de hele wereld te veroveren. Dat gebeurt door vlaggen van de andere spelers te veroveren, wat symbool staat voor het veroveren van iemands thuisland.

MET Z'N ALLEN ON-LINE

Een spelletje Power duurt naar keuze maximaal één of twee uur. Dit, en de eenvoudige speelwijze, maakt het een goed spel om snel even tussendoor te spelen. Dat kan in je eentje (dan speel je tegen drie computertegenstanders), met twee personen (via een modem- of seriële verbinding) of met drie of vier personen via een gesloten netwerk of internet. In de laatste twee gevallen moet een van de spelers de rol van 'host' op zich nemen, wat niet meer wil zeggen dan dat de host-computer automatisch de troepenverplaatsingen van alle spelers doorgeeft aan alle deelnemers.

POWER RISK

Ruim een jaar geleden besprak Edward ... is hij gebleven ... bordspel ... dat ... ging vergezeld ... extra-versie van het computerspel. Er zat zelfs een instructievideo bij, wat overbodig was gezien de eenvoud van het spel. Al deze extra goodies zitten niet in deze versie van het spel, en dat is een beetje jammer aangezien ook het bordspel prima geschikt is om met meerdere spelers even snel een spelletje Power te doen; wat dat betreft is het bijna een soort Risk voor mensen die niet een hele avond de tijd hebben om de wereld te veroveren.



Computertegenstander Captain Aceman.



Computertegenstander Newcomb.



Computertegenstander I.M. Terror.

POWER TIP

Nog meer weten? Ga naar het internetadres [illegible]

RAPPORT

GRAPHICS	7°
GELUID	7°
ORIGINALITEIT	6⁵
SPEELBAARHEID	8°

+ Makkelijk van opzet
+ Veel meerspeler-mogelijkheden
+ Snel te spelen
- Visueel weinig indrukwekkend

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 79,95 Bfr. ca. 1450
Systeemeisen: 486-33, 8 meg RAM, 1-20 meg schijfruimte, SVGA, Windows 3.1/95, Double speed CD-ROM speler, muis. Voor meerspeler-opties: nul-modem kabel/modem/netwerk/internet.
Fabrikant: Power Games International/IBM Multimedia Studio
Distributeur: IBM
Tel.020-5135357

7¹

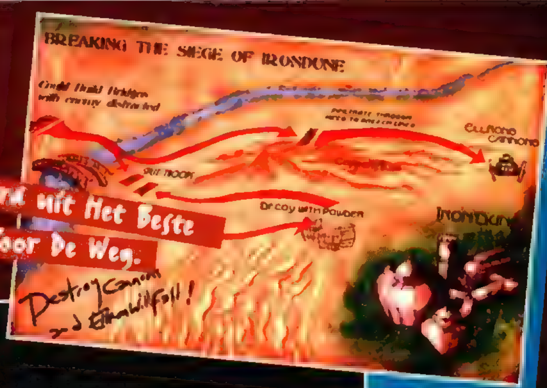
Simpel van opzet en makkelijk en snel te spelen. Grafisch houdt het niet over, maar dat is in dit genre games van ondergeschikt belang. Al met al best een leuk spel om erbij te hebben en even tussendoor te spelen.

BEN


Opa, we hadden een leuk bejaardentehuis voor je in gedachten.

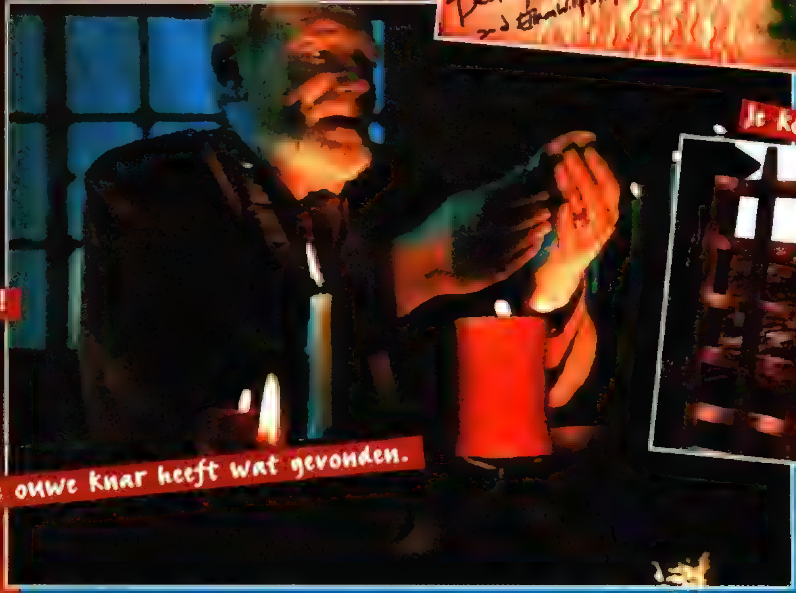
POWER TIP

www.activision.com voor downloaden Zork 1, de tekst adventure.



Gescheurd uit Het Beste Boek Voor De Weg.


Daar moet ik heen!


Die ouwe knar heeft wat gevonden.


Je komt niet zomaar overal binnen.

ZORK NEME

PRIJZEN

Het begon dus allemaal met de eerste Zork in de jaren 80 in de vorm van een tekst adventure. Het lijkt misschien nu wat vreemd maar Zork was als tekst adventure zeer succesvol.
In 1993 bracht Infocom een Zork uit met graphics (Return to Zork) dat meteen een aantal prijzen in de wacht sleepte, voor onder andere de graphics en de korte filmpjes met echte acteurs. Return to Zork werd meteen bestempeld als het eerste interactieve filmspel.
Nu in 1996 brengt Activision Zork Nemesis uit, een adventure dat zich uiteraard afspeelt in de wereld Zork.

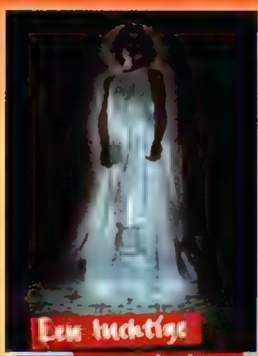

Dokter Satorius.

VERBODEN LANDEN

Deze keer is de speler Bivotar en als Bivotar ga je op onderzoek uit in de Forbidden Lands. Daar schijnen vier personen vermist te zijn, maar dat is niet alles. Ook schijnt er een vloek te rusten op de Forbidden Lands en dan zijn er nog de geruchten over Zwarte Magie die een onderzoek noodzakelijk maken.
Voordat je echter met spelen begint, is het verstandig om eerst het dagboek te lezen dat bij het spel wordt geleverd. Zo kom je een hoop te weten over bijvoorbeeld de reis die Bivotar maakt en zijn bevindingen ten aanzien van de onderzoekingen die hij moet verrichten.

GRUWELIJK SPROOKJE

Het spel begint in de Tempel van Agrippa, als je om je heen kijkt zie je meteen dat dat niet de gezelligste plek op de planeet Zork is. De wind huilt rond de uitgestorven gebouwen, en alles ziet er verlaten en verwaarloosd uit.
Om in het spel te raken is een gedegen onderzoek van de tempel nodig, daarmee vergaar je allerlei informatie over de demon Nemesis en de vier vermisten. Zo leer je dat deze lui alchemisten waren, die macht hadden en kracht putten uit de elementen water, lucht, aarde en vuur. Je leert ook dat er sprake is van een vijfde element; Quintessence of de Philosopher's Stone. De meningen over wat dit element nu precies inhoudt zijn verdeeld. Volgens sommigen heeft het te maken met het geestelijke; liefde en haat. Anderen denken weer dat het meer iets van filosofische aard is. In ieder geval zijn er aanwijzingen dat de Nemesis op zoek is naar de Quintessence want het zou zorgen voor onsterfelijkheid en voor een nieuwe wereld. Gelukkig zit het de demon allemaal niet mee want uit het dagboek dat hij heeft bijgehouden, lees je dat hij nog niet echt veel verder is gekomen met het zoeken naar de Quintessence. Wel heeft hij de alchemisten kunnen verslaan. De vraag is natuurlijk wie de Nemesis is en wat de alchemisten met zijn komst te maken hebben. Het antwoord op deze vraag heeft nog het meest weg van een heel modern gruwelijk sprookje...


Een luchtige verschijning.

VENUS HELPT

Het eerste doel dat de speler heeft, is het altaar in de tempel te herstellen. Daarvoor moet je de vier elementen zien te vinden en daarvoor moet je weer een aantal puzzels oplossen. Maar het wordt je gelukkig makkelijk gemaakt



Puzzelen in de muziekkamer.



Het lab van de alchemisten.

POWER TIP

Je kunt Zork Nemesis ook als tekstadventure online spelen op de internet homepage van Activision.



Mazzel dat de zon schijnt.



Niet zo benauwd kijken jochie.

Zork Nemesis is inmiddels het zesde spel in de succesvolle Zork serie. Een serie die vreemd genoeg begon als tekst adventure.







want er is een 'leuk' hint systeem in de vorm van de godin Venus. Zij geeft je drie soorten hints oplopend van vaag tot duidelijk. Ook makkelijk is dat je weinig of niets in een inventory hoeft te stoppen. Heb je iets nodig dan draag je dat gewoon in je hand mee. Zo kun je een voor een de puzzels oplossen zonder in verwarring te raken wat nou waar en op wat hoort. Een ander voordeel is dat er weinig iconen worden gebruikt. Er zijn er eigenlijk maar twee; voor de richting en om iets op te pakken dan wel te bewegen.

Een vurig melodietje.

HETE DELEN

In het spel wordt gewerkt met 'hotspots' (de cursor wordt goudgeel). Dit betekent uiteraard wel dat je elk scherm moet afzoeken maar iedere keer dat je klikt geeft 't meteen een resultaat. De 'hotspots' in combinatie met het niet hebben van een inventory maken het spel dus makkelijker. De nadruk van het spel ligt dan ook in het combineren van wat je hebt gelezen en gezien en de daaruit te trekken conclusies. Een gegeven dat al werd gebruikt in de tekst adventures en dat het spel gelijk tot een heel goed spel maakt. Met logisch nadenken kom je tenminste ergens. Zork Nemesis is ook voorzien van een 360 graden view. Daardoor kun je snel maar zeker de omgeving in je opnemen. Voor het oplossen van tenminste één puzzel heb je die 360 graden view zelfs nodig. Het is heel verdienstelijk dat de makers dit meteen in een van hun puzzels hebben verwerkt, in plaats van er niets mee te doen zoals in zoveel spellen gebeurt.

VIJF KEER SLIMMER

Om het spel tot een goed einde te brengen, zul je in vijf werelden de Nemesis te slim af moeten zijn. Alleen de elementen bijelkaar zoeken en op de tombes van de alchemisten plaatsen, is niet genoeg. De andere zaken die bij de alchemisten horen, zoals de metalen, zouden wel eens verstopt kunnen liggen in de woningen van de alchemisten, dus voorlopig zijn we nog lang niet uitgepuzzeld. Via het planetenstelsel in de tempel Agrippa kun je op de andere plekken (inrichting, kasteel, muziekschool en het klooster) terechtkomen.



De spookachtige inrichting.

DODE STEMMEN

De geluidseffecten zijn heel erg mooi, een beetje spookachtig. In de inrichting van de alchemist dokter Satorius bijvoorbeeld (die geacht wordt verlaten te zijn), hoor je allerlei vage zachte geluiden zoals huilen en schreeuwen. Ook in de andere plekken die je moet bezoeken hoor je geluiden uit het verleden. De filmpjes zijn eigenlijk net zo eng maar sommige van de puzzels spannen de kroon. Wat dacht je er van om een lijk te onthoofden? Of een afgehakte hand te gebruiken?

RAPPORT

GRAPHICS 8°

GELUID 8°

ORIGINALITEIT 8°

SPEELBAARHEID 8°

- Mooie graphics
- Toffe puzzels
- Weinig iconen
- Logisch denken

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 99,95 Bfr. ca. 1800
Systeemeisen: 486/DX2, 66 Mhz, 8 MB RAM, Double speed CD-ROM, 35 MB schijfruimte, geluidskaart, SVGA, draait op Win '95 en Dos.
Fabrikant: Activision
Distributeur: Homesoft
Tel:023-5311241



Ik maak er niet veel woorden aan vuil. Dit is een tof spel!!! Ik schrijf vast in voor deel 7.
LAURA

ZELDA'S ADVENTURE

Zelda is ondertussen zo ingeburgerd dat ze weinig introductie nodig heeft. Wel opvallend is dat de laatste twee nieuwe Zelda-games uitkwamen op CD-i. Zo dus ook deze titel: Zelda's Adventure.



POWER TIP

In het Oosten van Tolemac zit een dorstige vrouw. Geef haar water (te vinden in het noordwesten) en je krijgt een windflesje.



RAPPORT

GRAPHICS	7,5
GELUID	8,0
ORIGINALITEIT	6,5
SPEELBAARHEID	7,0

▲ Weer iets voor de Zelda-fans

▲ Drie posities om te saven

▼ Meer van hetzelfde

▼ Traag bij 'scrollen' speelveld

CD-I
Prijs: ƒ 79,95 Bfr. ca. 1450
Fabrikant: Philips Interactive Media / Viridis
Distributeur: Philips
Tel.06-8406



Jammer dat de achtergronden er tien keer beter uitzien dan de mensen en wezens die er ronddolen. Alle tekst is in het Engels en soms wordt er snel en onduidelijk gesproken en dan kun je belangrijke tips missen. Zelda's Adventure is ondanks deze ongemakken een uitdagende adventure, ook voor de geoefende speler en zeker voor de doorgewinterde Zelda-fan.
BJORN

ONTVOERING

Het avontuur begint bij Gaspra, de wijze sterrenkundige van het hof. Vanavond heeft hij wel wat beters te doen dan turen naar sterren door een grote telescoop. Gannon, de boosaardige meester van de onderwereld, heeft niet alleen de zeven hemeltekens gestolen maar ook nog eens Link gekidnapped.

Gaspra moet dus samen met Shurmak prinses Zelda helpen om de wereld en Link te redden van een sombere toekomst. Het doel is dus duidelijk: de zeven [illegible] simpeler dan het is, zoals dat altijd gaat in adventure- en role-[illegible] ressanter is of er nog wat te [illegible] voordat je het [illegible] bereikt. [illegible]

ZOEKTOCHT

Zelda's Adventure ziet er al meteen anders uit dan de voorgaande Zelda-titels op CD-i. Die hadden namelijk meer weg van platform-games. De nieuwste game uit de serie laat zich bekijken vanuit een soort helicopter [illegible], dus schuin van boven.

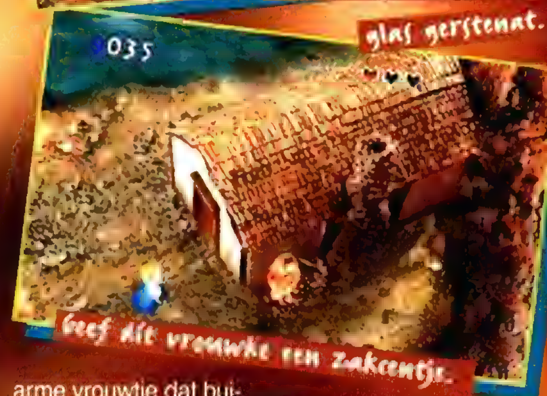
Het lopen door het land Tolemac is dus [illegible] een stuk gevaarlijk dan voorheen want arme Zelda kan nu van alle kanten worden aangevallen door blauwe woestijnmonsters, rode killer-birds, grauwe boemerangwerpers en andere kleurrijke slechteriken. Doel nummero uno is dan ook om [illegible] sche staf te bemachtigen waarmee je ze te lijf kan gaan. [illegible] avontuurlijke [illegible] komt overigens tot een abrupt einde als je aan het begin van het spel meteen één scherm [illegible], waar [illegible] staf op je [illegible] wachten.)



Op z'n tijd een stevig glas gerstenat.



Vuur vernietigt maar kost duiten.



Geef dit vrouwke een zakcentje.



Zelda heeft diepe zakken in haar jurkje.

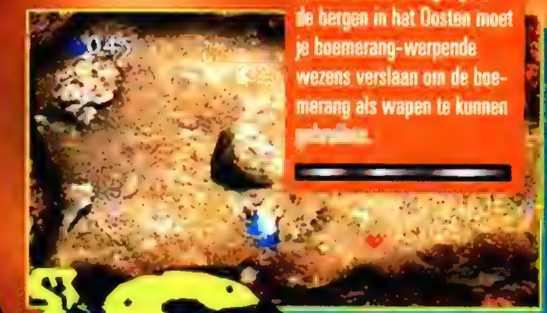
HAND OP DE KNIP

De magische staf zul je nodig hebben want het wemelt van het ongedierte. Je maakt het jezelf een stuk gemakkelijker door bijvoorbeeld de boemerang te bemachtigen (zie PowerTip) of [illegible] arme vrouwtje dat buiten staat bij de kroeg. In ruil voor je vriendelijke bijdrage geeft ze je het vuurstorm-wapen waarmee je meerdere vijanden in één keer kan raken.

Helaas kosten de betere wapens geld en dat geld kun je beter gebruiken om bijvoorbeeld kaarsen of (in de kroeg) Kalmte-Spreuken te kopen. Deze spullen en massa's andere heb je nodig om grotten binnen te gaan of bijvoorbeeld wind te maken waarmee je een vlot kunt besturen. Verstandig omgaan met je geld en de wapens is dus van levensbelang om het spel uit te spelen.

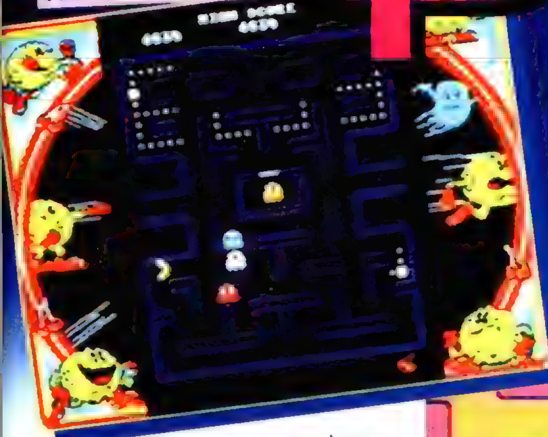
POWER TIP

In een smalle doorgang in de bergen in het Oosten moet je boemerang-werpende wezens verslaan om de boemerang als wapen te kunnen [illegible]

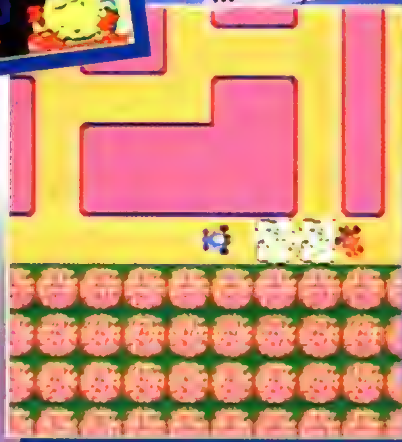


Namco's Museum Pieces

Hebben we eindelijk het 8- en 16-bits tijdperk zo'n beetje achter ons gelaten, komen die gabbers van Namco met een verzameling stokoude games aanzetten. Denk je nou echt dat ik daar op zit te wachten? Tuurlijk! De jaren tachtig brachten geweldige trendsetters, en sommige zijn nog steeds niet geëvenaard!



Pac-Man, natuurlijk.



Doolhof-scheuren in Rally-X.

Hartjes verzamelen in Toypop.

MUSEUM

Zoals je op de Power Unlimited CD-ROM hebt kunnen lezen over de geschiedenis van de videogames, was Namco een van de eerste en meest succesvolle videogameproducenten in de wereld. Beetje vergeten? Beetje nog niet geboren?
Zelfs bij jou moeten de woorden Pac-Man, Pole Position en Galaga een belletje doen rinkelen. Ze staan allemaal op Namco's Museum Pieces, samen met Toypop, Rally-X, New Rally-X en Bosconian. En als je dan echt helemaal niets weet over deze klassiekers dan loop je toch door het virtuele videogame-museum, dat ze speciaal voor mensen als jij op de CD hebben gezet!

NOSTALGIE

De doorbraak van Namco kwam met **Pac-Man** in 1980. Er valt weinig nieuws te zeggen over deze klassieker der klassiekers behalve dan hoe de spookjes in het Japans heten. Mijn testversie is namelijk helemaal in het Japans.
De vier sluwe geesten dragen in het land van de rijzende zon de namen Akabei, Pinky, Aosuke en Guzuta. Is dat niet vreselijk interessant? Deze Pac-Man is 100% identiek aan de bekende arcade-kast die het nu nog steeds goed doet in de hallen. Zelfs het geluid brengt stoffige herinneringen boven.

RACEN

Rally-X, New Rally-X en Pole Position zijn racespellen. Ik durf bijna te zeggen dat **Pole Position** hèt racespel is waar alle andere op gebaseerd zijn: aanzicht van schuin-achter de wagen en racen over een bochtig circuit met lastige tegenstanders om in te halen. Toch hadden de wagens in dit spel uit 1982 al een schakelbak met twee versnellingen!
Rally-X (1980) laat je door een doolhof scheuren terwijl je vlaggen verzamelt en rotsblokken ontwijkt. Rode wagens willen niets liever dan je met een frontale botsing het ziekenhuis in jagen voordat je de benodigde tien vlaggen hebt bemachtigd.
New Rally-X is exact hetzelfde als Rally-X maar dan met iets betere graphics.

ULTIEM

Toypop (1986) en Bosconian (1981) zijn nieuw voor mij maar ze ogen als echte klassiekers. In **Toypop** bedien je Pino (en Acha met twee spelers) door een doolhof om hartjes te verzamelen die je naar het volgende level brengen.
Bosconian is een shoot'em up waarbij je met behulp van de radar vijandelijke ruimtestations opspoort en vernietigt. Asteroïden, Cosmo-mijnen en ruimteschepen proberen hier een stokje voor te steken.
Galaga (1981) is mijn favoriet van deze CD. De ultieme shoot' em up met eindeloze levels en spannende 'challanging stages'.

De shoot'em up Bosconian.



De moeder aller racespellen. Pole Position.

RAPPORT

GRAPHICS	9^5
GELUID	9^5
ORIGINALITEIT	10
SPEELBAARHEID	10

- Alle klassiekers op één CD
- Behoud van originele graphics en geluid
- Meet in de kast!
- Eeuwigheidswaarde

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 129,95 Bfr. ca. 2325
Fabrikant: Namco
Distributeur: Columbia Tristar
Tel.035-6250720



Namco's Museum Pieces is een must voor elke serieuze PlayStation-bezitter. Behalve dat er prachtige klassiekers op staan, is het ook nog eens leuk gepresenteerd (met het virtuele museum en echte tachtiger jaren nep-foutmeldingen op het scherm!). Alle cijfers die ik geef zijn voor de originele versies, dus ga geen boze brieven sturen... ren liever naar de winkel!
BJØRN

AGILE WAR

Ik haat vliegen. Of het nu een kleintje of een jumbo is, de hele vlucht zit ik met samengeknepen billen te lezen in de folder over noodprocedures en ik kijk pas weer naar buiten als we veilig naar de passagiers-slurf taxiën. Maar zelf pilootje spelen dat is ander koek, zeker als je de knuppel vasthoudt van de Agile Warrior F-IIIX!


De drugsboten zijn een makkelijk doelwit.


Hebbes!

BIJ DE STROT

Normaal gesproken test ik alleen racespellen. Toch ga ik een enkele keer m'n boekje te buiten. Voordat de games onder de leden van het PU-testteam worden verdeeld, kijken we namelijk eerst op het hoofdkwartier hoe het spel eruit ziet en of alles werkt. Een enkele keer kom ik dan een spel tegen waar ik me niet van kan losmaken en voordat ik het weet zit ik urenlang te checken of het de moeite waard is om te testen. Dat gold dus ook voor Agile Warrior, dat me zo bij de strot greep dat ik de vliegexperts uit de redactie brutaal heb genegeerd en zelf achter de stuurknuppel ben gekropen.


Waar zouden we zijn zonder de drugstrein?

TEGENSTAND

Voordat je met je Warrior dood en verderf gaat zaaien, bezoek je het commandocentrum om van Kolonel Pickett te horen wat er van je verwacht wordt. Pickett vertelt niet alleen wat precies je missie is, maar ook op wat voor manier de vijand zal proberen om jouw opdracht te frustreren. En reken er maar op dat de vijand tot de tanden toe bewapend is. Niet alleen zijn er zeven typen jagers die het op jou gemunt hebben maar ook aanvalshelicopters, tanks, luchtafweergeschut, geleide raketten, slagschepen en grondtroepen zullen alles in het werk stellen om je zonder pardon uit de lucht te knallen.

POWER TIP

[illegible] Fuel voorraad maximaal is.

POWERUPS

Gelukkig is ook de Warrior F-IIIX volgepropt met een enorm arsenaal aan alles vernietigende wapens. Zo zijn er de Sidewinder raketten die zeker in de dogfights onmisbaar zijn, de radar-gestuurde Amraam missiles, de AGM-65 Maverick; speciaal voor het uitschakelen van vijandelijke tanks, de Sram atoomraketten voor de ultieme noodgevallen en verder Napalm, Clusterbommen, Bunkerbusters en ga zo maar door. Genoeg om een half werelddeel met de grond gelijk te maken.
Niet alle wapens zijn standaard in je jet aanwezig. Je kunt je wapenarsenaal uitbreiden en op peil houden door powerups te verzamelen. Wapen powerups verschijnen (als je de vijand of vijandelijke objecten raakt) boven de vlammenzee en je krijgt ze door er tegen aan te vliegen.
De belangrijkste powerups zijn echter de grote 'blikken' met Armor en Fuel want als je daar een tekort aan hebt, wordt je missie abrupt afgebroken en kun je jezelf van de bodem schrapen.

VIEW

Het is daarom het handigst om te kiezen voor de 'cockpit-view' waarin onderin het scherm staat aangegeven hoe 't er met je Armor en Fuel voorraad voorstaat. In deze view kun je ook zien welk wapen er behalve je boord-


Als je een object vernietigt, verschijnen de powerups.


Grof geschut is nodig om deze jumbo neer te halen.


Russische radarstations zie je makkelijk over het hoofd.

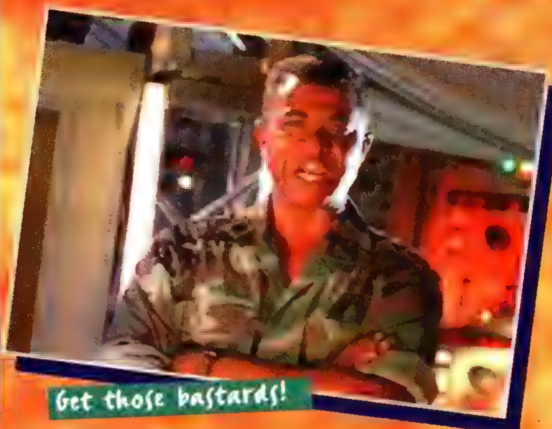
Die dacht zich te redden met z'n schietstoel. Not!

Typisch Aziatisch choppertje.

RIOR F-111X



Het uiteindelijke doel van je Zuid-Amerikaanse missie.



Get those bastards!

kanon geselecteerd is, zodat je niet met bunkerbusters zit te strooien als er net een Mig-29 in volle vaart op je afkomt.
Met de O-knop kun je tijdens je vlucht een overzicht krijgen van het hele gebied en daarop staan ook de lokaties aangegeven van de radar-installaties die nog vernietigd moeten worden. Wat je missie ook is, die installaties zullen altijd allemaal tot smeulende hoopjes moeten worden gebombardeerd.

DE MISSIES

Om te beginnen krijg je keuze uit drie verschillende missies.
In Zuid-Amerika is het de bedoeling om een lanceer-installatie te vernietigen waarmee de vijand een reusachtige raket in een baan om de aarde wil brengen.
In Azië bind je de strijd aan met een aantal gevaarlijke drugsbaronnen. Jouw taak is het om een einde te maken aan de drugstransporten en de drugsplantages met de grond gelijk te maken.
In Rusland is het zaak om een geflipte generaal te stoppen die van plan is om Alaska binnen te vallen.
Op de wereldkaart staan nog drie gebieden waar 'orde op zaken' gesteld dient te worden maar daar kun je pas aan beginnen als je de eerste drie missies met succes heb afgerond en dat is mij ook na vele uren spelen nog steeds niet gelukt.

GENADELOOS

De Agile Warrior vliegt lekker en is goed wendbaar. Natuurlijk is de snelheid aan te passen en dat is soms hard nodig want het is niet altijd even eenvoudig om precies door de powerups heen te vliegen. Even vaart minderen is dan de enige mogelijkheid.
De graphics zijn top en zeker als je langzaam vlak over de grondsoldaten vliegt, kun je bij wijze van spreken de angst in hun ogen lezen.
Ook op het geluid is niets aan te merken. Opzwepende muziek begeleidt je missie en met het volume helemaal open dreunen de explosies met angstaanjagend realisme door je speakers. Misschien dat sommigen het een beetje ziek vinden maar zelfs de grondsoldaten en parachutisten hoor je kermend jouw volle laag in ontvangst nemen. De Agile Warrior piloot kent echter geen pardon want ook de vijandelijke piloot die zich met z'n schietstoel denkt te redden, dient, weerloos bungelend aan z'n parachute, genadeloos te worden neergeknald omdat dat extra powerups oplevert.

POWER TIP

Heb je een tekort aan Armor, zoek dan snel een radarinstallatie om te vernietigen.

POWER TIP

Fuel kun je altijd vinden boven gebombardeerde brandstofinstallaties

TOPPER

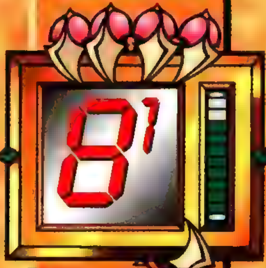
Agile Warrior is alles bij elkaar een meer dan heftig vliegspel. Ik heb er eerlijk gezegd nog niet veel gespeeld maar ik kan me nauwelijks voorstellen dat dit er eentje van dertien uit een dozijn is. Met graphics, geluid en gameplay van een dergelijk niveau kun je niet anders dan van een topper spreken.
En die vliegangst..., die ben ik helemaal kwijt, tenminste als ik zelf de stuurknuppel hanteer. Toch maar eens vragen de volgende keer als ik incheck op Schiphol.

RAPPORT

GRAPHICS	8,7
GELUID	8,8
ORIGINALITEIT	7,0
SPEELBAARHEID	8,0

- ▲ Actie zonder pauze
- ▲ Moeilijk
- ▲ Uitgebreid wapenarsenaal
- ▼ Bonus voor schieten op weerloze parachutisten

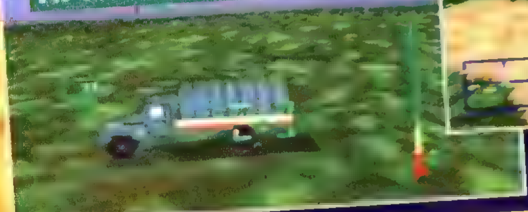
PLAYSTATION
Prijs: ƒ 149.- Bfr. ca. 2675
Fabrikant: Virgin/Black Ops
Distributeur: Atoll Soft
Tel.030-2416016



Agile Warrior gunt je geen seconde rust. Vanaf het eerste moment is het doden of gedood worden. Vereist zijn een vaste hand, een adelaarsoog en opperste concentratie. Kortom, een spel dat je vastnagelt op het puntje van je stoel.
ED



... niet!



Die haalt z'n volgende APK...

TRACK & FIELD



Na het rennen is het tijd voor een frisse...

In het kader van de Olympische Spelen kunnen we de komende maanden een horde atletiek spellen verwachten. De eerste is Track & Field van Konami. Een spel waarbij je vingervlugheid en gevoel voor timing flink op de proef worden gesteld.



... duik!

SNELLE VINGERS

In Track & Field krijg je, los van een zwemwedstrijd, alleen maar te maken met de explosieve onderdelen van de atletiek: geen 10.000 meter of marathon dus. Dit zou ook niet te doen zijn gezien de vingerverkrachting die je te wachten staat, maar hierover later meer.

De makers van het spel hebben elf onderdelen voor je geselecteerd: verspringen, 100 meter sprint, 110 meter horden, kogelslingeren, kogelstoten, discuswerpen, hink-stap-sprong, speerwerpen, polsstokhoogspringen, hoogspringen en 100 meter borstcrawl.

De gameplay is uiterst eenvoudig. Door zo snel mogelijk op de O en de □ te rammen, kan snelheid worden opgebouwd. Met de Δ en de X kan, afhankelijk van het onderdeel, gesprongen, gegooid, gefinisht en gekeerd (zwemmen) worden.

Het lijkt inderdaad allemaal erg eenvoudig, maar de catch zit hem in drie belangrijke zaken: timing, de grootte van de joypad en de snelheid waarmee je of met één hand je wijs- en middelvinger of met twee handen je wijsvingers afzonderlijk van elkaar kan bewegen.

WERELD-RECORD

Voordat Bjørn en ik de sintelbaan op gingen, was ik zo wijs geweest om snel de grote AsciiWare joypad uit de kast te rukken. Bjørn moest het doen met de gewone kleine joypad en al snel bleek dat een enorme handicap. Als eerste stond de 100 meter sprint op het programma. Het startschot viel en als bezetenen begonnen we op de pads te rammen. We namen alle twee een voorsprong op de twee computertegenstanders... maar na 50 meter viel Bjørn ineens stil. Door het geweld waarmee hij op de knoppen had geramd was zijn joypad van de stoel gedonderd waar hij 'm voor het gemak had opgelegd. “Bwaaaah, wat een klote spel. Dit is toch niet te doen”, was zijn geëmotioneerde reactie. Ondertussen was ik hard doorgelopen en liep, met één vinger in mijn neus maar met kramp in mijn vingers een wereldrecord van 9.64 seconden.

TECHNIEK EN TIMING

Het volgende onderdeel dat op het programma stond was de 110 meter horden. Een nog zwaardere opgave dan de sprint omdat tussendoor nog eens even sierlijk gesprongen moest worden. Bjørn had ondertussen zijn joypad op de stoel verankerd in een wollen trui maar ook nu was het moeilijk om met die kleine knoppen een goede tijd neer te zetten.

Daarna volgde het verspringen. Hierbij komt het aan op genoeg vaart maken en net voor de afzetbalk springen. Op de knoppen rammen dus, de springknop op het juiste moment indrukken en die ook op het goede moment weer loslaten.

Techniek en timing, daar draait het om en dat geldt evenzeer voor de onderdelen hamerslingeren, kogelstoten, discuswerpen en speerwerpen.

EERST KWALIFICEREN

Je zal je in eerste instantie rot lachen om dat gehamer op die joypads en blij zijn als je de kwalificatie haalt van de moeilijk onderdelen zoals het (polstok)hoogspringen en de werp- en slingernummers. Pas veel later ga je je druk maken om de afstanden die je behaalt en dan, als het tijd wordt om als nummer 1 op het podium te klimmen, zijn de Olympische Spelen alweer lang voorbij.

POWER TIP

Gooi bij slingeronderdelen pas op het laatste moment links het veld in.





Vingers klaar, starten maar!

POWER TIP

Koop of een AsciiWare Joypad voor de Playstation of een vette rol plakband om je joypad mee vast te tapen.

RAPPORT

- GRAPHICS 8.0
- GELUID 7.5
- ORIGINALITEIT 6.0
- SPEELBAARHEID 8.5

- ▲ Vier spelers
- ▲ Leuke graphics en views
- ▼ Nieuwe joypad kopen
- ▼ Slecht voor vingergewrichten

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 119,- Bfr. ca. 2150
Fabrikant: Konami
Distributeur: Konami
Tel.020-4223411

7.5

Track & Field is een grappig atletiekspel waarin goed gebruik gemaakt wordt van de overwinningsdrang van de mens. Grenzen verleggen, daar gaat het om in dit spel. En daarmee sluit Track & Field goed aan op de realiteit van de atletiek.
THOMAS

Hardball 5



Ik ben niet echt sportief aangelegd en schrok dan ook toen PU headquarters me vroeg om een soort drollevanger en een paar lange kousen aan te trekken. Een hippe baseball cap op m'n knar en een stuk hout in m'n knuistjes. Ik ging honkballen met Hard Ball 5.

GEVAAR VOOR MIJN OMGEVING

Ik heb in een grijs verleden wel eens aan sport gedaan. Helaas voor mijn ploeggenoten kwam ik er pas laat achter dat ik geen teamspeler ben. Er zijn dan ook de nodige teamgenoten van het veld gedragen nadat ze in mijn ogen iets verkeerd hadden gedaan.
Gelukkig ben je in Hardball 5 zelf het hele team. Op die manier kun je nog maar een iemand de schuld geven als je verliest. Juist. Jijzelf dus.

POWER TIP
Probeer de curveballen laag te gooien.

HONK JATTEN

Hardball 5 spelen betekent dat je precies moet zijn, timing moet hebben en een goed spelinzicht. Bij honkbal moeten de spelers rekening houden met hoeveel man er op de honken staan en hoeveel man er uit zijn.
Ook het stelen van een honk vereist enige vaardigheid (nee het is niet een kwestie van dat kussentje oppakken en ermee vandoor gaan). Het slaan van de bal is evenmin een stukje cake en al helemaal niet als je 'm ook nog een bepaalde kant op wil meppen.
De pitcher (dat is die kerel die de bal jouw kant op smijt) maakt het je ook nog eens moeilijk. Op allerlei manieren wordt de bal naar je toe gegooid. In een bocht, met effect of gewoon loeihard. Probeer dan maar eens de bal te raken.

RAAK SLAAN

Het gebruik van het toetsenbord bij Hardball 5 is, zoals vaak met dit soort spellen, even wennen. Maar als je er eenmaal achter bent hoe alles werkt, ben je er nog niet. Je zal ook nog op exact het juiste moment de bal moeten raken.
Om niet meteen in een stadion vol mensen af te gaan, is het raadzaam om even het gooien en werpen te oefenen in de practice mode. Uiteraard kun je daarna je favoriete teams tegen elkaar uit laten komen en allerlei achtergronden over de teams en de spelers te weten komen.
Als je gewoon zin hebt in een partijtje tussen twee teams dan kies je voor exhibition game of anders ga je voor het serieuze werk in de landelijke competitie.
Het kostte mij vrij lang om het slaan onder de knie te krijgen maar toen dat eenmaal gelukt was, was er geen houden meer aan. De ene homerun na de andere natuurlijk. Ik heb ook nog meegedaan aan een partijtje 'wie mept de bal het verst het veld in'. Hierbij is de afstand die je slaat bepalend voor het aantal punten dat je haalt.
Inmiddels heb ik wel weer voor een tijdje genoeg sport gehad want voor je het weet heb je een blessure, en ik moet nog een tank besturen en space bezoeken deze maand.

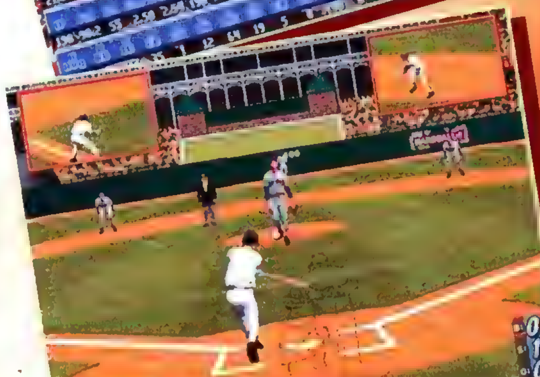


Safe?!


Yep!

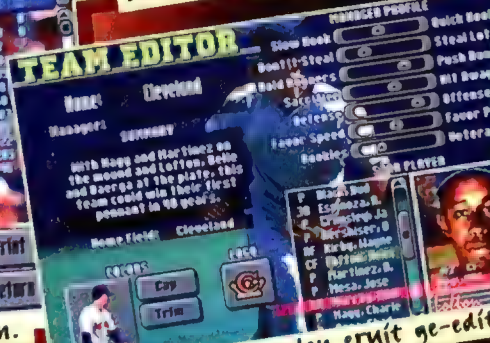


Rekenen zul je kreng.


Dat wordt een hardball.



Hier krijg je harde ballen van.



Loosers worden eruit ge-edit.

RAPPORT

GRAPHICS	8°
GELUID	7°
ORIGINALITEIT	6°
SPEELBAARHEID	8°

- ▲ Realistisch
- ▲ Lekker meppen
- ▲ Honkballen is oké
- ▼ Je kunt geen teamgenoten rossen

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 99,95 Bfr. ca. 1800
Systeemeisen: 486/33 Mzh, 8 MB RAM, Double speed CD-ROM, SVGA, geluidskaart.
Fabrikant: Accolade
Distributeur: PMR
Tel.023-5424716



Hardball 5 is een mooi en realistisch spel. De graphics zijn bevredigend en het geluid in orde. Het speelt niet te moeilijk en ook weer niet te makkelijk. Wat wil je nog meer. Hou je van sport en van honkbal? Kopen dan dit spel en pas op je ballen.
BAS

Pocahontas


Pretty Poca.

Zoals het elke grote Disney produktie betaamt, zullen ook van Pocahontas de nodige videogames op de markt verschijnen. Maar kan Poca het succes van Disney games als de Lion King en Jungle Book evenaren?

STRIJDBIJLEN

De film Pocahontas is gebaseerd op het waargebeurde levensverhaal van de dochter van het opperhoofd der Powhatan. Dit was een indianenstam die in de dichte bossen aan de oostkust van de Verenigde Staten leefde.
Toen Engelse pioniers hier in de 16e en 17e eeuw voet aan wal zetten en de gebieden begonnen uit te kammen op zoek naar goud en andere waardevolle grondstoffen, kon een confrontatie met de oorspronkelijke bewoners niet uitblijven. Na jaren van vreedzaam samenleven, groeven de Powhatan hun strijdbijlen op en poetsten de Engelsen hun geweren. De oorlog was begonnen.

WRAAK

Ondanks al het wapengekletter, raakt Pocahontas toch bevriend met John Smith, één van de kolonisten. Dit maakt de situatie er natuurlijk niet echt makkelijker op. Vooral niet als je bedenkt dat Pocahontas eigenlijk zou gaan trouwen met de gedoodverfde opvolger van haar vader: Kocoum.
Deze wordt tijdens een aanval van de Powhatan op een Engelse nederzetting gedood en de Pa van Pocahontas zweert dat hij zijn dode bijnaschoonzoon zal wreken: John Smith zal hiervoor moeten boeten.
Ten einde raad en compleet ontspoord vraagt Pocahontas de Grote Geest om advies.

Alhoewel een totale oorlog tussen de blanken en de indianen onontkoombaar is, zal de schone indiaanse John Smith redden van een onplezierige dood en blijven strijden voor de vrede en bescherming van moeder natuur.
Amen...ehh...Ugh!


Bevrijd de otter en hij zal zijn krachten aan je overdragen.


Meeko laat de steen vallen en Pocahontas kan de rots beklimmen.

DIERENKRACHT

Eén van de grootste idealen van de oorspronkelijke bewoners van Amerika vormt in Pocahontas het uitgangspunt: de liefde en het respect voor de natuur.

De krachten en vaardigheden van Pocahontas in het begin van het spel zijn minimaal. Deze kunnen in de loop van het spel worden uitgebreid door verschillende dieren te helpen die in nood verkeren. Het hert bijvoorbeeld geeft Pocahontas de kracht om te springen en te rennen en de uil geeft haar zicht als het donker is. Zo zijn er negen dieren die allemaal hun specifieke vaardigheden aan Pocahontas doorgeven.

ZOEKTOCHT

Het enige probleem is dat die dieren vaak moeilijk te vinden en te bereiken zijn. En daarmee komen we aan bij de gameplay van dit spel. Het is één grote zoektocht naar het vinden van de juiste weg. Daarbij moeten Pocahontas en de wasbeer Meeko zorgvuldig samenwerken om de obstakels die ze op hun weg tegenkomen, te overwinnen. Dan zal snel blijken dat de snelste weg niet altijd de juiste blijkt te zijn. Vast weer één van die vele Powhataanse wijsheden.


Het hert geeft Poca de kracht om te springen.


De kracht van de otter laat Poca zwemmen.

Game Paused
Dit zijn de dieren die Pocahontas moet zien te vinden.

POWER TIP
Meeko kan in de armen van Pocahontas springen en dan kan hij hoge obstakels beklimmen of zelfs door ondiep water waden.

RAPPORT

GRAPHICS	6⁹
GELUID	7⁰
ORIGINALITEIT	6⁵
SPEELBAARHEID	7⁸

▲ Mooie vrouw
▲ Samenwerking tussen Poca en Meeko
▼ Te weinig actie
▼ Te veel gepuzzel

GAME BOY
Prijs: ƒ 69,- Bfr. ca. 1250
Fabrikant: Black Pearl Software
Importeur: Future Zone
Tel.010-4369350



Pocahontas is puzzelen, proberen en experimenteren. Als je van actie houdt, zal je er snel genoeg van hebben. Dat wil niet zeggen dat Pocahontas waardeloos is. Integendeel. De verplichte samenwerking tussen Pocahontas en Meeko, gecombineerd met wat cliché indiaanse wijsheden maken van dit spel een aardig geheel.
THOMAS

Emergency Room

Je wilt nog steeds doktertje spelen, maar je vriendje of vriendinnetje voelt zich te oud voor zo'n spelletje? In Emergency Room kun je je gang gaan.


Wie wil er door mij handeld worden? Niet allemaal tegelijk!



Een Amandel guillotine - vroeger wisten ze het wel.

VRAGEN STELLEN

Emergency Room is best een leuke serie op de TV; lekker snel en niet iedereen wordt weer beter, net echt. Nu kun je ook van achter de computer spelen dat je op een drukke Eerste Hulp afdeling werkt in het Legacy Memorial Hospital. Je begint op deze afdeling als een net afgestudeerde student medicijnen. Vanuit de wachtkamer kies je een patiënt die je onderzoekt en de nodige behandelingen geeft. Voor een leek zou dit onbegonnen werk zijn, patiënten zouden of te veel verzorging krijgen of te weinig om maar te zwijgen over de verkeerde behandelingen die ik zou geven. Daarom heeft dit spel een uitgebreide mogelijkheid tot uitpluizen waar je als 'dokter' allemaal naar moet zoeken en wat je moet bekijken en welke behandelingen er vereist zijn.
Zo kun je tijdens het onderzoeken van de patiënt contact houden met de verpleegster, dokter of specialist. Aan hen kun je vragen wat je moet doen en welke instrumenten je daar voor nodig hebt.

HANDIG

Maar er zijn nog andere hulpmiddelen om te voorkomen dat je niet als falend arts voor de tuchtraad wordt gesleept. Aan de overkant van de behandelkamer is bijvoorbeeld de bibliotheek, met heel veel informatie over het menselijk lichaam en alle ellende die zich voor kan doen. Maar je kunt ook je medische kennis laten testen door een arrogante computer. Verder is er nog een manier om snel informatie te krijgen in de wachtruimte, namelijk door de C.M.E. (Continuing Medical Education). Dit is een computer waar je informatie vindt over de kwalen waaraan de nog onbehandelde patiënten lijden. Zo kun je precies uitzoeken wat je wilt behandelen. Altijd handig om keuzes te hebben, vind je niet?

GOED GEDAAN?

Al je bevindingen moet je noteren op een S.O.A.P of te wel een heel uitgebreid onderzoeks- en verpleegplan. Er zijn zo'n 400 medische problemen, dus je kunt je lol op. Het is natuurlijk wel de bedoeling dat je als dokter gaat klimmen in de hiërarchie van het ziekenhuis dus het begint allemaal 'makkelijk'. Een schram op een voorhoofd, een gebroken enkel of te hard met een wattenstaafje in het oor geragd. Ben je helemaal klaar met de patiënt (en hij/zij leeft nog) dan kun je de behandeling laten evalueren door eind dokter Boss. En Boss is helemaal geen makkelijk mannetje.

BEHANDELKLIKKEN

Tijdens het behandelen van een patiënt moet je allerlei instrumenten gebruiken en daardoor moet er behoorlijk wat geklikt worden. Dit komt het spel niet echt ten goede doordat het klikken erg vertraagt.
Het is niet alleen maar hard werken in het ziekenhuis, in de doctor's lounge kun je een spelletje spelen, een computer spelletje natuurlijk met een ziekenhuisachtig tintje. Je moet virusjes happen in een Pac-Man-achtige omgeving, het heeft niet veel om het lijf maar is wel geinig.



Hee, er zit iets in je oog.

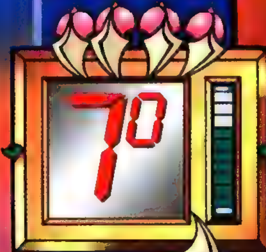
Virusjes eten.

RAPPORT

GRAPHICS	7°
GELUID	7°
ORIGINALITEIT	7°
SPEELBAARHEID	7°

▲ Doktertje spelen
▲ Je leert nog eens wat
▼ Weinig actie
▼ Ik zie E.R. liever op TV

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 79,95 Bfr. ca. 1450
Systeemeisen: 486/33 Mhz, Double speed CD-ROM, 4 MB RAM, SVGA, geluidskaart, muis.
Fabrikant: Legacy Software
Distributeur: IBM
Tel.020-5135357



De TV-serie mag lekker vlot verlopen maar achter de computer kun je een hele tijd met een patiënt bezig zijn. Weinig actie en heel veel denken en klikken.
LAURA

POWER TIP
Problemen? Vraag 't de zuster!


De maaltijden in de kantine zijn niet te vreten.


Bijdehante bibliotheek computer.

CD-i INTERNET PAKKET

Hoewel CD-i (nog) geen wereldwijd succes is, komt Philips toch met een internet-pakket voor de bezitters van het apparaat. Internet is nu eenmaal een hype dus iedere zichzelf respecterende ondernemer pikt een graantje mee. Maar internet wordt vaak als ingewikkeld betiteld door leken op computergebied en Philips denkt juist voor die mensen een oplossing te hebben gevonden. Let's make things better... or something.



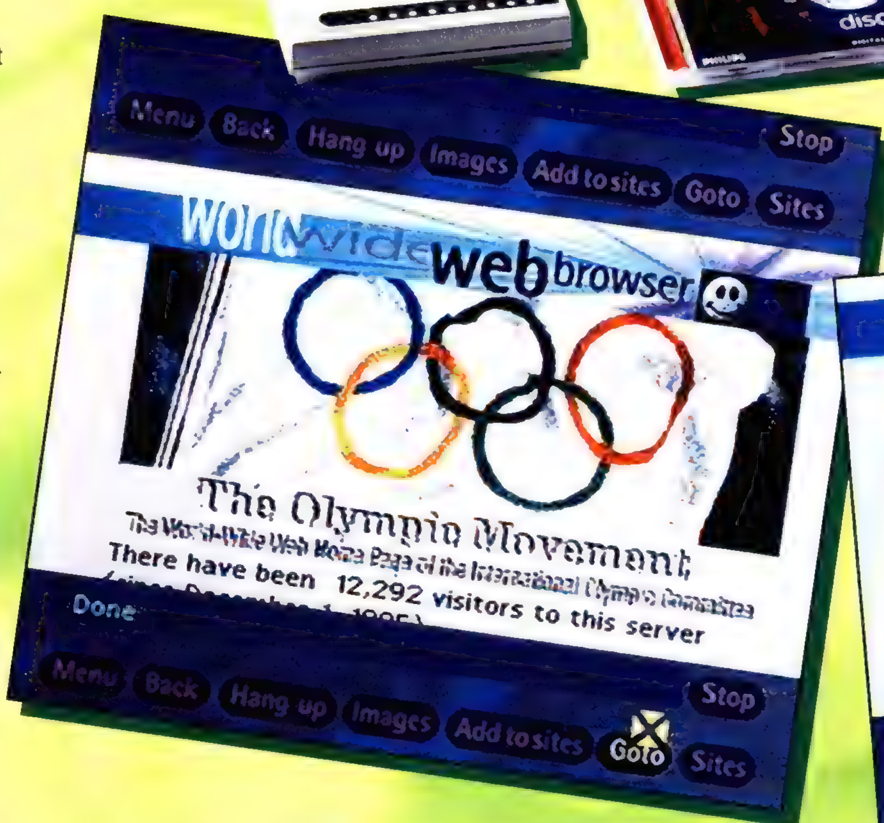
Behalve een stapje nemen richting de digitale snelweg, waagt Philips zich ook aan de Veronica-achtige binnenhalertjes. Keihard de digitaalste! Moet je dit maar eens lezen: "Internet is een 'must' voor iedereen! Is internet ingewikkeld? Welnee, nu niet meer! Want met het Philips CD-i Internet Pakket kunt u vanaf nu internetten op uw eigen TV!" Maar Mike, dat is toch fantastisch! Internetten vanuit je luie stoel, is dus de belofte van Philips. Nou, dat zullen we nog wel eens zien!

EENVOUDIG

Het eerste dat ik moet toegeven, is dat het inderdaad verbijsterend eenvoudig is om het CD-i Internet pakket aan te sluiten. Het pakket voorziet in alles: een 14K4 modem met aansluitingskabel, een zeer lange én een korte telefoonkabel, een stapelstekker en natuurlijk de Internet CD-i. De lange kabel is een meter of acht lang, dus het moet voor niemand een probleem zijn om het geheel zonder al te veel moeite op een PTT-stekkerdoos aan te sluiten. De duidelijke gebruiksaanwijzing kauwt het allemaal feilloos voor, maar zelfs een leek heeft dat boekje niet nodig want elke stekker past maar in één gat. Nu nog de Internet CD-i in de speler en internetten maar!

AFSTANDS-BEDIENING

Waar de laatste tijd de meeste interesse naar uitgaat op internet, is het zogenaamde World Wide Web. Ik ga hier verder niet op in maar het kan in ieder geval met de Internet CD-i.





Via menu's kun je voorgeselecteerde paden afgaan maar je kunt ook zelf adressen intikken. Helaas kan dat alleen (nog) via de afstandsbediening (of muis, trackball, etc.) op een toetsenbordje op het scherm. Persoonlijk vind ik dit vreselijk maar mensen die nog nooit aan een echt toetsenbord hebben gezeten, hebben er misschien minder problemen mee.
Het beeld ziet er niet zo scherp uit als op een computermonitor maar de informatie die er op staat is in principe natuurlijk hetzelfde.

TYPE JE ROT

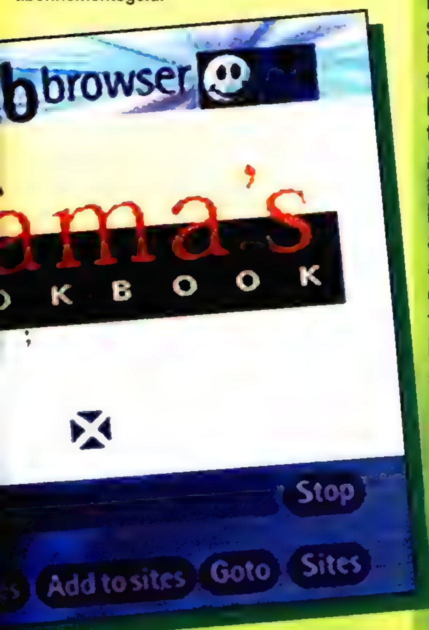
De overige mogelijkheden die het CD-i Internet Pakket biedt zijn e-mail (elektronische post) en het bekijken van de nieuwsgroepen.
Ik gebruik deze twee mogelijkheden veel meer dan het Web maar het grote nadeel is dat bij zowel het gebruik van e-mail als van nieuwsgroepen veel typewerk te pas komt. Het 'virtuele toetsenbord' mag blij zijn dat hij virtueel is want anders had ik 'm al lang uit het raam gegooid.

CONCLUSIE

Ondanks de wat gammele interface is het Internet Pakket een aardig alternatief voor mensen die liever niet nog meer problemen met de computer willen.
Hoewel internetten op een PC of Macintosh vrijwel geen moeilijkheden hoeft op te leveren voor de meeste gebruikers, kan ik het gemak van een huiskamer-variant wel inzien.
Jammer dat er een 14K4 modem wordt meegeleverd. Ik had anno 1996 toch wel minimaal een 28K8 verwacht. Maar al met al heeft Philips het met z'n nieuwste add-on voor de CD-i aardig voor elkaar.

BJØRN

Produkt: CD-i Internet Pakket
Prijs: ƒ 399,-
Fabrikant: Philips
Leverancier: Philips
Gold Club leden krijgen na een introductieperiode van 2 maanden ƒ 100,- korting op het abonnementsgeld.



DCC-Man



Philips stuurde ons onlangs zomaar een walkman toe. Heel aardig van ze, maar wat moeten wij gamers met zo'n ding? Al snel bemerkten we onze vergissing. Het was niet zomaar een walkman, maar een multimedia DCC-recorder.

De Philips DCC-Man is inderdaad geschikt om als walkman te gebruiken, maar je kan er veel meer mee. Behalve gewone cassettebandjes slikt de DCC-recorder ook speciale DCC-tapes, oftewel digitale audiotape. Hierop kun je opnemen met de kwaliteit van een CD-speler, wat altijd te verkiezen is boven ouderwetse analoge cassette kwaliteit.
Maar waar het bij deze recorder werkelijk om gaat, is dat die via een apart verkochte kabel en software, aangesloten kan worden op elke 386 of beter PC. Dan kan de DCC-speler fungeren als back-up apparaat en kun je maar liefst 500 meg back-uppen op een enkele DCC-tape.

GELUIDSKAART

Ook kan er met de bijgeleverde software muziek bewerkt worden: knippen, plakken, samplen en noem maar op. Alsof dat nog allemaal niet genoeg is, kan de DCC-speler ook dienen als een externe geluidskaart; vooral handig voor notebook computers, waar lang niet altijd een geluidskaart in zit.
De DCC als geluidskaart heeft niet alle mogelijkheden van een echte geluidskaart, je kunt bijvoorbeeld niet een spel spelen en verwachten dat de speler voor het geluid zorgt, maar je kunt wel de Geluidsstudio Software gebruiken en via een koptelefoon er naar luisteren.

TE DIK MAN

Uiteindelijk konden we maar twee minpunten ontdekken aan dit prachtige hebbedingetje: de kabel die de speler met de computer verbindt, is een beetje kort en vooral een beetje te dik. De plug is net iets dikker dan gewone parallelle pluggen, wat tot gevolg had dat die niet zomaar in elke notebook kan worden gestoken; om de aansluiting heen heb je wat meer ruimte nodig dan gewoonlijk.
Het tweede minpuntje: de DCC-speler wordt geleverd met twee DCC-tapes. Een lege, en een met de plaat 'Picture This' van Wet Wet Wet. Met dit laatste doet Philips echt niemand op de redactie een plezier. Liever hadden we gezien dat er in plaats daarvan een tweede lege tape bij werd geleverd, of desnoods helemaal geen voorbespeelde tape en in plaats daarvan bijvoorbeeld een paar tientjes van de prijs af.
Want de DCC-speler is wel goedkoop als je nagaat wat je er allemaal mee kan doen, maar op zich blijft het best een hoop geld. Het ding is echter te goed om deze bespreking met een negatieve opmerking af te sluiten. Daarom nog even dit: Philips heeft het high-tech leven met deze DCC-speler weer een stukje aangenamer gemaakt.

BEN

Produkt: DCC 175
Prijs: ƒ 700,-
PCA10 DC Upgrade Kit (computerkabel en software): ƒ 199,-
Fabrikant: Philips
Leverancier: Philips



Een merkwaardige kruising tussen de 3D-engines van Wolfenstein en Doom, dat zich afspeelt op een eiland waar je geacht wordt het leven van je vriendin te redden door de levens van alle andere aanwezigen te nemen. Het is standaard schieten, spulletjes verzamelen en deuren openen. Wat Island Peril toch enigszins bijzonder maakt, zijn de filmpjes tussendoor en de overdadige wijze waarop de overwegend vierkante kamers zijn versierd met bloemstukken, beelden en meubels. En oké, die beach-bums uit level 1 kom je ook niet alle dagen als 3D-tegenstander tegen. Maar of ze nou een zwembroek of een compleet nazi-uniform aanhebben, voor je wapens en het spelverloop zijn ze allemaal gelijk.

BEN



ISLAND PERIL

[illegible]

GRAPHICS: 7,0 GELUID: 7,0 ORIGINALITEIT: 6,0 SPEELBAARHEID: [illegible]

Heretic
Shadow of the Serpent Riders



Een oud spel met een nieuw verhaal. De bekende 3D-engine die we al kennen uit alle mogelijke Doom-klonen is slechts gebruikt om andere levels neer te zetten, die overigens worden bevolkt door de bekende monsters.
Het zijn er deze keer ontzettend veel, waardoor deze versie ook in de laagste moeilijkheidsgraad een hard en bitter gevecht van de speler vraagt. Met dezelfde 'oude' wapens, overigens.
Vijf onderdelen en vijf moeilijkheidsgraden op deze 'expanded Heretic'. Een mooie aanschaf voor newbies in het 3D-genre, maar voor de kenners waarschijnlijk te veel van hetzelfde.

Ben



[illegible]

GRAPHICS: 8,0 GELUID: 7,5 ORIGINALITEIT: 6,0 SPEELBAARHEID: 8,0

[illegible]

GRAPHICS: 8,0 GELUID: 7,0 ORIGINALITEIT: 7,0 SPEELBAARHEID: [illegible]



Anvil of Dawn is een adventure dat je eigenlijk niet in zo'n klein stukje kunt uitleggen. In dit 3D spel moet de wereld Tempest gered worden van een donkere god.
De characters in Anvil of Dawn zijn groot en duidelijk en uitgebreid uitgewerkt.
Er kan gekozen worden uit vijf helden. Een kleine tovenaar, een blonde stoot, een berg van een kerel, een donkere dame van een meter of twee en een groen monstertje.
Ik hou normaal niet zo van adventures maar dit spel kreeg mij in z'n greep en ik dwaal nog steeds over de wereld Tempest op zoek naar een oplossing.

BAS



Anvil of Dawn

[illegible]

GRAPHICS: 8,0 GELUID: 8,0 ORIGINALITEIT: 7,0 SPEELBAARHEID: 9,0

Hexen
Deathkings



Net als de nieuwe Heretic is dit een remake van de eerste Hexen, met het verschil dat de gebouwen er anders uitzien en dat er veel meer tegenstanders in alle levels aanwezig zijn. De engine is identiek gebleven, en dat geldt ook voor de monsters. Je hebt de keuze uit drie vechters die ieder hun eigen soort wapens hebben. Vijf moeilijkheidsgraden en de nodige (netwerk) meerspeler-opties complementeren het geheel.
Op de CD staat ook de eerste Hexen, wat de aanschaf de moeite waard kan maken voor iedereen die nooit verder dan de shareware-versie is gekomen. 3D-veteranen kunnen er echter ook aardig van genieten, want ondanks alle bekende dingen, ziet het nog steeds heel mooi uit.

BEN

NIEUW !!!

Schitterend vervolg op de ijzersterke klassieker van de arcade-hit
Exclusief ontworpen voor PlayStation!

RIDGE RACER REVOLUTION

- Verbeterde graphics
- Allernieuwste 3D-parcours
- Gedetailleerde wagens en achtergronden
- Juichend publiek en draaiende wegwijzers
- Adembenemende beeldsnelheid



Bel nu de Sony PlayStation Line* en win een van 150 toegangstickets voor Italia à Zandvoort op 22 juni of voor de 24 Uren van Francorchamps op 27 en 28 juli.

* 95 CPM
* 6,05 BEF per 20"/40"





Achteruitkijkspiegel, waardoor de spelers elkaar zien en andere deelnemers kunnen hinderen.



Uitdagende nieuwe circuits, met nog meer heuvels en bochten.



namco



Negcon: nieuwe draai-as-controller om nog sneller door de bochten te scheuren.



Link Cable: koppelt 2 PlayStation voor echt sensationele competities, zonder split-screen.



Fantasy General

Ridders, monsters, tovenaars en The Shadow Lord. De wereld Aer is vergeven van deze types en met z'n allen zijn ze een stevig potje aan het knokken. Het slagveld is standaard, wat dorpjes hier en daar en zo nu en dan een paar struikjes. Het spel zelf is een adventure waar er dertien van in een dozijn gaan. Het enige echt toffe aan dit spel zijn de tekeningen die van de personages zijn gemaakt. Als je die tekening oproept, krijg je gelijk een lijst met bijzonderheden over de desbetreffende persoon. Verder niet echt opmerkelijk maar voor fantasy freaks die van adventures houden is het misschien de moeite waard.



BAS

Fantasy General • PC CD-ROM • Prijs: f 90,- Bfr. ca. 1800 • Fabrikant: Mindscape • Leverancier: Computer Collectief • Tel.020-6223573

GRAPHICS: 7,5 GELUID: 7,0 ORIGINALITEIT: 6,0 SPEELBAARHEID: 7,0

Lode Runner The Legend Returns

Een legende, zo mag je dat immer hollende mannetje zo langzamerhand wel noemen.



Reeds vanaf de middeleeuwen van de computergamesindustrie, zo om en nabij 1983, ging het trappetje op en trappetje af met deze snelheidsduivel, op de hielen gezeten door lastige sujetten in monnikspijen. Het overbekende doel van Lode Runner is om zoveel mogelijk items te verzamelen die in de ontelbare doolhoven van plateaus verspreid liggen. Daarbij wordt je echter flink tegengewerkt door verschillende wezens die het op je huid hebben voorzien. Sommige plateaus lijken onbereikbaar maar door een gerichte stoot van je vlammenwerper gaan uiteindelijk alle deuren open.
Lode Runner is experimenteren en puzzelen tot je erbij neervalt. Jammer genoeg ontbreekt bij het spel één belangrijk element: actie!

THOMAS

Loderunner • Saturn • Prijs: f 199,- Bfr. ca. 2775 • Fabrikant: Presage • Importeur: Future Zone • Tel.010-4300360

GRAPHICS: 5,5 GELUID: 6,0 ORIGINALITEIT: 5,0 SPEELBAARHEID: 8,9

Thexder • PC CD-ROM • Prijs: f 49,95 Bfr. ca. 900 • Fabrikant: Sierra • Distributeur: Homesoft • Tel.023-5311241

GRAPHICS: 8,0 GELUID: 7,0 ORIGINALITEIT: 6,0 SPEELBAARHEID: 7,5

THEXDER



Dit geavanceerde platformspel werd voor het eerst uitgebracht in Japan in de jaren 80. Later werd het een van de populairste platform arcade-games in de VS.
De speler bedient een transformer robot genaamd THX-DR 122, oftewel een Thexder. Deze robot vliegt, rent, springt en kruipt door tien werelden die elk uit vijf levels bestaan. Als de standaard bewegingen niet volstaan, kan de Thexder morfen in een groot aantal andere voorwerpen. Nieuw in deze versie zijn: nieuwe morfing-mogelijkheden, nieuwe robo-tegenstanders en de mogelijkheid om via een modem tegen een andere Thexder te spelen. Een demo is verkrijgbaar op het internetadres http://www.sierra.com/games/thexder.

BEN



Fast Attack • PC CD-ROM. • Prijs: f 79,95 Bfr. ca. 1400 • Fabrikant: Sierra • Distributeur: Homesoft • Tel.023-5311241

GRAPHICS: 8,0 GELUID: 6,0 ORIGINALITEIT: 6,0 SPEELBAARHEID: 5,0

Fast Attack

Jij hebt het commando over een 6881-class nuclear-powered attack submarine die beschikt over de hoogste kwaliteit sonarapparatuur en wapensystemen. Het hoofdkwartier geeft je opdrachten om bepaalde boten op te zoeken en uit te schakelen of om mijnen op te sporen. Verder zul je het op moeten nemen tegen scheepsblokkades, landdoelen en vijandelijke onderzeeërs. Het sturen van het schip, het uitleggen van een koers, de omgeving afzoeken met sonar, het klaarmaken van de torpedobuizen, de radioverbindingen en nog twintigduizend andere taken zullen allemaal door jou uitgevoerd moeten worden.





De naam Fast Attack kun je wel vergeten want het duurt uren voordat je eens een keer klaar bent om een schip uit het water te knallen en dat is helemaal niet leuk.

BAS

Wing Commander 3
Heart of the Tiger

Men is er in het algemeen wel over eens: Wing Commander 3 is een klassieker, ook al is het spel nog niet eens zo lang uit. Na de PC is er nu een versie voor de PlayStation.


Mark Hamill.


Die van Herman's Head.

KLASSIEKER
Wing Commander 3 staat in de boeken als één van de eerste echte interactieve films. En met een begroting van 10 miljoen dollar als één van de duurste games ooit gemaakt.
Met sterren als Mark 'Luke Skywalker' Hamill, Malcolm 'Clockwork Orange' McDowell, John 'Indiana Jones' Rhys-Davis en voormalig pornoster Ginger Lynn Allen valt er dan ook voor iedereen gamer wat te beleven.
De speler krijgt in WC 3 de mogelijkheid om door de ogen van de held Mark Hamill verschillende persoonlijke relaties aan te gaan met zijn collega fighters. Dit heeft weer invloed op de manier waarop zij met hem bepaalde missies vliegen. Zullen ze hem door dik en dun steunen of laten ze hem als een baksteen vallen als er groot gevaar dreigt? Je hebt dit soort situaties door de ogen van Mark Hamill allemaal zelf in de hand. Het maakt het spelen er niet gemakkelijker op maar wel veel en veel interessanter.


Hobbes.


Malcolm Mc Dowell.

GESCHIEDENIS
De geschiedenis van Wing Commander gaat terug tot 1990. Al vanaf de eerste WC is de Aarde in oorlog met de Kilrathi, een volk van reuzen die sterk lijken op een kruisbestuiving tussen de Lion King en Beauty and the Beast. Het zijn wezens met enorme klauwen en het is mij dan ook een raadsel hoe zij hun ruimteschepen besturen. Maar wat kunnen die beesten vliegen!
Met hun Darket, Dralthi IV, Vaktoth, Strakha en Paktahn zijn ze een ware plaag voor de Aardse ruimtemarine. Ze zijn er dan ook in geslaagd het vlaggeschip Concordia uit de ruimte te schieten. Helaas wordt Mark Hamill hiervoor verantwoordelijk gehouden en een degradatie is het gevolg.
Maar in WC 3 krijgt Mark de kans om zijn naam van alle blaam te zuiveren. Die uit de kluiten gewassen leeuwen zullen weten met wie ze te maken krijgen. "Bedek je snorharen maar want ze zullen door mijn lasers stuk voor stuk aan flarden geschoten worden..."

BRRRR...
Deze PlayStation versie van Wing Commander 3 volgt hetzelfde verhaal als de originele PC-versie. De enige grote verschillen zouden kunnen liggen in de besturing van het spel. Nu moet ik zeggen dat ik nog nooit de PC-versie heb gespeeld maar ik vond dat de besturing van de fighters op de PlayStation uiterst moeizaam verliep.
Een geluk voor mij dat ik de ervaren Hobbes (een echte Kilrathi) als wingman had die de op mij afstormende Vaktoth fighters naar de schroothoop schoot. Anders was ik een vroegtijdige dood gestorven en was mijn lichaam overgeleverd aan de ijskoude ruimte. Een huiveringwekkende gedachte...

RAPPORT

GRAPHICS	8^7
GELUID	8^5
ORIGINALITEIT	6^0
SPEELBAARHEID	8^0

▲ Veelzijdig
▲ Goede acteurs
▲ Goed gebruik van joypad
▼ Trage besturing

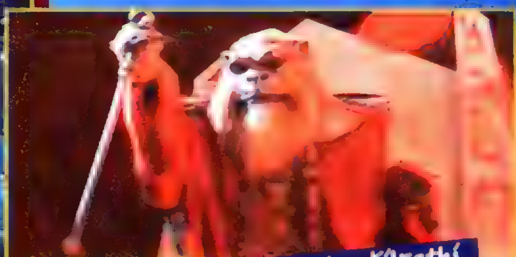
PLAYSTATION
Prijs: f 134,- Bfr. ca. 2400
Fabrikant: Origin
Distributeur: PMR
Tel.023-5424716



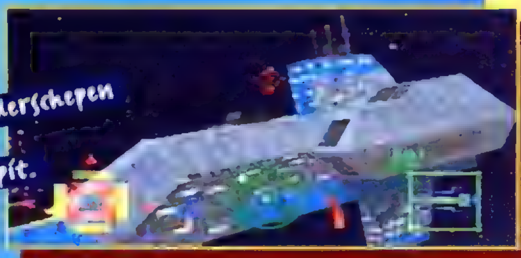
Een voordeel van deze versie van Wing Commander 3 is dat je niet alle kracht uit je PC hoeft te trekken om het te kunnen spelen. Maar soms krijg ik het idee dat ook de PlayStation niet krachtig genoeg is voor dit ultieme ruimtefilmspel. Toch raad ik je aan om het aan te schaffen.
THOMAS



Ik neem Hobbes, de rest kan m'n rug op.


De krijgsheer der Kilrathi.

POWER TIP
Lees de handleiding eerste echt zorgvuldig door en begin dan pas met spelen. Je begrijpt er anders geen zak van.


Eén van de moederschepen gezien vanuit Mark's cockpit.


De trieste ondergang van de Concordia.

Eeuwig leven

SAM & MAX HIT THE ROAD

Van Stijn & Max uit Duiven.

Vraag: Hoe komt Stijn bij Frog Rock?

Antwoord: Je vraagt het gewoon aan de 'mole man', en je bedankt daarvoor Emiel uit Den Ilp.

PC

WING COMMANDER 4

PC

Een heel moeilijke vraag van Bart uit Zevenhuizen, maar we gaan het toch proberen.

Vraag: 'Kunnen jullie m'n vader ervan overtuigen dat WC 4 een tof spel is?'

Antwoord: Beste vader van Bart, Wing Commander 4 is een héééééééél tof spel. Zo goed, Bart?

STREETS OF RAGE III

Kort maar krachtig, van Tommie uit Veenendaal.

Action Replay codes

Eeuwig leven speler 1: FFDF8B0002

Eeuwig leven speler 2: FFE08B0002

MEGA DRIVE

We krijgen regelmatig klachten van lezers dat de standaardbrieven die ze ontvangen geen antwoord geven op de door hen gestelde vragen.

Denk niet dat we niet in staat zijn om iedereen persoonlijk antwoord te geven. Denk ook niet dat we failliet zouden gaan aan de postzegels als we ieder verzoek om een bepaalde walkthrough of wat voor speciale tip dan ook zouden honoreren (al zouden er een paar postbodes kunnen gaan rentenieren van de bijkomende frankeerkosten). Dat soort dingen kunnen we allemaal best. Als we vier keer per maand met z'n allen een weekend zouden doorwerken dan zouden we desnoods iedereen een handgeschreven persoonlijke brief terug kunnen sturen. Maar dan zouden we geen tijd meer overhouden om elke maand een nieuwe PU te maken. Wie dat op z'n geweten wil hebben, moet vooral doorgaan met schrijven. De anderen trouwens ook. Want misschien krijg je op een dag inderdaad een persoonlijke brief terug. Je kunt nooit weten...

Wil jij van ons een reactie, doe dan zelf de eerste actie. Bezorg ons een briljante tip, dan bezorgen wij jou (misschien) een gratis spel naar keuze. Zet de volgende tekst op de envelop:

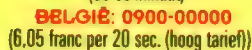
POWER UNLIMITED
POSTBUS 9805, 1006 AM
AMSTERDAM

Elektronische post is welkom op dit elektrische adres:

POWER@EURONET.NL

Heb je echt persoonlijke begeleiding nodig, bel dan voor een piek per minuut naar:

NINTENDO SERVICELIJN: 06-90490444
SONY PLAYSTATION LINE NEDERLAND: 06-300535
(95 ct/minuut)
BELGIË: 0900-00000
(6,05 franc per 20 sec. (hoog tarief))
(6,05 franc per 40 sec. (laag tarief))



LOADED

PLAYSTATION

Voor iedereen, maar speciaal voor René en Jeffrey uit Leiden. Keep it up, guys.

Voordat je de codes kunt invoeren doe je eerst het volgende: start een spel en pauzeer het. Houdt L1 en L2 ongeveer 10 seconden ingedrukt. Voer, terwijl je ze ingedrukt houdt, de volgende codes in op controller 1:

Ammo: BENEDEN, RECHTS, ●, LINKS, RECHTS, ●

Gezondheid : RECHTS, RECHTS, LINKS, BENEDEN, BENEDEN, OMHOOG, ▲, ●

Je hoort een geluidje als je de codes goed hebt ingevoerd en als je het spel pauzeert, kun je **gezondheid of ammo selecteren** vanuit het optie scherm.

DE SMURFEN

SNES

Mark uit Egmond a/d Hoef stuurt **Action Replay codes.**

7E04E203 - oneindige energie

7E04E105 - oneindig aantal levens

Tip van de maand

De nieuwe winnaar van het gratis spel naar keuze had waarschijnlijk niets anders te doen dan Warhawk spelen op z'n PlayStation en codes noteren. Daar hopen wij op deze manier, namelijk door die persoon gratis een gloednieuw spel te bezorgen, een einde aan te maken. G.eorge uit Krimpen a/d IJssel: hou onmiddellijk op met Warhawken en start je nieuwe game.

WARHAWK

PLAY-STATION

Levelcodes
Europese versie
Desert level: ▲, ●, ▲, ×, ●, ■, ×, ▲
Pyramid has risen: ▲, ●, ×, ●, ■, ●, ×, ▲
Desert all but done: ▲, ■, ×, ■, ●, ×, ▲, ●
Canyon level: ■, ■, ●, ×, ▲, ×, ●, ▲
Canyon with Ambor: ■, ▲, ●, ▲, ●, ●, ●, ▲
Cayon with Bello: ■, ▲, ■, ▲, ■, ●, ●, ■
Cayon with Crystal: ■, ■, ●, ■, ●, ■, ▲, ×
Cayon with Uma: ■, ■, ×, ●, ■, ×, ■, ●
Airship level: ×, ▲, ▲, × ×, ●, ●, ■
Airship Transformation: ×, ●, ■, ▲, ×, ▲, ▲, ×
Airship Rear Hangar is open: ×, ×, ■, ×, ▲, ■, ■, ×
Volcano level: ●, ■, ●, ●, ×, ▲, ●
Volcano boss is active: ●, ▲, ●, ■, ■, ×, ■, ▲
Gauntlet level: ■, ×, ×, ●, ■, ●, ▲, ×
Gauntlet East boss: ■, ×, ▲, ■, ×, ●, ×, ●
Gauntlet West boss: ■, ×, ●, ●, ▲, ■, ▲, ×
Gauntlet Gatekeeper: ■, ×, ×, ■, ●, ■, ■, ●
Stormland level: ■, ●, ▲, ■, ●, ×, ×, ▲
Above 1st force field: ■, ●, ▲, ●, ▲, ■, ●, ×
Above 2nd force field: ■, ●, ●, ▲, ■, ▲, ■, ×
Above 3rd force field: ■, ●, ●, ×, ▲, ▲, ▲, ■
Kreel's door is open: ■, ●, ×, ■, ▲, ×, ■, ●
Kreel face to face: ■, ●, ●, ■, ▲, ▲, ●, ▲
Preview movies: ▲, ●, SPATIE, ●, ●, ×, ■, ●
Kali mode: ×, ■, ●, ×, ×, ■, ■, ▲
Thor mode: ●, ▲, ▲, ●, ▲, ●, ×, ●
Infinite weapons: ×, ×, ●, ■, ▲, ■, ×, ×
Warhawk a-la mode: ▲, ■, ▲, ■, SPATIE, ●, ●, ■
Check special upgrades: ●, ×, ■, SPATIE, ×, ×, ●, ×
Preview the Epilogues: ●, ▲, ●, SPATIE, ×, ●, ■, ▲

PC

LEGEND OF KYRANDIA 1

Vraag: 'Waar kun je de veer vinden voor de tovenaar', zo wil Martijn uit Uden weten.
Antwoord: Zoek in het bos naar de volgende items: een walnoot, een acorn en een pinecone. Laat ze in het gat in de grond vallen. Er verschijnt een vogel (Pseudobushiahugiflora) en die geeft je de eerste steen voor het amulet. Deze steen geeft je de kracht om te genezen.
Ga nu een paar schermen naar het noorden totdat je een vogel op z'n nest ziet zitten. Klik op de gele steen in je amulet en je krijgt de veer.



PC

LEGEND OF KYRANDIA III

Een bericht uit Helmond: Lean is daar een moeder van 38 jaar die verslaafd is aan adventure games op de PC. Heel goed, maar Lean, waar moeten de kids nu op spelen, tergoed, maar Lean, waar moeten de kids nu op spelen, ter... wijl jij vast zit in de vissenwereld en er niet meer uitkomt? Telkens als je in de wachtkamer van de onderwereld bent, word je door de koningin teruggebeld, speel je Tic Tac Toe, zit je weer in de vissenwereld en begin je weer van voren af aan. Dit heb je zo'n vijftig keer gedaan. Gek word je er van!!!!
Antwoord: Zodra er nog 7 stukken op het Tic Tac Toe bord staan, moet je de krant laten vallen en de munt er op gebruiken. De geest die verschijnt, zal je bevrijden.

SNES

GARGOYLES QUEST II

Sebastiaan uit Hellevoetssluis weet een **paswoord** voor het rijk van koning Barr:
00400021-6021000

PC

THE DIG

Daniël uit Brunssum heeft een vraag. Die stuurt hij aan ons. Wij geven antwoord via Joost en Tim uit Huizen.
Vraag: Hoe krijg ik de unattached lens te pakken op Nexus?
Antwoord: Voer op het paneel in: 4 x paars, 2 x geel, 1 x rood.



WARHAWK

Sommige gamers hebben minder geluk dan anderen. De heren Joram uit Den Haag (waar blijft die volgende brief?) en Gerard uit Dordrecht bijvoorbeeld. Sturen net als de winnaar van de Tip van de Maand iets in over Warhawk, vallen ze toch nog buiten de prijzen. Sorry guys, we bedoelen het niet persoonlijk. Echt niet.
Levelcodes
Amerikaanse versie
Level 2: ■, ■, ●, ×, ▲, ×, ●, ▲
Level 3: ×, ▲, ▲, ×, ×, ●, ●, ■
Level 4: ●, ■, ■, ●, ●, ×, ▲, ●
Level 5: ■, ×, ×, ●, ■, ●, ▲, ×
Level 6: ■, ●, ▲, ■, ●, ×, ×, ▲

PLAY-STATION

SATURN

TOSHINDEN

Joram uit Den Haag had een tweede goede tip, maar heeft ook daarvoor geen gratis spel naar keuze gewonnen. Wij snappen dat niet, want het is best een goede tip. (Maar waar blijft die brief nou toch?)
Eindbaas Gaia spelen
Druk tijdens het titelscherm op:
OMHOOG, BENEDEN, OMHOOG,
BENEDEN, RECHTS, LINKS,
RECHTS, LINKS

Walkthrough

bad mojo

Soms kunnen dingen door middel van de meest vreemde combinaties toch tot een goed einde gebracht worden. Dat is deze keer bewezen door Bas en Laura. Zij vormden een zeer onwaarschijnlijk team onder leiding van kantoorkat Al en speelden niet alleen dit adventure uit maar hadden ook nog de tegenwoordigheid van geest om hun bevindingen te noteren. Al, bedankt, zonder jou hadden die twee het nooit gekund zonder bloed te vergieten. Bedankt.

Deze walkthrough geeft alleen oplossingen van de puzzels die nodig zijn om het spel uit te spelen. Gebruik je alleen deze walkthrough, dan mis je een groot aantal videofilmpjes en andere geinige dingen.



DE KELDER

Ga naar het lucifersdoosje en dan naar links naar de boiler. Ga de poot van de boiler op, dan naar rechts over de pijp en via de andere poot naar beneden.

Ga van daaruit drie schermen omhoog. Ga via de rat in de val naar de spin. Schuif de brandende sigarettepeuk zo dat, als de spin je aanvalt, hij op de brandende peuk springt (dat zal 'm leren).

Ga vervolgens twee schermen naar beneden en ga de 'Cockroach Corral' binnen. Loop via de lijkjes naar de andere kant. Verschuif het kakkerlakkenlarfje om een brug te maken over de laatste kakkerlak. Klim de werkbank op via de poot. Ga bovenlangs tot je bij de stekker van de stofzuiger komt, loop over het snoer om de stofzuiger aan te zetten.

Om de stofzuiger weer uit te zetten ga je een scherm naar beneden en dan naar links tot je aan het eind van de werkbank komt. Klim via de poot naar beneden en op de kruising naar rechts totdat je bij het snoer van de stofzuiger komt. Klim erop en ga voorzichtig naar beneden. Je gewicht zorgt er voor dat de stofzuiger uitgezet wordt. Ga nu terug naar de stofzuiger en volg de stofzuigerslang tot in de vuilnisbak. Ga via de metalen slangen in de vuilnisbak naar de tafel met de verf.

Ga een scherm naar beneden en klim via de verfkwast naar het gat in de tafel. Ga dan weer een scherm naar beneden en ga weer door het gat in de tafel. Ga vervolgens weer een scherm naar beneden en een naar rechts en klim via het roerhoutje naar de stoppenkast. Ga naar de rechter stop. Het eerste metertje staat altijd op '7'. Kruip over de drie stoppen heen totdat de meters op '7-6-5-8' staan. De stoppen slaan door, en dit heb je later in het spel nodig.

Ga via de dweil naar beneden en loop over de vloer naar links totdat je bij de beddepoot komt. Klim op het bed en ga naar het hoofdeinde van het bed, daar vind je een diepvriesmaaltijd (yuck).

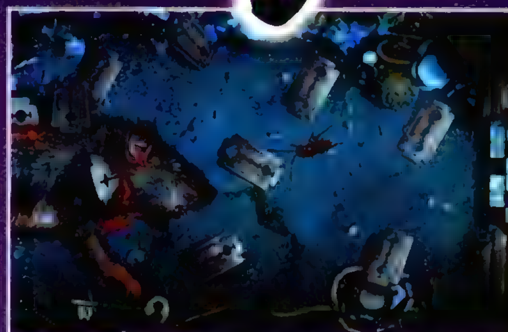
Ga via de maaltijd naar de radio op de tafel. Ga aan de achterkant van de radio naar binnen. Klim op het zilveren ding in de radio en loop tegen de draad aan, bekijk het filmpje.

Klim nu bovenop de radio en loop tegen het pillenpotje aan. Schuif het pilletje dat er uit rolt naar de rand van de radio en laat het in het blikje bier vallen; geniet van het filmpje.

Ga nu weer naar beneden via het bed. Loop naar het sigarendoosje onder het bed en ga via het stopcontact naar de badkamer.

DE BADKAMER

Klim naar de onderkant van de handdoekenautomaat en loop tegen de schakelaar aan. Dit zorgt er voor dat de handdoeken naar beneden rollen. Klim via de handdoeken op de vloer.



Ga twee schermen naar beneden en een naar links. Klim het stuk ongeschilderde muur op boven het rattenhol. Je komt op de wastafel uit, ga een scherm naar links en ga de gebroken spiegel binnen.

Ga drie schermen omhoog en ga 'het ding' voor gebruikte scheermesjes binnen. Duw de schroef tegen de scheermesjes aan. Ga terug naar het rattenhol en bekijk het filmpje.

Ga het rattenhol binnen en rechtdoor totdat de ringen een uitgang voor je maken. Via deze uitgang kom je in de keuken.

DE KEUKEN

Volg de pijpen onder de koelkast tot je aan de voorkant van de koelkast naar buiten kunt. Loop via de keukenvloer naar links naar de dweil. Ga de dweil op en ga via het aanrecht naar het gasfornuis. Ga tussen de twee pannen (is dat chili con carne?) door en maak van de dop een brug zodat je over de smurrie op het fornuis heen kunt. Ga het gat binnen en duw het waakvlammetje uit.

Ga terug en naar beneden. Ga naar links, via het handvat en naar beneden (links van al het vet dat het gasfornuis afdruipt). Ga omhoog zodat je bij het kleine kakkerlakje uitkomt. Wacht totdat de kleine op je rug springt.

Ga terug naar de gootsteen en kruip op het eind van het mes. Het gewicht laat de lepel in de afvalverwerker vallen. Verlaat de keuken via de afvalverwerker.

KROEG

Steek de honkbalknuppel over naar de andere kant van de bar. Ga naar rechts totdat je bij het schilletje van de pinda komt. Klim erop en vaar naar de overkant.

Loop over het apparaat waar de cocktails zijn beschreven totdat je het recept voor een Bad Mojo krijgt.

Ga via de honkbalknuppel naar de flessen met drank. Klim op de volgende flessen: Grenadine, Blue Curaçao, Brandy en Vodka. Het resultaat is dat je in je eigen slaapkamer belandt.

JE EIGEN SLAAPKAMER

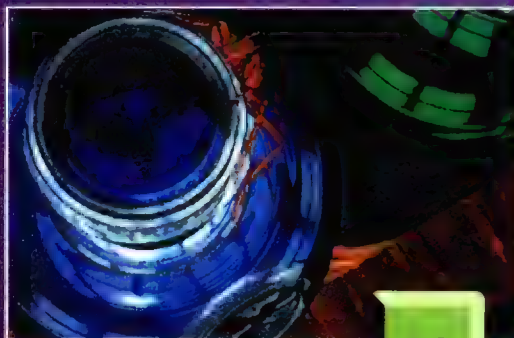
Klim op het bureau naar de kapotte ventilator. Loop tegen de draad. De ventilator gaat aan en blaast de papieren richting fax. Kruip over de copy knop van de fax. Ga dan via de papieren naar de afstandsbediening. Verschuif de sigarettepeuk zo dat het niet meer de afstandsbediening blokkeert. Activeer de afstandsbediening.

Vlieg met de vlinder naar de overkant van de kamer. Kruip helemaal naar links naar het aquarium, klim dan via de draad van het verwarmingselement naar beneden. Bekijk het filmpje.

Je kunt voor de gein nog even over jezelf heen lopen. Verlaat de kamer via de ventilator rechtsboven de tafel in de muur.

EIND GOED, AL GOED

Ga naar de badkamer. Duw de brandende sigaret op de vloer op de papieren handdoeken. Ga dan terug naar je kamer en kruip op het amulet dat naast je hoofd ligt. Tatataaa en weer een adventure uitgespeeld.



PHANTOM 2040

Van Vincent uit Den Haag. Enne, Vincent: de hele redactie is ontzèttend blij dat jij weer lekker slaapt, hoor. Dream on, Vince!

Chapter 2 Mr. Cairo
****DT
*****T
**7*P*
WGFT*6

Chapter 3 Jungle
C**TDT
*TB*FP
L7KY
WLRTQ7

Chapter 4 Biol Factory
C**YXT
BY29FQ
L78G
WWSTY8

Chapter 5 Ruins
C**Y8Y
B92?7P
PL789*
W2STV4

Chapter 6 Space port
C**Y6Z
G92?7P
JQ7V9*
W??T1H

Chapter 7 Trainstation
DF*Y6Z
G92?7P
FQ7Z9*
XD*TYX

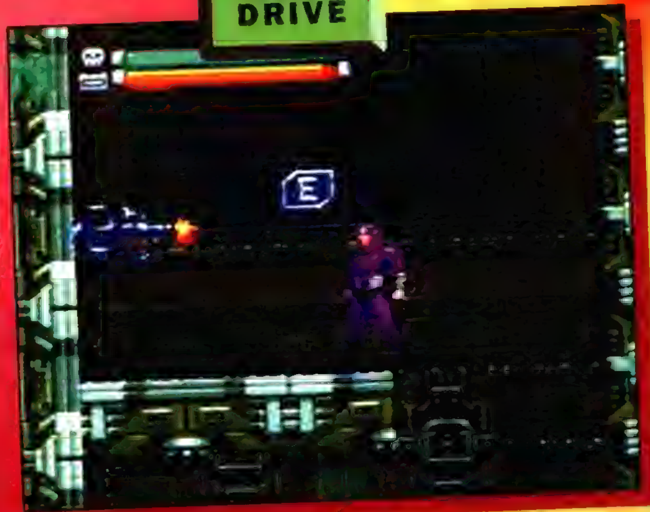
Chapter 2 Guran
***CDT
*M**CC
W8LP
FQ?TMM

Chapter 5
C**YX3
NY29FP
3L7NQ*
W5?TZ2

Chapter 6
C**YX5
SY29FP
XQ75B*
W8STY7

Chapter 7
C**YX5
?Y29FP
XQ794*
XCJTZS

MEGA DRIVE



DONKEY KONG COUNTRY II

SNES

Cheats van Wouter uit Dronten.
Start een nieuw spel en kies met hoeveel spelers je het spel wilt spelen. Voer dan de volgende codes in:
Music test: 5 keer BENEDEN. Als je nogmaals 5 keer BENEDEN drukt dan krijg je het Cheat menu.
Altijd beginnen met twee aapjes: B, A, RECHTS, RECHTS, A, LINKS, A, X, 50 levens: Y, A, SELECT, A, BENEDEN, LINKS, A, BENEDEN.



NINJA GAIDEN

Wederom René en Jeffrey uit Leiden, maar nu met **passwords**.
Level 2: NINJA
Level 3: DRGON
Level 4: GIDEN
Level 5: SWORD

GAME GEAR

De liefste brief van de maand

Soms komen op onverklaarbare redenen Yo Post brieven in de Eeuwig Leven stapels terecht. Ook deze keer was dat het geval.
De brief was van Sheila uit Tilburg die schreef hoe goed zij DKC I vond. Van de muziek, zo schreef zij, zou de ergste frust nog niet opgefokt raken en de graphics waren net echt. Sheila, jouw brief hangt bij ons op het prikbord. Schrijf ons meer.

MECHWARRIOR 2

PC

Mechulp van Melle uit Utrecht. Houd CTRL, ALT en SHFT ingedrukt en toets de volgende woorden in:
CIA: ammo aan/uit
COLDMISER: heat tracking aan/uit
DORCS: plaatjes van de programmeurs
ENOLAGAY: nuke
TLOFRONT: camera achter komt aan de voorkant
MEEPMEEP: time compression key aan
UNMEEPMEEP: en uit
MICHELIN: bouncing spheres
MIGHTYMOUSE: unlimited jumpjets
XRAY: vision
ZMAK: meer tijd
BLORB: onschendbaarheid
TINKERBELL: zwevende camera's tik in c om uit te zetten
FUCK: boodschap; Freebirth vulgarity will not be tolerated
DEI: boodschap
ICANHACKIT: beëindigt missie
IDKFA: beëindigt missie en de volgende boodschap; This ain't Doom, Bub.



MARIO ALLSTARS

Michiel AlleSterren uit Rijs weet:
• Als je wolkjes wilt hebben om bepaalde levels over te slaan (bijvoorbeeld in wereld acht), moet je steeds wereld twee overdoen en steeds saven.
• Alle dingen die je onderweg tegenkomt moet je bewaren, want dan is wereld acht makkelijker.
• Als je het schoppenscherm speelt dan druk je op geel om erin te komen en dan druk je weer op geel en dan komt er bijvoorbeeld een stukje van een paddestoel, wacht totdat er een ander stukje onder komt en druk dan weer vlug op geel. Herhaal dit tot en met het laatste stukje.
• Wacht totdat de gebroeders Hammer twee keer met hun boemerangs hebben gegooid en spring dan boven op hen, simpel toch?

SNES

BELLE EN HET BEEST

SNES

Egmondse Mark seinde door: **Action Replay codes.**
7E042002 - oneindig aantal levens
7E10FA07 - oneindige tijd
7E110626 - oneindige energie

DJ BOY

Een nuttig **tipje** van Arwin uit Capelle a/d Ijssel.
Schop in level drie tegen het derde vallende vat aan voor munten en andere nuttige dingen.

MEGA DRIVE

METAL MARINES

Toffe gozer Patrick uit Goes noteerde de volgende **level-codes:**

Level 1: PNTM
Level 2: HBBT
Level 3: PCRC
Level 4: NWTN
Level 5: LSMD
Level 6: CLST
Level 7: JPTR
Level 8: NBLR
Level 9: PRSC
Level 10: PHTN
Level 11: TRNS
Level 12: RNSN
Level 13: ZDCP
Level 14: FKDV
Level 15: YSHM
Level 16: CLPD
Level 17: LNVV
Level 18: JFMR
Level 19: JCRY
Level 20: KNLB

SNES

MEGAMAN 7

Megamannen MegaBrian en MegaRaymond uit MegaHellevoetssluis melden:



SNES

Paswoorden
Begin level gehaald:
8735
2517
4416
8362
Burstman level:
8775
2516
4412
8372
Cloudman level:
8335
2586
6416
2372
2275
2756
8843
8232
Junkman level:
2375
2580
2412
2372
6235
2746
3843
2212
Freezeman level:
2335
2756
8453
2272
2335
2746
8443
2272
Slashman level:
6275
2746
2843
2812
7875
7444
2347
2413
Springman level:
7235
3744
2147
8552
Shademan level:
7235
3654
2143
2552
Turboman level:
7275
7444
8143
8513

Als je het spel helemaal hebt uitgespeeld dan krijg je na afloop de volgende paswoorden. Voer je deze paswoorden in, dan heb je **alle wapens en items** die mega man bij zich kan hebben.
1415
5585
7823
6251

Als je dit laatste paswoord heb ingetikt, moet je bij het paswoorden scherm op de eerste en tweede controller de L en R knoppen ingedrukt houden. Je kunt nu een **vs play met bass en megaman** spelen.

Megaman
Afweer: OMHOOG, OMHOOG
Slash Claw: BENEDEN, NAAR VOREN, Y
Sliding: BENEDEN, BENEDEN, B

Bass
Afweer: OMHOOG, OMHOOG
Trap: NAAR VOREN, BENEDEN, NAAR VOREN, Y
Vliegen: NAAR VOREN, NAAR VOREN, Y IN DE LUCHT

ROBIN HOOD PRINCE OF THIEVES

Toffe gozer Patrick uit Goes heeft nog meer, een **levelselect:** Druk zodra er PRESS START staat, een aantal keer op A en B. Daarna hoor je een geluidje en kom je in een password scherm. Patrick heeft de volgende woorden gevonden:

CATACOMB
LOCKSLEY
DUBOIS
BOAR
WELL

SNES

MEGA DRIVE

SUPER THUNDER BLADE

Action Replay code
Eeuwig leven: FFF82A0003

DEADALUS ENCOUNTER

Van Rolff uit Nieuwegein, voor iedereen die niet verder komt (ja hèhè, voor wie anders?) Tik ALT, F1 om naar een ander gedeelte van het spel te gaan, of ALT, SHIFT + de eerste letter van de naam van de puzzel om die puzzel over te slaan.

PC

PC

MEGA MAZE

Zeg Stefan uit Amsterdam, een brief van drie regels is helemaal nog geen slijmbrief, je moet als je bij de slijmerds wilt horen, nog flink dooroefenen.

Levelcodes:
Level 1: 1243
Level 2: 1575
Level 3: 4048
Level 4: 2785
Level 5: 5474
Level 6: 2785
Level 7: 0899
Level 8: 9982
Level 9: 6185
Level 10: 7886
Level 11: 4847
Level 12: 1308
Level 13: 0821
Level 14: 7866
Level 15: 5851

DOOM

Kill kill kill, met de complimenten van Sheetal uit Den Haag. Je zet de moeilijkheidsgraad op 'Hurt me plenty', 'Ultra Violence' of 'Nightmare'. Je speelt het spel zoals je normaal doet totdat je in het derde level komt. Je ziet in het begin een shotgun liggen. Als je al een shotgun hebt, hoef je die niet op te pakken. Als je er nog geen een hebt, moet je hem wel pakken en schiet hem op één plek helemaal leeg. Tijdens het leeg schieten moet je de Y-knop ingedrukt houden. Als dit allemaal gelukt is krijg je een **chaingun met 400 kogels**.

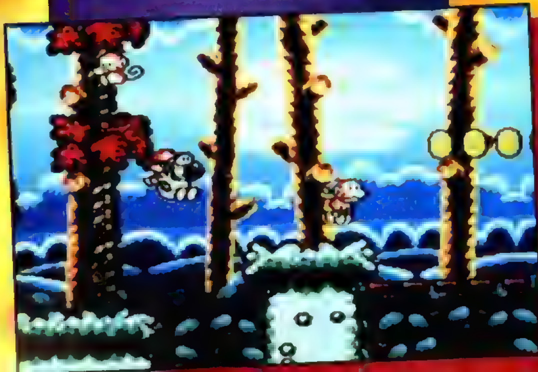
SNES



SUPER MARIO WORLD 2

Om alle **bonus levels** te kunnen spelen moet je deze code invoeren op de plattegrond van een wereld. SELECT ingedrukt houden: X, X, Y en daarna tegelijkertijd de A en B indrukken, aldus Tim uit Nieuwegein.

SNES



YOUNG MERLIN

Djai en Ruby uit Amsterdam tippen Bas. En Bas tipt terug. Maar wat is de bedoeling van deze code?

BENEDEN, Y, B, Y, B, B, B, B, Y,
B, B, L, B, B, B, B
B, X, RECHTS, X, Y,
B, B, B, L, B, B,
RECHTS, Y, Y, B, B

SNES



EARTHWORM JIM

Die Tim, pissed off over een standaard brief, en toch codes insturen. We zouden hem bijna alsnog een persoonlijke reactie geven. Maar dat doen we niet hoor, Tim!
Tik in:
HSAWONDRFUL: extra leven
POPQUIZHOTSHOT: ammo
ONANDONANDON: continues

PC



SYNDICATE

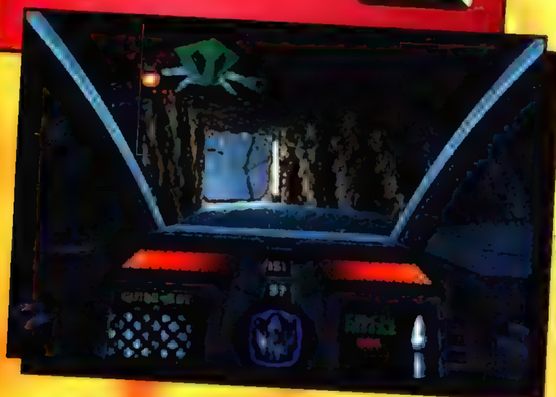
SNES

Helaas, Kevin uit Maastricht, kunnen wij je niet helpen aan een Nederlandstalige handleiding. Dat wordt dus een woordenboek kopen, jongen. En we kunnen ook geen persoonlijke reactie geven Kevin. Sorry. Wat we wel voor je hebben: een paar **codes** van Willem uit Rhenen.
BBSTP7B9TR7CB
BB9813C5W4WBB
BBK-SP83W19YW5KB
BBT-81NWFR28LRFV
BL36T20N7LY-F0CB
BDD996R85W15Y-K9FB

DECENT 2

Tim laat tevens weten een stronthekel te hebben aan standaard briefjes. Verder alles goed, Tim?
Godmode: ZINGERMANS
Wapens: MOTHERLODE
Items: ALIFALFEL
Sleutels: CURRYGOAT
Kaart: JOSHUAAKIRA
Warp: WHAMMAZOOM

PC



SHIVERS

Huiveringwekkend nieuws, afkomstig van Frank uit Den Haag en Glenn uit Nijlen. Onze dank is uiteraard onuitsprekelijk groot.

Atlantis

Schuilplaatsen van Ixupi's

Om in de kamer van de mysteriën van de zee Atlantis te kunnen komen op de wereldbol (in Neptunus zijn hand) moet je de volgende graden aanduiden: 75W en 20N.

Wax: de kandelaar in de bibliotheek (links), de slang in de Myths en Legends kamer, humanoid in de Shaman kamer (achter de schotten).

Thunder and Lighting: lichtdisplay in planetarium (links-achterin); elektrische stoel in Man's inhumanity to man, generator kamer.

Burning water (olie): kuil in de Strange Animals kamer, in de hoek van de subterranean kamer.

Sand: Poseidon's tempel in de Mysteries of the deep kamer, zandhoop in de Amazing Plants kamer.

Ash: open haard in het kantoor, crematie-object in de funeral-rites kamer.

Cloth: rode vodden in de janitor's kamer, rode vodden in de funeral-rites kamer.

Metal: paard in de strange Animals kamer, robot in de subterranean kamer.

Crystal: kroonluchter in de hal (boven aan de trap), in de mysteries of the deep kamer.

Water: in het ondergronds meer (bij de boot), de fontein in de hal (eerst aanzetten).

Dead tree: humanoid object in de workshop, het hout in de myths and legends kamer, het hout vlak bij de fortune teller kamer.

Jade, stone en fire: deze zijn gebruikt door de drie geesten die je tegen bent gekomen.

De pots en lids

Ondergronds meer: pot en hoofd met professor W's geest.

Fortune teller kamer: pot en hoofd met Merrick's geest.

Klokkatoren: pot en hoofd met Beth's geest (binnenin het klokmechanisme wel eerst puzzel oplossen).

Mysteries of the Deep: opstaand stukje voor (eerst wereldbol puzzel oplossen).

Subterranean wereld: in de hoek voorbij de olie (pas op voor de Ixupi).

Bibliotheek: in het beeld bovenop de boekenkast met de ladder.

Workshop: in het kastje onder de ladenpuzzel.

Kantoor: in de bureaulade.

Theater: achter het gordijn (eerst klokkenpuzzel oplossen).

Amazing plants: op de planken links van de ingang.

Tegenover de Sphinx: in de doodkist tussen de obelisks.

Funeral rites: lade onder de Chinese schaakpuzzel.

Planetarium: in het ruimteschip links van de ingang (eerst puzzel oplossen).

Myths and Legends: in de kist in de vorm van een ridder (achterin). In de muziekdoos links van de ingang achter het gordijn.

Janitor's kamer: onder de rode vodden (pas op voor de Ixupi).

Galg: Onderaan het houten bouwsel.

Puzzelkamer: voor de zesde skuull dial.

Opslagkamer: binnenin de alchemy machine.

Gods and Killing items: binnenin de ster (eerst lierpuzzel oplossen).

Hal: in het panel van de fontein.

Vogelmaskers: in de middelste in de schedel.

PC



APEIRON

MAC

MacMarcel uit MacGouda Macschrift: zet het spel op pauze door op de CAPSLOCK toets te drukken en type een van de volgende codes in:

DJARUM
MORRISON
NICE BOX
PERNTS
SNAPPLE
USMC
HECTOR
NALA
NUKE EM
SCUMDOG
SQUISH

Je hoort vervolgens een geluid. Druk dan weer op CAPSLOCK en je krijgt een heleboel **cheats**.

ZORK NEMESIS

Laura uit Amsterdam (zou het...?) stuurt het volgende onvolledige nieuws. Woorden intikken nadat je een game hebt gesaved:
CHLOE - voor een plaatje van een programmeur
HELLO SAILOR - voor ...... (kijk zelf maar)

PC



REALMS OF CHAOS

Frederik uit Overmere (België) weet **cheats** voor de shareware versie:
Om de cheat mode aan te zetten druk je op CAPSLOCK en {D} {X}.
Voor elke code moet je eerst op BACKSPACE drukken en dan het woord intikken.
FIRE: power up wapens
RAIN: gezondheid
MAGMA: power up stamina
ASTRAL: 250 mana gems
PRIME: heeft hetzelfde effect als de vier voorgaande woorden
ETHER: level warp
WIND: gedeeltelijk onoverwinnelijk
Internettip: de shareware versie is te downloaden op http://www.happy-puppy.com/games/lordsoth/dos.htm

PC



DOOM

PC

Goede nonsens is niet slecht. Edwin uit Asylum schrijft: Ik heb voor het spel Doom, maakt niet uit welke Doom, codes uitgevonden hoe je alles vol krijgt en je gaat nooit af.
Je moet als je aan het spelen bent, HOLDA intypen.
Als je BOLLE intypt verander je in een Tyrannosaurus Rex.
En als je een ventje dood knalt moet je DMXXXXPIS intypen, dan kun je zijn lijk oppakken en dynamiet in de plek van zijn hart stoppen, dan ontploft het hele level en ga je naar het volgende level.
Typ SPEELSHEID, dan helpen koekkie monster en Pino je mee met vechten.
En als je HRTPIS intypt kun je tegen een ventje pissen, daardoor verschroeit hij helemaal.
Als je MUTANT typt helpen de turtles je.
Typ CANDY als je aan het spelen bent, dan kun je met de muis een plaatje omcirkelen, sluit dan Doom af en ga naar Word of een ander programma. Typ dan PASTA PAPPIE SECONDE LIJM en je kunt het plaatje uitprinten of bewerken (hangt af van welk programma je hebt).
Wees gerust Edwin, de mannen in de witte jassen komen er aan.

MEGAMAN 5

GAME BOY

Jeroen 5 uit Hengelo 5 **upgrade de wapens**. Als je dood gaat in een stage dan zal het game-over scherm natuurlijk verschijnen, druk dan op B om door te gaan. Ga nog drie keer dood en kies ook drie keer weer 'continue' in dezelfde stage. Bij de derde keer kom je in Dr. Light's laboratorium. Hij geeft je dan een 'turbo accelerator' voor de wapens.

DUNE 2

MEGA DRIVE

Levelcodes van een 'Exterminator' uit Schimmert.
Level 2
Atreides: DIPLOMATIC
Ordos: DOMINATION
Harkonnen: DEMOLITION
Level 3
Atreides: SPICEDAMSE
Ordos: SPICESABRE
Harkonnen: SPICESATYR
Level 4
Atreides: ETERNALSUN
Ordos: ERRAKSSUN
Harkonnen: BURNINGSUN
Level 5
Atreides: DEFTHUNTER
Ordos: COLDHUNTER
Harkonnen: DARKHUNTER



REN & STIMPY: TIME WARP

Van iemanddiezijnnaamisvergetentevermeldenopdebrief uit geenideedus:
Paswoorden voor de sub-spellen:
Fish-head level: 35147
Splinter level: 17286
Lumber level: 11283
Toothpick level: 71255

SNES



ABSOLUTE ZERO

PC

Van Bas uit Amsterdam. Ja, onze Bas!!
Je wilt van level 1 naar level 2 skippen (kan ik me helemaal voorstellen) tik dan als je een nieuw spel start in:
EXCAAATLY
Van level 3 naar level 4:
IT HAS TO BE DONE IN 2-3 WEEKS



REN & STIMPY: VEEDIOTS

Levelselect:
Druk tijdens het titelscherm als het woord Veediots begint te verschijnen op: L, R, A, L, R, L, B, R, X.
Met de getallen die je te zien krijgt, kun je zelf bepalen in welk level je gaat spelen.

SNES

GAME BOY

DONKEY KONG LAND

Arjen uit Hilversum heeft zijn werk niet voor niets gedaan.

Level 3.1 Pot Hole Panic

1. Neem de band om bij de 'O' te komen mee en zet hem tussen de twee volgende kruipgangetjes in. Spring er op en naar links en je komt in een vatkanon terecht.
2. Links van de letter 'N' ligt een band. Neem deze mee. Na een bij die rondjes draait, zie je een verticaal rij banaantjes. Zet de band onder rij en spring erop en omhoog. Zo kan je de 'G' halen.

Level 3.2; Mountain Mayhem

Als je bijna aan het einde een halve band en een bij ziet, moet je terug gaan en op het eerst volgende platform springen. Spring daarna in de ton.

Level 3.3; Track Attack

1. Als je op het tweede schuivende platform staat, moet je als het naar boven gaat halverwege naar rechts springen. Je komt dan in een vatkanon.
2. Na het doorspeelpunt kom je na een horizontale rij banaantjes twee vliegende biggen tegen. Spring snel op de laatste big en spring door naar rechts in het vatkanon.

Level 3.4; Spiky Tire Trail

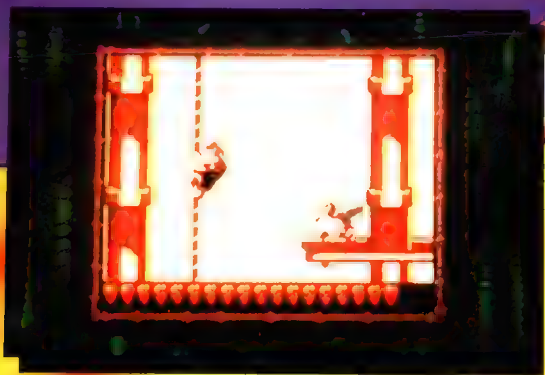
1. Ren in het begin van het level naar links en spring in het vatkanon, je moet dit wel snel doen.
2. Bij het eerste platform dat horizontaal heen en weer gaat moet je tussen de twee tandwielen vallen, je valt dan in een vatkanon.

Level 3.6; Landslide Leap

Aan het eind van het platform met de twee gepantserde krokodillen moet je springen en de banaantjes volgen om op de zwakke plek te vallen.

Level 3.7; Collapsing Clouds

Als je voorbij het eerste platform met de twee krokodillen bent, moet je je aan het eind van dat platform tussen het platform en het eerstvolgende wolkje laten vallen.





OUT OF THIS WORLD

Jeroen uit Hengelo weet een **verborgen spel**. Ga naar het password option scherm van het hoofdmenu en tik de volgende code in: BRGR. Na deze code te hebben ingevoerd moet je op OK drukken met de A-knop. Je zult nu STALACTITES zien, een verborgen spel dat leuk kan zijn, volgens Jeroen. Met de nadruk op kan.

3DO

DYNAMITE DUKE

Een **verborgen optie-menu**, opgeduikeld door René en Jeffrey uit Leiden: druk tien keer op C voordat je een spel start.

MEGA DRIVE

SIMISLE

Eerste hulp bij simmen, van Tom uit Borne. Tik de onderstaande woorden in als naam bij het saven:

IAINTESTEDTICO: geld
DEESEXTRAPIXEL: gebouwen en materialen
SIMONSCHICKENKB: unskilled labourers
RAGSCHOCOLATESTASH: eten
3527490: skilled labourers



PC

HÉ, HÉ (REAL LIFE)

Jan Pieter uit Leens, pfff, je staat er in hoor jong. (Weer een lidmaatschap gered, krijgen we nu opslag?)

SUPER BOMBERMAN

Supertip van Rik uit Monfoort: **Kamikaze Bomberman.** Als je in een normal game begint te spelen, ben je even onkwetsbaar. Leg een bom neer, daarna ontploft de bom. Ga dan snel in de explosie staan en leg weer een bom neer die daarna meteen ontploft. Druk daarna snel verschillende keren op A.

Als dit alles goed is gegaan dan word je een soort lopende explosie. Na een tijdje ga je wel dood, want dan is de onkwetsbaarheidstijd op.

SNES

p o w e r s a l e s

Iets te verkopen? Al lang op zoek naar een bepaald spel? Of wil je spelletjes waar je zo langzamerhand echt op uitgekeken bent ruilen voor verse? Dan kun je met je aanbieding of oproep terecht in de rubriek POWER SALES.
Die service is voor onze lezers GRATIS, voor niks dus.
Er zijn eigenlijk maar twee regels, maar daar houden we dan ook strak de hand aan:
1. Commerciële advertenties zijn NIET gratis. Als je een handeltje wil opzetten, moet je ook bereid zijn om te investeren. Neem dan contact op met onze advertentie-afdeling voor de geldende tarieven.
2. Illegale advertenties worden geweigerd. '200 pc-spellen zonder handleiding aangeboden', dat vertrouwen we niet. Bovendien is dat strafbaar.
Voorlopig geven we nog geen maximum-lengte op, maar houd het een beetje kort: ga geen ellenlange titel-lijsten opgeven, onze ruimte is beperkt. De redaktie behoudt zich overigens het recht voor bepaalde advertenties te weigeren uit ruimtegebrek, uit twijfel over de inhoud of om andere reden, zonder opgave van die reden.

STUUR JE POWER SALES ADVERTENTIE NAAR POWER UNLIMITED (powersales) POSTBUS 9805, 1006 AM AMSTERDAM
schrijf duidelijk!

COMMERCIËLE POWER SALES ADVERTENTIES
De gratis rubrieksadvertenties voor lezers van Power Unlimited zullen gespeld worden. Een commerciële advertentie, geplaatst in deze omgeving, mag zich dus ook in bijzondere aandacht verheugen. Interesse?
Neem contact op met VNU Business Publications, Rocky Wilson of Karin Ernsting 020 - 4875450; fax 020 - 4875702 voor de speciale voorwaarden, tarieven en formaten.

S E G A

Te koop: Game Gear + 9 spellen (Sonic 1 en 2, Micro Machines etc.) + adapter + auto adapter voor ƒ225,-. Tel.050-5565900.

Te koop: MegaDrive, compleet met alle bedrading, 5 spellen, 2 joypads, 1,5 maand oud (nog 4,5 maanden garantie). Nieuwprijs ƒ400,-, vraagprijs ƒ275,- (excl. verzendkosten). MegaDrive en spellen niet los te koop. Tel.050-5770723, Wouter (Groningen). Na 18.30 uur.

Te koop: MegaDrive 2 met 8 spellen (o.a. MK 3, Streets of Rage 2 en 3), 3 controlpads (1 6-knops). Prijs ƒ500,-. Tel.0162-318043, Dongen (Nbr.).

Te koop: Game Gear + 3 spellen (Sonic, Donald Duck en RC Grand Prix) + tas voor Game Gear en spellen en adapter voor ƒ175,-. Tel.0228-562503, Michel (geen vervoer).

Te koop: MegaDrive + 2 joysticks + 8 spellen + 2 converters voor ƒ399,-. Tel.0172-616315, Frank.

Te koop/te ruil: MegaDrive met 13 spellen (o.a. Virtua Racing, Sonic 2 dn 3, Sonic & Knuckles en MK 3), 2 3-knops en 2 6-knops joypads. Te koop voor ƒ1050,- of te ruil voor Saturn met min. 1 joypad en 2 spellen. Tel.0186-653836, Tom (Numansdorp). Alleen in het weekend. Ik heb vervoer.

Te koop voor MegaDrive: Boogerman ƒ30,-, Sonic 2 ƒ20,-, Sonic & Knuckles ƒ50,-, Maximum Carnage ƒ40,-, Super Street Fighter 2 ƒ50,-, Mickey Mania ƒ30,-, Haunting ƒ25,-, Bart's Nightmare ƒ30,-, Toejam & Earl 2 ƒ40,-, MK 2 ƒ40,-, action replay ƒ25,-, MK 3 ƒ90,- of alle spellen met MegaDrive voor ƒ550,-. Tel.072-5612968, Alkmaar. Geen vervoer.

Te koop: MegaDrive + 10 spellen (o.a. Urban Strike, Streets of Rage, Shinobi 3 etc.) + 2 3-knops pads (1 met turbo en slow motion) + 1 6-knops pad. Alles compleet, z.g.a.n. Prijs ƒ550,-. Tel.0346-565717.

Te koop: MegaDrive 2 met 2 3-knops controllers en 1 programmeerbare 6-knops controllers. Met 5 spellen (game genie met 4 codeboeken, Robbedoes, Chuck Rock, Fun games en Sonic 2). Winkelwaarde ca. ƒ800,-. Nu vaste prijs ƒ300,-. Zo goed als nieuw, alles met doosjes en boekjes. Tel.046-334231, Ben (Stein, Limburg). Na 18.00 uur.

Te koop: MegaDrive + 19 spellen, 1 joypad, 1 joystick en alle kabels. Alles met handleiding en in originele doos. Nieuwprijs ca. ƒ1630,-, nu ƒ650,-. Tel.030-6914051; Johan (Zeist).

Te koop: Mega CD met 3 spellen voor ƒ300,-. Wie wil zijn Thunderhawk 2 of Sega Rally ruilen tegen mijn Daytona USA. Tel.0519-531431, na 16.00 uur.

Te koop: Game Gear, 9 goede spellen, koffer, Master-Gear, adapter voor ƒ300,-. Tel.046-4515240, Sittard.

Te koop: MegaDrive spellen: 6 in 1 spel (World Cup Italia '90, Super Hang On, Streets of Rage, The Revenge of Shinobi, Columns en Golden Axe) ƒ40,-, Sonic & Knuckles ƒ45,-, Sonic Compilation (Sonic 1, 2 en dr. Robotnik's Mean Bean Machine) ƒ40,- en Mortal Kombat ƒ50,-. Tel.030-2888272.

Te koop: MegaDrive + pad + menacer compleet + 6 in 1 cartridge + Mortal Kombat, Ecco the Dolphin, Toejam & Earl, Jungle Strike, Sonic, After Burner, Hulk en X-men Clonewars. In 1 koop voor ƒ500,-. Tel.053-4328360, Marc (Enschede).

Te koop voor MegaDrive: Lotus 2 RECS ƒ40,-, Sonic 1 ƒ25,-, Shinobi, Terminator, Batman Returns voor ƒ35,- per stuk. Tel.024-6844498, Sacco.

Te koop: MegaDrive II + Sega CD II. Compleet met 2 controllers en scartkabel, 12 spellen voor MegaDrive en 5 CD-ROM's. Alle spellen in doos met handleiding. Prijs ƒ700,-. Tel.026-4722130.

Gezocht voor MegaDrive: MK 1, 2 en/of 3 voor lage prijs (met handleiding). Tel.046-4521239.

Te ruil voor MegaDrive: NBA All Star Challenge, Robocop 3 voor Spiderman & X-man, X-man, Mortal Kombat 2 of een ander tof vechtspel. Tel.0598-623490, Jeroen (na 16.00 uur).

Te koop: Game Gear met 5 spellen (Sonic Chaos, Tazmania, Sonic 1, Terminator en Aladdin). Incl. koffer en adapter. Ca. 1 jaar oud. Mijn prijs ƒ200,-. Tel.0481-432253, zelf komen ophalen.

Te koop gevraagd: Game Gear, incl. spellen voor een redelijke prijs. Tel.074-2667718, Jeroen (Borne). Na 16.00 uur.

Te koop: Multi Mega CD (MegaDrive, Mega CD en discman) + 18 spellen op CD (o.a. Slam City, Supreme Warrior, Night Trap, Mystery Mansion, Tomcat Alley etc.). En voor de MegaDrive: Sonic 2 en Decap Attack. Alles voor ƒ1500,-. Tel.0515-920843, Eelco.

Te koop: MegaDrive + Sonic + joypad ƒ100,- (in doos), Sega CD + Road Avenger ƒ150,- (in doos), 8-bit master converter + 3 spellen ƒ50,- (in doos), 2x6-button joystick ƒ25,- en 7 16-bit spellen: Kid Chameleon ƒ20,-, Fatal Rewind ƒ15,-, Shinobi ƒ20,-, Sonic 2 ƒ30,-, Sonic 3 ƒ35,-, Sonic Spinball ƒ30,-, Sonic & Knuckles ƒ50,-. Tevens voor de Mega CD: Time Gal en Night Trap. Of alles voor ƒ450,-. Tel.0475-461449, Mattijs.

Te koop voor MegaDrive 2: Mortal Kombat 1 met fatalities ƒ60,-, Street Fighter 2 Turbo ƒ55,-. Tel.023-5242356.

Te koop: Master System 2 met 2 joypads en 9 spellen (o.a. The Simpsons, Sonic, Alex Kidd, Space Gun, Robocop, Bubble Bobble, Golden Axe, Shinobi, Danan the Jungle Fighter). Alles in perfecte staat en compleet met doosjes en boekjes. Prijs ƒ100,-. Tel.075-6424108, Bas.

Te ruil voor MegaDrive: Terminator 1, Zombies, Art of Fighting, World of Illusion, Rolling Thunder 2, Terminator 2 the arcade game en Batman Returns. Ruilen tegen: Earthworm Jim, MK 2, TMHT Tournament Fighters, Cool Spot, Streets of Rage 2/3, X-men 2 of andere leuke spellen. Ik ruil een van deze spellen ook tegen een 6-knops joystick. Alles is in goede staat en is compleet met boekje en doosje. Tel.0180-416660, Ronald (of spreek een boodschap in op het antwoordapparaat, hij bijt niet).

Te koop: MegaDrive incl. 5 spellen (o.a. NBA Jam, Sonic en Terminator) en 2 joypads. In 1 doos, in 1 koop voor ƒ175,-. tel.: 0575-564781, Barry (Brummen).

Te koop: MegaDrive + 1 controlpad en 1 joystick met turbo fire + menacer met 6 in 1 schietspellen en Mega Games 1 en 2 + Robocop, Sonic, Indiana Jones, Mercs, MK 3, Desert Strike. alles in doos met boekjes en alle benodigde kabelaansluitingen. Alles z.g.a.n. Prijs ƒ590,-. Tel.0321-319586, Milan (na 18.00 uur).

Te koop: MegaDrive II met 22 spellen (o.a. MK 1 en 2, NHL '95, Fifa Soccer, Fifa '95, Street Racer, Sonic 2, Megagames 2, ATP Tour, Rock 'n Roll Racing) + action replay, 1 6-knops joypad en 1 3-knops joypad. Prijs ƒ1000,-. Tel.0592-414226, Sebastiaan (na 17.00 uur).

Te koop/te ruil voor MegaDrive: Urban Strike ƒ65,-, Sub-Terrania ƒ50,-, Block Out ƒ40,-, Ishido ƒ30,-. Ruilen voor: VR, F1, Micro Machines. Tevens ben ik op zoek naar Jimmy White Snooker. Stuur een kaartje met jouw wensen naar: Martin Janssen, De Voorde 134, 7742 VA Coevorden.

Te koop voor 32X: Virtua Fighter 1 Bfr. 500, Mortal Kombat 2 Bfr. 500, Virtua Racing Deluxe Bfr. 500, Chaotix Bfr. 600, Motocross Championship Bfr. 500. Tel.(0032) 054/321699, België (na 18.00 uur). Het kan ook met de post.

Te koop of te ruil gevraagd voor MegaDrive: het spel Dune 2. Ruilen tegen: Quackshot of Streets of Rage 3 of te kopen voor ƒ50,-. Tel.071-5224416, Bastiaan.

Te koop: MegaDrive (scartaansluiting, adapter en 2 controllers) met 6 spellen (NHL Hockey '96, Fifa '96, Warlock, Aladdin en Ecco). Vraagprijs ƒ400,-. Tel.026-4951074, Rheden (na 19.00 uur).

Te koop: MegaDrive met 9 spellen (MK 1, 2 en 3, Super Street Fighter, Eternal Champions, Fighting Master, Ballz, NBA Jam, Shinobi), 3 joypads (2x6-button), action replay. Alles voor ƒ599,- of ruilen tegen een Saturn. Tel.0578-616058, na 17.00 uur.

Te koop voor MegaDrive: Mortal Kombat 2 ƒ60,-, Maximum Carnage ƒ60,-, NBA Jam ƒ40,-, Streets of Rage 2 ƒ35,-. Tevens te koop: Mega CD II + 2 spellen (Night Trap en Road Avenger) voor ƒ140,-. Tel.0320-281670, Lelystad (na 18.00 uur).

Te koop: MegaDrive + 1 controlpad met 29 spellen (MK 1 en 2, Sonic 1 en 2, Fifa Soccer, NHL '96, Theme Park e.a.). Alles compleet met boekjes en handleiding. Winkelwaarde ƒ4000,-, nu ƒ1500,-. Tel.070-3472293, Robin.

Te koop: MegaDrive + Mega CD, 2 joysticks, pistool, tas, converter (van 8 naar 16 bit), 26 spellen en 3 Mega CD spellen. Vraagprijs ƒ2000,-. Tel.0570-625537, Steven (na 18.00 uur).

Te koop: MegaDrive II + 2 controllers + 6-knops controllers + 5 spellen (Shinobi 1, Gods, Zool, Eternal Champions en Fifa Soccer) + power tipboek. In zeer goede staat. Met doos en handleiding. Prijs n.o.t.k. Tel.0166-692828.

Te ruil voor MegaDrive: mijn Sonic 3 of andere spellen ruilen tegen jouw Batman Forever of Virtua Racing of tegen een ander tof spel. De spellen zijn voorzien van doosje en boekje. Tel.0299-429664, Maarten.

Te koop voor MegaDrive: Alisia Dragoon, The Legend of Galahad, Mystic Defender, World of Illusion, Sonic 1, Hard Drivin', Rambo 3, Risky Woods, Tazmania voor Bfr. 1000 per stuk. Ook nog te koop: 3 controlpads (waaronder 1 quickshot Python 3) voor Bfr. 1000 samen. Alles samen voor Bfr. 7000. Tel.(0032) 051/305331 of 301542, Christophe (België).

powersales

Te ruil voor MegaDrive: mijn Eternal Champions, Lion King, Terminator 2, Scope set met 6 spellen, Mortal Kombat 2. Twee van mij tegen jouw: Virtua Racing, Street Racer of Theme Park. Eén van mij tegen: NBA Jam TE, Fifa '95, Streets of Rage 3 of andere gave spellen. Tel.0229-243842, Darcy (Hoorn).

Te koop: MegaDrive + Mega CD + 32 X + 13 spellen (o.a. Virtua Fighter (32X) en Ground Zero Texas en Eternal Champions voor Mega CD + 10 andere titels) + converter, menacer en 2 joypads voor ƒ700,-. Of ruilen tegen een Saturn met min. 2 spellen. Tevens te koop: spelschakelaar voor MegaDrive voor het doorschakelen van spellen voor ƒ100,-. Tel.0320-227616, tussen 18.00 en 20.00 uur.

Te koop: MegaDrive + Mega CD met 5 CD en 11 MD spellen (o.a. Tomcat Alley, Corpse Killer, MK 1 en 2, Mickey Mania, Fifa Soccer en NBA Jam). Winkelwaarde ƒ2456,-. Ik verkoop hem voor ƒ649,- (over de prijs valt te onderhandelen). Tel.0578-694103, Ismaj.

Te koop/te ruil voor MegaDrive: mijn Megagames 2 (Shinobi 1, Streets of Rage 1, Golden Axe 1) in goede staat met doosje. Voor ƒ45,- of ruilen tegen Jurassic Park + een ander tof spel of 2 andere spellen + doosje en boekje. Tel.026-3612328, Thijs (Arnhem).

Te koop: Mega CD met 3 spellen voor ƒ300,-. Wie wil zijn Mysteria, SimCity 2000 of Bug ruilen tegen mijn Daytona USA? Tel.0519-531431, na 16.00 uur.

Te koop: MegaDrive + 3 joypads z.g.a.n. (1 6-knoppen) + 9 spellen (o.a. Street Racer, Spiderman, Tazmania, Maximum Carnage, Sonic 1). Prijs ƒ400,-. Tel.0492-537746, Roxy (Helmond).

Te koop voor MegaDrive: Bloodshot ƒ40,-, menacer + T2 arcade game + 6 in 1 schietspellen ƒ35,-, Ranger-X ƒ25,-, Ecco 2: the Tides of Time ƒ35,-. Spellen per post, menacer moet gehaald worden. Alles als nieuw in doos en met boekje. Tel.072-5714341.

TTe koop: 32X met 7 spellen (Doom, Virtua Fighter, Virtua Racing, Star Wars, After Burner Complete, Space Harrier, Motocross Championship) met handleiding. Nieuwprijs ƒ1280 (Bfr. 23000), vraagprijs ƒ550,- (Bfr. 9900). Spellen ook apart te koop voor ƒ70,- per stuk. Er moeten ook drie MegaDrive spellen weg wegens familiale redenen. Ik zorg voor verzending per post. Tel.(0032) 059/322889, Steve Neels (België).

Te koop: Master System II met 2 keypads en 9 spellen voor ƒ210,-. Tel.0522-241910, Jos Gerrits.

Gezocht: het 32X spel Virtua Fighter. Meerdere mogelijkheden voor betaling. Tel.0162-456765.

Te koop voor MegaDrive: Mortal Kombat 2 ƒ60,-, Maximum Carnage ƒ60,-, NBA Jam ƒ40,-, Streets of Rage 2 ƒ35,-, Mortal Kombat 3 ƒ85,-, Sonic ƒ20,-, propad ƒ15,-. Tel.0320-281670, Lelystad (na 18.00 uur).

Gevraagd: Europese versie van Sherlock Holmes voor Sega CD. Ook ben ik op zoek naar Earthworm Jim SE. Tel.010-4387274, na 15.00 uur.

Te koop/te ruil voor Saturn: Bug, VF Remix, Thunderhawk 2, Shinobi X, Daytona USA. Per stuk ƒ80,-. Tel.0187-603101.

Te ruil voor 32X: mijn Metal Head tegen jouw Chaotix of NBA Jam TE. Tel.0416-377883, ik heb geen vervoer.

Te koop: Game Gear met 3 spellen (Sonic, Jungle Book, Super Monaco GP), adapter, caradapter en draagtas voor ƒ225,-. Tel.023-5328984, Luuk.

Te koop: MegaDrive II + 6 spellen (o.a. Megagames 1, Burning Force, Theme Park, Kick Off 3, Lemmings 2), game genie en footpedal. Incl. boekjes. Vraagprijs ƒ550,-. Tel.020-6977325, André (ik heb geen vervoer).

Wie wil met mij Sega 32X spellen ruilen. Zelf heb ik 1 spel (After Burner 2 Special). Dit spel wil ik graag ruilen tegen Doom of VR Deluxe. Snelle bellers krijgen 16-bit spel Batman Forever gratis. Tel.0345-599730, Bart Slob (na 18.00 uur).

Te koop: MegaDrive II + M-CD II + 3 controllers (1 6-knops) + Fifa Soccer, Pete Sampras, Road Avenger (MCD) + kabels voor Bfr. 5000 of ƒ275,-. Tevens te koop voor MegaDrive: MK 2, Micro Machines 2, Ecco 2, Sonic 3, NHL '95, Fifa '95, Virtua Racing, Landstalker, Mega Bomberman, Mickey Mania voor Bfr. 1200 of ƒ65,- per stuk. Of alles ruilen tegen Sega Saturn met liefst 2 controllers en 1 of meer spellen. Tel.(0032) 051/223895, Steve Demeester (Roeselare, België). In het weekend altijd, in de week vanaf 16.30 uur.

Gevraagd: Sega CD I met Sonic of andere spellen voor ƒ25,- of ruilen tegen een game genie (met handleiding). Tel.0570-632005, na 18.00 uur.

Te ruil voor MegaDrive: Robocop 3, Risky Woods, Shaq Fu of Megagames 1 tegen Starflight, Sword of Verm. of andere RPG adv. Mijn Sonic & Knuckles tegen Virtua Racing, Nigel Mansell World Champ. Racing of Urban Strike. Tel.038-3855680, Jan.

Ik zoek voor MegaDrive: Jennifer Capriati Tennis. Ik wil deze kopen of ruilen tegen menacer + 6 spellen. Menacer ook te koop, te ruil tegen andere spellen. Tel.040-2445827, Arne Mulder (Eindhoven).

Te koop: MegaDrive met 11 spellen (zoals Theme Park, Kick Off 3, James Bond etc.) + alle boekjes en doosjes, koffer en 2 joysticks voor ƒ500,-. Tel.078-6163735, Roy.

Te koop: MegaDrive met 3 spellen en Mega CD II met 3 spellen. Samen ƒ550,-. Alles compleet en in goede staat. Tel.020-6658811, Ramon (na 18.00 uur, niet in het weekend).

Te koop/te ruil voor MegaDrive II: Ecco 2 of Jurassic Park (met handleiding en doosje) voor ƒ50,- per stuk. Of 1 van deze 2 te ruil voor een gaaf spel (het liefst Street Racer, Virtua Racing of Fifa Soccer '95). Ook wil ik Ecco 2 en Jurassic Park samen ruilen voor een 32X. Tel.010-5920847, Marcel Plomp (Maassluis). Alleen op ma., wo., vrij. en zo. tussen 17.00 en 21.00 uur.

Te koop: MegaDrive II met 2 controllers, stereokabel, antenne switch, adapter en 6 spellen (o.a. Sonic 1, 2, 3, Spinball, Sonic & Knuckles en Mortal Kombat 2). In 1 koop voor ƒ400,-. MegaDrive apart voor ƒ175,-. Spellen per stuk ƒ50,-. Tel.079-3410412, Martin de Ridder.

Te koop: MegaDrive met 15 spellen (o.a. NBA Jam TE, Earthworm Jim en Eternal Champions), 3 joypads, 1 joystick en veel Sega tijdschriften. Prijs ƒ200,-. Tel.073-6567605.

NINTENDO

Te ruil voor SNES: mijn Theme Park, Eric Cantona tegen jouw ISS Deluxe, MK 3, SMW 2, NHL '95 of '96, Earthworm Jim 1 of 2, Super Off Road (alleen tegen EC). Tel.010-4183651, Mark (Rotterdam).

Te ruil voor SNES: mijn Killer Instinct tegen jouw WWF Raw. Tevens gezocht: RPG games. Tel.0299-371920, Cees (na 16.00 uur).

Te koop voor SNES: MK 2 ƒ80,- (zonder doosje), Earthworm Jim ƒ80,-, Lawnmowerman ƒ40,-, Demon's Crest ƒ50,-, NBA Jam TE ƒ140,-, Killer Instinct ƒ140,-, Virtual Soccer ƒ50,-, Street Racer ƒ70,- en de super scope met 6 spellen (zonder doos) ƒ25,-. Alles bij elkaar voor ƒ380,-. Tel.024-6777002, Tim (Beuningen). Wij hebben geen vervoer.

Te koop: SNES + 6 spellen (Secret of Mana, Super Bomberman etc.) + action replay 2 + scope 6 + sn cartridge tray + SF-3 controlpad en een normale. Alles in 1 koop voor ƒ500,-. Tel.013-5332699, Joost.

Te koop: SNES spellen Europees (6) en Amerikaans (2). Vanaf ƒ40,-. Ondermeer: SMW 2, Stunt Race FX, Vortex en Jurassic Park. Tel.0493-693126, Maries.

Te koop: SNES met 2 joypads, incl. 4 spellen (Donkey Kong Country, Mario All Stars, Starwing, Lord of the Rings). Met een handige opbergkoffer. Alles voor slechts ƒ375,-. Tel.075-6157208, omg. Zaandam.

Te koop voor SNES: Last Action Heroes + codes voor oneindig leven (met doosje en handleiding). Prijs ƒ35,- met verzendkosten. Ik wil hem ook ruilen voor een ander leuk spel (bij voorkeur de Power Rangers). Tel.0229-262853, Blokker.

Te koop: Game Boy met off. adapter, beschermhoes en andere accessoires. Alles in 1 voor ƒ95,-. Tien spelen (o.a. Super Mario 2 en 3, Zelda en Mystic Quest) voor ƒ20,- per stuk. Alle producten zijn compleet met handleiding. Tel.0180-618514, Kasper.

Te ruil voor SNES: Starwing, Super Mario All Stars, Grand Prix 1, F-Zero, Blazing Skies, Pitfighter, Kick Off 3. Ruilen tegen bijv.: International Superstar Soccer, Kevin Keegan's Player Manager, F1 Pole Position 1 of 2 of andere race-, sport- of leuke spellen. Over 2 tegen 1 valt te praten. Tel.0174-294554, Erik.

Te koop: SNES + 2 controllers + nieuwe converter + av-kabel + 4 spellen (MK 3, Rock 'n Roll Racing, Mechwarrior (USA), Starwing). Alles in doos met handleiding, ca. 6 mnd. oud. Voor ƒ450,-. Tel.020-6628879, Sirik (na 18.00 uur).

Te koop voor SNES: Zelda 3, Super Mario All Stars, Flashback, Lost Vikings. ƒ50,- per stuk of te ruil tegen Sim City 2000 of Theme Park. Tel.045-5423022, liefst omg. Heerlen.

Te koop: SNES, 2 controllers (1 propad), adapter, 6 spellen (Starwing, Kick Off, The Lion King, Super Double Dragon, Total Carnage en Super Star Wars). Alles z.g.a.n. in doos met handleiding. Prijs ƒ350,-. Tel.024-6777211.

Te koop: SNES + 1 joypad + 1 sn programmable + 4 spellen (DKC, Super MW, Clayfighter 1 met adapter en Super Ghouls 'n Ghosts) en de scope. Alles compleet voor ƒ400,-. Tel.074-2424187.

Te koop: SNES + adapter + 3 controllers + scart + Killer Instinct (+ cd), Mortal Kombat 2 en Super Mario World. Prijs: ƒ290,-. Tel.074-2771031, Hengelo.

Te ruil/te koop voor Game Boy: o.a. Mortal Kombat, Kirby's Dreamland. Tel.020-6004250, Laurens.

Te koop voor Game Boy: Turtles, Crash Dummies, Jimmy Connors Tennis. Voor ƒ20,- per stuk. Alles incl. doosjes en boekjes. Tel.072-5611211, George.

Te ruil voor SNES: Super Battletank 2 tege DKC, Street Racer, Animaniacs, Theme Park of The Chaos Engine. Tel.0118-628775, Ido (Middelburg). Bellen na 17.00 uur.

Te koop: SNES met 4 spellen, converter en game genie (o.a. MK 2, SimCity, Tecmo NBA Basketbal en Prince of Persia). Vaste prijs ƒ250,-. Tel.0299-461003, Purmerend (geen vervoer).

Te koop: SNES + 8 spellen (Killer Instinct, Mortal Kombat 2, Earthworm Jim, Addams Family, Double Dragon, Castlevania, Street Fighter 2 Turbo, Zelda 3 voor ƒ400,-. Tel.0475-311766.

Te koop: diverse SNES spellen. MK 1, 2 (z.b.) en 3 samen + SNES + 2 joypads, Megaman X, Mario Paint + muis en mat, Brutal, Sim City, WWF Raw, Royal Rumble (z.b.), Street Fighter 2 Turbo, Smash TV (z.b.), Super Game Boy + spel, Game Genie. Tel.045-5451126, Mario (geen vervoer).

Te koop voor SNES: Super Mario Kart ƒ50,-, NBA Jam ƒ45,-, Scope + 6 spellen ƒ55,-, Zelda ƒ45,-, Jurassic Park ƒ45,-, Eric Cantona Football ƒ50,-, Mystic Quest ƒ50,-, Robocop 3 ƒ35,- en nog meer toffe spellen. Te koop gevraagd: multi player. Tel.0344-631261, Leon Koorevaar (tussen 16.00 en 20.00 uur).

Te ruil gevraagd voor SNES: Illusion of Time. Ik wil het spel ruilen voor een van mijn SNES spellen: Stuntrace FX of Turtles Tournament Fighters. Tel.0251-213999, Beverwijk (na 16.00 uur).

Te koop: SNES met 2 gamepads, 1 propad en spellen (Ghouls 'n Ghosts, Castlevania, Another World, Flashback, Prince of Persia, Zelda 3, Equinox, Lemmings, F1 Pole Position, Mario Kart, Mario All Stars, Mario World, Chuck Rock, The Lost Vikings, Bubsy, Road Runner, Tiny Toon Buster Busts Loose, Donkey Kong Country) en Pro Action Replay. Alles compleet met doosjes en boekjes en alles in 1 koop tegen elk aantrekkelijk bod. Tel.0348-551846, Rob (na 17.00 uur).

Te koop: SNES + 2 joypads + MK 3, Stunt Race FX, F-Zero, SMW + scart kabel + converter. Alles in 1 voor ƒ450,-. Tel.0320-226910, Menno of David.

Te koop: SNES met 2 controllers, converter en 9 spellen (NBA Jam, Mortal Kombat, Starwing, WK USA '94, Alien 3, Street Fighter, Chuck Rock, Star Wars en Super Tennis). Winkelwaarde ca. ƒ650,-, mijn prijs ƒ475,-. Tel.030-6931142, Zeist.

Te koop voor SNES: Killer Instinct + Killer Cuts CD ƒ100,-, Lemmings 2 The Tribes ƒ75,-, Another World ƒ65,-, Stunt Race FX ƒ50,-, Super Turrican ƒ25,-, Brutal ƒ40,-, The Lost Vikings ƒ50,-, Space Ace ƒ50,-. Alle spellen met handleiding. Tel.043-3615130, Remy Andreas.

Te koop: Game Boy + vergrootglas, game light, extra boxen, koptelefoon, verbindingskabel, 2 spellen (Tetris en Super Marioland) en een bodyguard. Tel.0183-352878.

Te koop voor SNES: Virtual Soccer ƒ60,-, Sunset Riders ƒ65,- of te ruil voor Theme Park. Incl. handleiding en doosje. Tel.020-6912572, na 18.00 uur. Ik heb geen vervoer.

VIDEOGAMES

• Nintendo • Sega • Sony Playstation •
• NeoGeo • Atari Lynx • CD-i • CD-ROM •
• Lasergames • Virtual Reality •

SKATE '96

• Inline Skates • Skateboards •
• Wedstrijden • Street Parcours •
• Verkoop • Informatie • Demonstratie •

Kijken, Spelen, Kopen en Profiteren!

Kom ook! En profiteer van die reduktiebon!

REDUKTIEBON! VOORDEEL HFL 5,- !

Inleveren aan de kassa!
• VIDEOGAMES • SKATE '96 •
• DEZE BON IS GELDIG VOOR MEERDERE GEZINSLEDEN! •

Naam & Voorletters: ....

Adres: .... Nr: .....

Postcode & Plaats: ....

AANGEBODEN DOOR: POWER UNLIMITED

De Beste Skate- & Playbeurs!

ALTIJD DE MEEST RECENTE AANBIEDINGEN EN DE SPECTACULAIRSTE KOOPJES IN EIGEN OMGEVING!

IN LINE
MAGAZINE NEDERLAND
Verkrijgbaar op Skate '96



DTS
Digital Video



SEGA

KALENDER VIDEOGAMES

16	Mei (hemelvaart)	Hanzehal • Zutphen
18	Mei	Jan Massinkhal • Nijmegen
19	Mei (zondag)	Rijnstreekhal • Alphen a/d Rijd
25	Mei	De Braak • Helmond
27	Mei (2'de pinkster)	Stadssporthal • Sittard
1	Juni	De Hoornse Vaart • Alkmaar
8-9	Juni	AHOY • Rotterdam
15	Juni	De Leysdream • Roosendaal
22	Juni	MECC • Maastricht

Open van 10 tot 16 uur!

KALENDER SKATE '96

8-9	Juni	Ahoy • Rotterdam
22	Juni	MECC • Maastricht
31 Augustus / 1 September		Ahoy • Rotterdam
7	September	Zeelandhallen • Goes
14	September	Prins Bernhardhoeve • Zuidlaren
28-29	September	Groenoordhallen • Leiden
12-13	Oktober	MECC • Maastricht
26	Oktober	Brabanthallen • Den Bosh
6-7-8	December	Ahoy • Rotterdam
21-22	December	Americahal • Apeldoorn

Open van 10 tot 16 uur!

InterExpo & Media-Holland

(Info Videogames: 070-3588929 • Info Skate '96: 070-3501531)

powersales

Te koop: Game Boy + 2 spellen (Asterix en Super Marioland 3) voor ƒ115,-. Te ruil voor SNES: Street Fighter 2 Turbo (zonder doosje) tegen Street Racer of Mickey Mania. Tel.013-5141545, Middelbeers (bij Eindhoven).

Te koop: SNES + 2 controllers, adapter, tv/scart aansluiting, converter, multipack + 10 spellen (Super Mario All Stars ƒ50,-, Mario World ƒ45,-, Rock 'n Roll Racing ƒ75,-, De Smurfen ƒ95,-, Cliffhanger ƒ50,-, Super Buster Brains (USA) ƒ75,-, Starwing ƒ45,-, DKC ƒ100,-, SSF ƒ100,-, Mario Kart ƒ50,-). Alles met doos en handleiding voor ƒ800,-. Tel.0416-312494, Peter.

Te ruil voor SNES: mijn Super Mario World 2, Clay Fighter 2, Aero the Acrobat of Power Rangers ruilen tegen een ander leuk spel van jou of ruilen voor een Super Game Boy + 1 spel. Tel.046-4583681, Marvin (Sittard).

Te ruil voor SNES: Illusion of Time, MK 2, Super Turrican, Super Metroid. Alles in doosje + handleiding. Tel.0174-516684, omg. Westland.

Te koop aangeboden: div. SNES spellen (EU, USA, Jap.) en omgebouwde SNES (alle import, groot beeld, meer speed). Prijs n.o.t.k. Tel.023-5371607.

Te ruil voor SNES: mijn Mortal Kombat 3 tegen jouw International Superstar Soccer Deluxe. Tel.071-4028476, na 15.30, Rijnsburg (ZH).

Te koop: Nintendo + 2 controllers + game genie + 7 spellen (o.a. Jungle Book, Kirby's Adventures, T2 enz.). Allemaal met doosje en boekje. Alles z.g.a.n. Winkelwaarde ƒ560,-, nu voor ƒ320,-. Tel.010-5215916, Martijn (tussen 17.00 en 19.00 uur, niet op di. en do.). Ik heb geen vervoer.

Te koop voor SNES: o.a. Quests, platform-, race- en schietspellen. Alles tegen redelijke prijs en overleg over de prijs is mogelijk. Tel.030-2282958, Andre Foeken (Bilthoven). Fax: 030-2293678.

Te koop: SNES + 2 controllers en de spellen Mortal Kombat en Axelay. Met doosjes en boekjes. Prijs ƒ350,-. Tel.0485-452823, Twan.

Te koop: SNES + 3 controlpads (2 gewone + 1 controlstick) + 9 spellen (o.a. Killer Instinct, MK 1 en 3, Mario Kart) + super Game Boy. Alles samen voor ƒ753,- (Bfr. 14000). Tel.(0032) 056/228290, Kortrijk (België). Niet afzonderlijk verkrijgbaar.

Te koop: Game Boy + 2 spellen (Asterix, Super Marioland 3) voor ƒ115,-. Te ruil voor SNES: Street Fighter 2 Turbo (zonder doosje) tegen Street Racer of Mickey Mania. Tel.013-5141545, Middelbeers.

Te koop: SNES met 8 spellen (Stunt Race FX, Micro Machines, Mario is Missing, MK, Starwing, Sparkster, NBA All Star, Maximum Carnage). Alles met doos en boekje voor ƒ359,-. Tel.040-2428150.

Te koop/te ruil voor SNES: Secret of Mana ƒ65,-, Tetris & Dr. Mario ƒ60,-, Power Rangers ƒ65,-, NBA Jam ƒ60,-, Donkey Kong Country ƒ65,-, Street Fighter 2 ƒ40,- of ruilen tegen SMW 2, DKC 2, Aladdin, Lion King, Jurassic Park 2. Voor SMW 2 of DKC 2 geef ik 2 spellen. Tel.0348-402266, omg. Woerden.

Te koop voor Game Boy: Aladdin ƒ29,-, Ghost Busters 2 ƒ25,-, Star Wars ƒ25,-, Probotector ƒ19,-, Gargoyles Quest ƒ15,-, Bad 'n Rad ƒ15,-, Super Marioland ƒ15,-. Alles z.g.a.n. en incl. boekjes en doosjes. Alle spellen samen voor ƒ125,-. Tel.0294-251627.

Te koop (dus niet ruilen): SNES spellen: Lord of the Rings, Troy Aikman NFL Football, Mechwarrior, World Cup '94, Bart's Nightmare, Young Merlin, Sensible Soccer en Maximum Carnage. Alle spellen incl. doosjes en boekjes. Prijs n.o.t.k. Tel.0180-423281, Jeroen.

Te koop: Game Boy + licht/vergrootglas + opbergtas + linkkabel voor ƒ100,-, Paperboy, World Cup, Bart Simpsons Escape from Camp Deadly, Elevator Action, Megaman, Blues Brothers, Hook voor ƒ35,- per stuk. Tel.040-2571214.

Te koop: SNES + 7 spellen (o.a. Street Fighter 2 Turbo, Goof Troop en Mickey Mouse) + 2 controllers + 1 SN Pro Pad + boek met tips en trucs + bedrading. Alles is in originele doos. Prijs in overleg. Tel.0229-238412, Jelle of Jasper.

Te koop: SNES + 5 spellen (MK 2 en 3, Killer Instinct, Earthworm Jim en Mario Kart) + 2 controllers + scartaansluiting. Winkelwaarde ƒ100,-, te koop voor ƒ525,-. Tel.045-5416608, Bjorn (Heerlen).

Te koop voor SNES: Super Mario World ƒ29,-, Pilot Wings ƒ29,-, Addams Family ƒ39,-, Blazing Skies ƒ25,-. Alles in zeer goede staat. Tel.0294-251627.

Te koop: SNES met 1 joypad + 1 turbo joypad + superscope met 6 in 1 spellen. Incl. 7 spellen (Mortal Kombat, F-zero, Mario All Stars, Super Bomberman, Super Smash TV, Zelda en SimCity). In doos met Ned. handleiding. Incl. kabels voor tv of monitor. Alles in 1 koop voor ƒ600,-. Tel.078-6164524, Dordrecht.

Te koop/te ruil voor SNES: KI ƒ109,-, MK 1, 2 en 3 ƒ239,-, Batman Forever ƒ84,-, Pitfall ƒ64,-, Syndicate ƒ49,-, Runsaber ƒ39,- (geen doosje en boekje), Goof Troop ƒ49,-, Mario All Stars (geen doosje en boekje) ƒ69,-, The Ren & Stimpy Show ƒ79,-, Batman Returns ƒ79,-. Of alles voor ƒ650,-. Of ruilen tegen: Theme Park, Sim City 2000, DKC 2, Action Replay 2 of 3 of een ander gaaf spel. Tel.0318-523480, Ernst (Veenendaal). Ik heb geen vervoer.

Te ruil voor SNES: mijn Lion King of Last Action Hero tegen jouw The Mask, Primal Rage of NBA Live '95 of '96. Tel.038-3867990, Jeroen (na 16.00 uur). Geen vervoer.

Te koop voor SNES: Last Action Hero ƒ35,- + verzendkosten. Ik wil hem ook ruilen tegen een ander leuk spel. Tel.0229-262853.

Gevraagd: Mortal Kombat 1 + handleiding voor de Game Boy. Tel.0348-413394, Pieter (Woerden).

Te koop: SNES met 2 controllers, converter en 9 spellen (NBA Jam, Mortal Kombat, Starwing, WK USA '94, Alien 3, Street Fighter, Chuck Rock, Star Wars, Super Tennis. Winkelwaarde ca. ƒ650,-, mijn prijs ƒ475,-. Tel.030-6931142, Zeist.

Te koop: SNES + 2 joypads + adapter + 4 spellen (Mickey Mania, Super Battletank 2, MK 1 en 2). Vaste prijs ƒ350,-. Tel.0226-353740, Jordi (na 18.00 uur).

Te koop: Game Boy + 13 spellen (o.a. Double Dragon, Ghostbusters, Megaman en Simpsons) + opbergkoffer en link voor ƒ180,- of ruilen tegen 2 SNES spellen (liefst Turtles Tournament Figthers en Super Street Fighter 2). Tel.070-3547945, Jurriaan.

Te ruil gevraagd voor SNES: Illusion of Time. Ik wil het spel ruilen voor een van mijn SNES spellen: Stunt Race FX of Turtles Tournament Fighters. Tel.0251-213999, Dennis (Beverwijk). Na 16.00 uur.

Te koop: SNES + 2 joypads + converter + program pad + action replay + 11 spellen (o.a. Chronotrigger (USA), MK 3, ISS Deluxe) + gratis Nintendo + 7 spellen voor ƒ500,-. Tel.020-6454348, Werner (Amstelveen). Geen vervoer.

Te koop: SNES met 2 controllers voor ƒ150,- en de spellen: Mortal Kombat 3 ƒ125,-, Stuntrace FX ƒ50,-, Super Street Fighter 2 ƒ80,-, F-Zero ƒ35,-, Jungle Book ƒ80,-, Mortal Kombat 1 ƒ40,-, Donkey Kong Country ƒ95,-, Street Fighter 2 ƒ35,-. Alles in 1 koop voor ƒ550,-. Tel.030-6055699, Peter (Nieuwegein).

Gezocht voor SNES: voor ƒ50,-: Super SF 2, Breath of Fire, Illusion of Time. Voor ƒ100,-: Final Fantasy 3, Chrono Trigger, Final Fantasy 2, Earthbound. Tel.030-6955907, Zeist.

Te koop: NES + alle snoeren + 2 controllers + 5 spellen voor ƒ175,-. Tevens te koop: Game Boy + 2 spellen (Donkey Kong Country, Lamborghini Challenge) en vergrootglas voor ƒ75,-. Tel.0517-393986, Igor (Franeker). Geen vervoer.

Te koop: SNES met 12 spellen (o.a. All Stars, Starwing, Mario Kart, Mario Paint, Chuck Rock (USA), Int. Superstar Soccer, Road Runner (USA), NBA Jam TE) + converter + snoeren + 2 controllers. Prijs ƒ850,-. Tel.0297-283478.

Te koop: SNES + 2 controlpads, multi adapter en heel veel spellen. Prijs ƒ600,-. Tel.010-4102229, Ronald.

Te koop: Game Boy ƒ65,- alle spellen ƒ30,- per stuk (Super Marioland 2, Mortal Kombat 2, Wizards & Warriors 10 Fortress of Fear, Double Dragon 3, Bart Simpson Escape from Camp Deadly, Tazmania, Tetris (gratis), Gargoyles Quest, Killer Instinct. Alle spellen + Game Boy met boekje. Winkelwaarde ƒ885,-, bij mij ƒ310,- (over de prijs kan onderhandeld worden). Tel.035-6838105, Thijmen Geluk.

Te koop/te ruil voor SNES: Animaniacs Bfr. 800 (ƒ40,-), Brutal: P.O.F. Bfr. 2000 (ƒ100,-), Batman Forever Bfr. 2000 (ƒ100,-). Of ruilen tegen: liefst Int. Soccer Deluxe, Toy Story of anders SMW 2, Boogerman of een ander recent spel (evt. 2 tegen 4). Tevens te koop: Game Boy + MK 1 + Megaman 2 voor Bfr. 3000 (ƒ150,-) of ruilen tegen bovenstaande SNES spellen of een ander leuk SNES spel. Kan per post. Tel.(0032) 011/674583 of 695164, Nico.

Te koop: SNES + 2 joypads + aansluitingen + 10 spellen (o.a. Killer Instinct, Inter. Superstar Soccer Deluxe (nieuw), Mortal Kombat 2, Tiny Toon Busts Loose, Syndicate). Winkelwaarde ƒ1700,-, nu ƒ600,-. Tel.075-6873547, Sander (Assendelft).

Te koop: SNES met 2 controllers + 4 spellen (o.a. Street Fighter 2 Turbo, Super Mario World, SimCity, Indiana Jones) + game genie met codeboekje. Alles met boekje en doos. Winkelprijs ƒ790,-, mijn prijs ƒ569,-. Tel.0181-320904, Sebastiaan (na 16.30 uur op werkdagen, niet in het weekend). Ik heb geen vervoer.

Te koop voor Game Boy: Nintendo World Cup ƒ25,- (+ alle codes), Bart Simpsons Escape ƒ25,-, GB Light ƒ10,-, GB Holster ƒ12,50, GB heuptasje ƒ15,-. Alles in origineel doosje en met handleiding. Tel.046-4748284, Luuk (tussen 16.00 en 18.00 uur, behalve op donderdag).

Te koop: SNES, 2 controllers en 6 spellen (Mortal Kombat 1, 2 en 3, scope 6 in 1, Brutal Paws of Fury en Donkey Kong Country voor ƒ650,- (winkelwaarde ƒ1025,-). Binnen 4 wkn. reageren? het gloednieuwe spel Donkey Kong Country Diddy's Kong Quest (winkelwaarde ƒ180,-) er gratis bij en ƒ75,- korting (dus in totaal ƒ575,-). Tel.070-3640256, Laurens (Den Haag). Na 16.00 uur.

Te koop: SNES, incl. 3 joypads en 1 programmeerbare joypad met knuppel + action replay 2 + MK 3 en SSF 2 Turbo. Prijs ƒ275,-. Tel.020-6323237, Dirk.

Te koop: Game Boy met 7 spellen (Batman 2, Mortal Kombat 1, Hyperdunk, Addams Family, Tetris, Spiderman en Super Marioland) + adapter. Prijs ƒ250,-. Spellen ook voor ƒ50,- los te koop. Tel.024-3772011, Marco (tussen 16.00 en 17.00 uur).

Te koop: Game Boy met 7 spellen (Batman 2, Mortal Kombat 1, Hyperdunk, Addams Family, Tetris, Spiderman en Super Marioland) + adapter. Prijs ƒ250,-. Spellen ook voor ƒ50,- los te koop. Tel.024-3772011, Marco (tussen 16.00 en 17.00 uur).

Te koop/te ruil voor SNES: Alien 3 ƒ60,-, Hook ƒ60,-, Crash Dummies ƒ60,-. Alles met doosje en gebruiksaanwijzing of ruilen tegen jouw Stunt Race FX of Theme Park. Tel.045-5215771, Hoensbroek.

Te koop: Nintendo + Jungle Book + Mario + Duck Hunt + Top Gun + Megaman 2 + 160 spellen in 1 + 2 joypads, joystick, game genie, pistool, footpedal. Dit alles voor maar ƒ175,-. Tel.0318-413743.

Te koop: SNES + 2 controllers + arcade joystick + 10 spellen (o.a. Super Street Fighter, SMW 2, DKC, Mario Kart, Super Scope). Prijs ƒ650,-. Tel.0485-314650, Willem.

Te koop: SNES + 2 controllers. Alles netjes in doos, met handleiding en 9 spellen (o.a. Donkey Kong, Kuifje in Tibet, Fifa Soccer '96, Super Mario Kart, Super Mario World, Super Soccer, Jimmy Connors, Brethul Hockey en de Hulk). Dit allemaal voor ƒ525,-. Tel.0313-413079, Dieren.

Te koop/te ruil voor Game Boy: Battletoads and Double Dragon's (1 spel), Jurassic Park, Micromachines 2. Ook te koop voor NES: Flintstones, Turtles 1, Tiny Toons 2. Alles in goede staat met boekjes en doosjes. Game Boy spellen ƒ30,- (Bfr. 600) per stuik, NES spellen ƒ40,- (Bfr. 800) per stuk. Tel.(0032) 089/382326, Wouter (Genk, België). Na 18.00 uur.

Te koop: NES met 1 controlpad en 16 spellen (Super Mario Bros 3, Castlevania 3, Newzealand Story, NES Golf, Section Z, Kabuki Quantum Fighter, Probotector 2, Double Dragon 2, Gremlins 2, Parodius, Mission Impossible, Teenage Mutant Hero Turtles 2, Bart Simpson vs. the World, Megaman 2 en Tale Spin). Alle spellen met handleiding en doos. Je krijgt er ook 2 grote opbergdozen bij. Spellen zijn niet apart te koop. Vraagprijs ƒ325,-. Tel.020-6452790.

Te ruil voor SNES: ik heb Mortal Kombat 2 en 3, SF 2, Micro Machines, Return of the Jedi, Barkley, Bubsy, Power Rangers en Alien 3. Ik zoek Kuifje in Tibet, The Mask, Aladdin, Lion King en Jurassic Park 2. Ik ruil ook 2 of 3 (behalve MK 3 en Power Rangers) van mij tegen 1 van jou. Tel.0348-402266, omg. Woerden.

Te koop: SNES + 2 joypads en 12 spellen (Plok, Desert Strike, Mario Paint, Mario All Stars, Goof Troop etc.). Ook nog de game genie, USA en Jap. converter. Tel.077-3827037.

ƒ70,-, MK 3 ƒ70,-, Earthworm Jim 2 ƒ60,-, Theme Park ƒ55,-, Street Racer ƒ60,-, Fifa Int. Soccer ƒ55,-, Sim City ƒ50,-, Mario All Stars ƒ50,-, Virtual Soccer ƒ50,-, MK 1 ƒ45,-, Micro Machines ƒ50,-, Super Soccer ƒ45,- en World League Basketball ƒ45,-, SNES + controllers en kabeltjes ƒ125,-. Ook te koop: 10 NES spellen voor ƒ25,- per stuk. Samen ƒ200,-. Action Replay (NES) ƒ30,-. Tel.0592-612710.

Te koop: Game Boy met DK Land, MK 2, Asterix, Desert Strike, Choplifter 3, Red October, Radar Mission, F-15, Lemmings, F-1, Robocop, T2, Sneaky Snakes + gamelight, accu, speakertjes, koffer en alle boekjes. Prijs ƒ350,-. Tel.055-5219834, Johan.

Te koop: SNES voor ƒ160,- en spellen voor SNES: SMW ƒ60,-, Bubsy (zonder handl.) ƒ30,-, Batman Forever ƒ60,-, Killer Instinct ƒ90,-, MK 1 ƒ32,-, MK 2 ƒ66,-, MK 3 ƒ110,-, SSF 2 ƒ91,-, Fifa ƒ35,-, Hagane ƒ37,-, Doom ƒ119,-, Animaniacs ƒ49,-, Sparkster ƒ39,-. Alles bij elkaar voor ƒ780,-. Alles met doosje en handleiding. In goede staat. Tel.0341-426732, Michael.

Te ruil voor SNES: mijn Killer Instinct tegen jouw Rock 'n Roll Racing, Chrono Trigger of Secret of Evermore. Tel.0541-531942, Mark (Oldenzaal).

PC

Te koop voor CD-ROM: FX Fighter ƒ30,- en Command & Conquer ƒ50,-. Tel.073-5475081, Schijndel (NB). Na 18.00 uur.

Te koop: Trust 16 geluidskaart, incl. 2x30 watt boxen. Incl. Windows 3.1 software. Vraagprijs ƒ99,-. Tel.0167-523248, Steven.

Ik ben met spoed op zoek naar het PC treinen spelletje Thomas. Tel.0252-529368.

Te koop CD-ROM: Full Throttle voor ƒ40,-. Tel.0341-357193, Hein.

Te koop: PC 386/33 Mhz, 4 Mb intern, 200 Mb Harde schijf ruimte, VGA monitor, toetsenbord & muis, tapestreamer (winkelwaarde ƒ1200,-, diskettestation, evt. software. Totale winkelwaarde ƒ2500,-. Dit alles voor ƒ1099,-. Tel.0478-541740, Hugo en Rudolf (na 17.00 uur).

Te koop: Virtual Karts, Crusader, C&C, MK 3, Actua Soccer, GP Manager, F1 GP 2, Magic Carpet, Lost Eden, Theme Park, Full Throttle en nog vele andere toffe games. Tel.0341-361316, Aaltwin.

Te koop: US Navy Fighters voor ca. ƒ50,- (CD-ROM), Command & Conquer voor ƒ60,- (2 CD-ROM). Samen voor ƒ100,-. Evt. 1 van deze ruilen tegen Warcraft 2. Tel.026-3818121, Erik of Lambert (liefst regio Arnhem).

Te ruil op CD-ROM: mijn Myst tegen jouw Magic Carpet. Evt. hierbij te ruil het off. Myst boek. Tel.0180-319770, Hans (Nieuwerkerk a/d Ijssel). Na 18.00 uur.

Te koop voor CD-ROM: Crusader No Remorse ƒ65,-, Doom 2 ƒ65,-, Need for Speed ƒ65,-, Witchaven ƒ50,-, Command & Conquer ƒ45,-, Powerdrive ƒ20-, 3 in1 : Cyclemania, Thunderscape en USS Ticonder. ƒ20,-. Alles origineel met handleiding, slechts enkele weken oud. Tel.015-2615905, Dennis.

Te koop gevraagd: PC 386 met ongeveer 4 Mb RAM en een (s)vga monitor (ook een 3,5 drive). Tel.0345-683477, Vincent (Beesd). Na 18.00 uur.

Kan iemand mij helpen aan een paar paswoorden van Bumpy (PC) voor de werelden 4, 5, 6 etc. Tel.071-4033871, Dennis Vink (tussen 16.00 en 18.00 uur).

Te koop op CD-ROM (niet ruilen): Motorstars, TFX, Lemmings Chronicles, Yammit, Cyclones, Nova Storm. Alle CD-ROM's voor ƒ20,- per stuk incl. opsturen. Tel.076-5932331.

Te koop/te ruil voor CD-ROM: MK 3 (of te ruil tegen andere CD-ROM's). Ook vele shareware CD's te koop. tel.: 024-6221905, René.

Te koop voor CD-ROM: Discworld ƒ40,-, Sam & Max ƒ40,-, Dark Forces ƒ40,-, Megarace ƒ30,-, Rebel Assault ƒ25,-, Fate of Atlantis ƒ30,-. Alles OK. Tel.013-5113295, Erik of Rene.

Te ruil/te koop: Quickshot, Smart Game Card, met 2 joystickpoorten, automatic calibration software en handleiding, in doos. Evt. met draadloze joypad (wil ik niet per se kwijt, maar tegen goede prijs/ruilmat. misschien wel). Ruilen tegen CD-ROM's of tegen ca. 40 Watt boxen (geen grote, bv. Trust). Tel.0575-511195, Peter (Zutphen).

Te koop: 486 DX 33 Mhz,met 4 Mb RAM en double speed CD-ROM speler, 80 Mb HD, VGA krt. + monitor, keyboard en muis. DOS 6.0, WP 5.1, Windows 3.1 en het spel Wolfenstein 3D. Prijs ƒ2250,-. Tevens te koop: 286 DX, 1 Mb RAM, 40 Mb rd en een vga kaart. Software: DOS 6.0, WP 5.1 en het spel Wolfenstein 3D voor maar ƒ200,-. Tel.010-5115821.

Te ruil: The 11th Hour (met off. handleiding), Command & Conquer, Rebel Assault 2, TFX. Ruilen tegen: liefst modem (28800bps), Wetlands, Actua Soccer, EF 2000. Tel.070-3641820, Willem.

Te ruil voor CD-ROM: Earthworm Jim (Win 95 CD-ROM) tegen jouw: The Need for Speed, Daytona USA, Johnny Bazookatone, Destruction Derby of andere goede spellen. Tel.0598-324192, Ronald (Hoogezand).

Te koop op CD-ROM: Primal Rage ƒ40,-, Lost Eden ƒ40,-, Rebel Assault 2 ƒ55,-, The Need for Speed ƒ50,-, Mirage ƒ45,-, Hexen ƒ55,-, Terminal Velocity ƒ35,-, Hellcab ƒ25,-, Tornado Modem 9600 bps (nog nooit gebruikt) ƒ100,-. Alles met originele doos. Tel.0545-472247, Jeroen (tussen 15.00 en 17.45 uur).

Ik heb: C&C, The Need for Speed, NBA Jam TE, MK 3, Fade to Black, Hardball 5, FX Fighter, Rise of the Triad op tape of diskette. Ik wil ze ruilen tegen: Them Park, Beavis & Butthead, Actua Cosser, Fifa '96 of Tekwar. Tel.072-5617183, Joppe.

Ik zoek de volgende spellen (op diskettes): Destruction Derby, Screamer, Fatal Racing, NBA Jam TE, Worms, Tekwar en Firestorm Thunderhawk 2. Deze wil ik ruilen tegen mijn: MK 1 of 2, FX Fighter, Micro Machines 2, Theme Park, Fifa Soccer '94, Actua Soccer, LBA en nog veel meer. Ik wil ook best wel voor een spel betalen. Tel.030-6667370, Joost.

Te koop/te ruil: Phantasmagoria (CD-ROM) met handleiding en originele doos. Gekocht voor ƒ119,-, nu voor ƒ65,-. Tel.010-5217774, Michiel.

Wegens omstandigheden te koop 19 CD-ROM's, waaronder: Action Soccer, Kick Off 3 European, Striker '95, Command & Conquer, Rise of the Triad, Theme Park enz. Alles is compleet met boekje. Prijzen vanaf ƒ15,- + verzendkosten. Alles in 1 koop ook mogelijk. Tel.0111-420511.

Gevraagd: hintbook van Kings Quest 3. Zelf heb ik ook hintbooks om te ruilen, o.a. die van Larry 6, Kings Quest 5, Police Quest 1 en Dragonssphere. Tel.033-4550261, Maik (Amersfoort).

Te koop: Virtual Karts. Alles origineel, maar zonder doos (OEM editie). Voor ƒ85,- of ruilen tegen bijv. Johnny Bazookatone (PC CD). Tel.030-6060936, Justin (tussen 16.00 en 21.00 uur).

Te koop: Multimedia computer Escom 486 SX-2 50 Mhz, 4Mb RAM, 1 Mb videokaart, SVGA-monitor (14 inch), double speed CD-ROM speler, 16-bits geluidskaart met 2 x 120 W. boxen, Samsung 9-pins printer, veel nieuwe software. Vaste prijs ƒ1950,-. Tel.055-5226150, Apeldoorn.

Te ruil voor CD-ROM: mijn Fatal Racing tegen jouw Actua Soccer of Fifa '96. Tel.0345-520245, Bart (Culemborg).

Te ruil: mijn Outpost, Theme Park, Dune 1, Colonization, Civilization, Pizza Tycoon, Worm en nog veel meer. Wil ik ruil tegen: Steel Panthers, Simtower, Fifa Soccer '96, Heroes of Might and Magic, Settlers 1 of 2, Warcraft 1 of 2 en andere mooie strategische spellen. Tel.0523-615840, Ronald (in de buurt van Zwolle).

Te koop/te ruil: veel spellen (o.a. Tekwar, Rayman, WipeOut, Destruction Derby, Wichheaven, Lemmings 3D, Command & Conquer (disk en CD-ROM), Mortal Kombat 3, Need for Speed, Fatal Racing, Screamer, Road Warrior, Hexen, The Jungle Book, Earthworm Jim, Virtual Karts, Formula 1 GP 2, Riddle of Master Lu, Warhammer, Torin's Passage, Cyber-Mage en Quake. Tel.0165-541074, Dennis.

Te koop op CD-ROM: Primal Rage ƒ50,-, Dark Forces ƒ40,-. Tel.0165-313946, Martijn.

Te koop: PC 486 PX 2 - 66 VLB, 8 Mb RAM, 256 Kb cache, 420 Mb Harddisk, 3,5 HD diskdrive, double spin CD-ROM + snd blaster pro 16-bit, 1 Mb videokaart, 14' SVGA col. monitor, Win. 95 & MS-DOS 6.0 + veel games en software. Incl. muis, joysticks en keyboard. Prijs ƒ1950,-. Tel.0343-574799.

Te koop: Cyber War (4 CD) ƒ60,-, Game Boy emulator met spellen ƒ25,-, City 2000 ƒ35,-, Litil Divil ƒ25,-, The Ultimate Body Blows ƒ45,-, Jungle Book ƒ40,-. Tel.024-3974507.

Te koop/te ruil: CD-ROM Virtual Karts ƒ75,- en Primal Rage ƒ65,-. Samen voor ƒ130,-. Alles in originele doos + handleiding of ruilen tegen Need for Speed of Destruction Derby. Tel.0164-244139, Patrick.

Te koop: PC Spectrum ZX + keyboard + kabels + printer + joystick + tientallen spellen met handleiding (o.a. Batman, R-Type, Dragon Ninja, Michael Jackson's Moonwalker, Ghostbusters 2, Street Fighter, Indiana Jones) + tekenprogramma + spellenprogramma voor ca. ƒ250,-. Tel.0594-518523.

Te koop/te ruil voor CD-ROM: Actua Soccer, Crusader, Fifa Soccer '96, Hexen, Rayman, Tekwar, Terminator fs. Warcraft 2, The Dig, Wipe Out, Destruction Derby, Screamer, Need for Speed, Mortal Kombat 3, Road Warrior, Maddog McCree 2, Pizza Tycoon, C&C. Tegen jouw: The Last Bounty Hunter, Cybermage, Worms en nog andere vette spellen. Tel.040-2216395.

Te koop: NCR 386 computer, 8 Mb intern, 120 Mb HD, 14 inch kleurenmonitor, incl. software (WP 5.1 + boek, spellen) voor ƒ500,-. Soundblaster 16-bits incl. software en boeken voor ƒ200,-. Tel.0346-571669.

Te koop(CD-ROM): GP Manager, Virtual Karts, Lost Eden, F1 GP 2, Command & Conquer, Transport Tycoon, Full Throttle. De spellen kosten per stuk ca. ƒ50,-. Tel.0341-556662, Dick v/d Brink.

Heeft er nog iemand interesse in MK 2, SSF 2 T, Psycho Pinball, Discworld of Jungle Strike voor de CD-ROM? Je krijgt ze namelijk allemaal tegen jouw Sam & Max Hit the Road (CD-ROM). Tel.010-4128218, Rotterdam (geen vervoer).

Te koop: 486 CX, 33 Mhz, 451 Mb Harde schijf, 12 Mb RAM, Dual speed CD-ROM, 14K4 fax-modem, 16-bit geluidskaart, Diamond videokaart, 400 Dpi kleurenscanner, 14' svga monitor, toetsenbord, muis, div. programma's + spellen. Tel.075-6875218.

Te koop: MSX 2 van Sony met toetsenbord, groen-monitor, cassette-recorder, 1 joystick, handboek voor de MSX en 22 spellen. Vraagprijs ƒ150,-. Tel.078-6184606, Niels.

Te ruil voor CD-ROM: The Need for Speed en Dark Forces. Tegen jouw: Rayman, Command & Conquer of Police Quest SWAT. Tel.055-5061522.

Te koop: PC P-60, 8Mb intern, 540 Mb HD + Quad. speed CD-ROM + toebehoren + WIN95, MK 3, NBA Jam, Comm. & Conquer, Duke Nukem 3D, Earthworm Jim, Screamer, Need for Speed, Destruction Derby e.a. voor ca. ƒ2500,-. Tel.045-5421807, Martijn.

Te koop/te ruil op CD-ROM: Maddog 2 ƒ49,95, Fifa '96 ƒ69,50, Iron Helix ƒ34,95, Full Throttle ƒ59,95, Dune 2 ƒ29,95, Reunion ƒ29,95 of the ruilen tegen: Magic Carpet, Theme Park op CD-ROM. Tel.035-5412747, Sjoerd Arendsen (Baarn).

Te koop/te ruil CD-ROM spellen: Goal! ƒ25,-, Dune ƒ25,-, Shadowlands ƒ25,-, Shuttle ƒ20,-, Jimmy White's Snooker ƒ20,- of ruilen tegen Command & Conquer, TFX of Sim City 2000 of een ander leuk spel (ik wil sommige spellen ook wel tegen 2 CD-ROM's ruilen). Op 3,5 inch diskette heb ik ook een paar titels. Tel.0575-510728, Ramon.

Te koop voor CD-ROM: Daedalus Encounter ƒ25,- en Tekwar ƒ39,-. Beide met handleiding en originele verpakking. Tel.074-2663018.

PLAYSTATION

Te koop: Playstation (3 mnd.), incl. extra joypad, demo CD en de spellen Ridge Racer, Destruction Derby en Mortal Kombat 3. Alels in dozen + boekjes. Weg wegens omstandigheden. Prijs ƒ999,-. Tel.058-2675866, Sjoerd.

Te koop: Playstation + 2 normale joysticks + spellen (Wipe Out, Rayman, Toshinden, Discworld, Loaded, extreme games) + demo CD + memory card. Prijs in de winkel ƒ1899,-, bij mij nieuw in doos ƒ999,-. Tel.035-6014225.

Te koop: Playstation + Destruction Derby, demo 1, 2 joypads en de rest wat er bij hoort. Prijs ƒ800,-. Tel.0228-321380, Enkhuizen (na 16.00 uur).

Te koop: Playstation met 4 spellen (Mortal Kombat 3, Street Fighter The Movie, Wipe Out, Destruction Derby) + demo 1 en 2 joypads. Prijs ƒ995,- of Bfr. 19900. Tel.(0032) 089/357217, Genk (België).

Te koop voor Playstation: MK 3, Twisted Metal, Cyberspeed, Ridge Racer, Jumping Flash, Lemmings 3D, Kileak. ƒ90,- of ƒ100,- per stuk. Of ruilen

voor: Defcon 5, Wipe Out, Warhawk of Rayman. Tel.075-6215750, Krommenie.

Te koop: Playstation + 1 joypad + 2 spellen (Novastorm en Wipe Out) en 1 demo. Drie maanden oud. Prijs ƒ650,-. Tel.0548-362417, na 17.00 uur.

Te koop: Playstation + 2 controllers, RF- en scartkabel + spellen (Ridge Racer, Twisted Metal, Tekken, Destruction Derby) en demo-cd 1. Z.g.a.n. Prijs ƒ900,-. Tel.073-6442718, Paul.

Te koop: Playstation, incl. 2 joypads en 6 spellen (Tekken, Destruction Derby, PGA Tour Golf '96, Doom Deluxe, Fifa Soccer '96, Power Serve Tennis) + demo CD. Maar 3 maanden oud. Vraagprijs ƒ1000,-. Tel.0346-574369, Anthonie.

Te koop: PlayStation met spellen (Tekken en Novastorm). Prijs ƒ500,-. Alles inclusief handleiding en doos. Tel.0497-641296, Ivo (na 20.00 uur).

Te koop: PlayStation, incl. 2 controllers, memory card, Ridge Racer Revolution, Tekken, NBA Jam en demodisk voor ƒ1050,-. Tel.079-3317670, David.

Te koop: PlayStation + 2 controllers + 2 spellen (Rayman en Novastorm) + 1 memory card. In 1 koop voor ƒ750,-. Tel.0515-232322, voor 14.00 uur of na 15.00 uur. In het weekend de hele dag.

Te koop: PlayStation + 2 controllers + demo CD + het spel Johnny Bazookatone. Prijs ƒ700,-. Tel.0518-403213.

Te koop: PlayStation, incl. 2 demodiscs, 2 controllers, memorycard, action replay card, Ridge Racer, Wipe-Out, Doom, Tekken, MK 3, Loaded, Jumping Flash, Theme Park, Disc-World voor ƒ1350,-. Tel.026-4452081, ma.-do. na 18.00 uur.

Te koop: PlayStation + 2 pads + scart + 5 demo CD's + 7 spellen (Ridge Racer, Assault Riggs, Tekken, Toshinden, Krazy Ivan, Warhawk, MK 3) + diverse PSX-magazines. Prijs ƒ1300,-. Tel.0492-527973, Sandor (na 18.00 uur).

Te ruil voor PlayStation: MK 3, Tekken en Firestorm Thunderhawk 2 voor jouw NBA Jam TE, Off World Interceptor of Jumping Flash. Tel.0522-262538, Jan Jaap (ma. t/m do. van 18.00 tot 21.00 uur).

Te koop voor PlayStation: Destruction Derby ƒ85,-, Twisted Metal ƒ50,-, Toshinden ƒ50,-. Alles in 1 koop voor ƒ150,-. Tel.050-5420411, Nico (na 20.30 uur).

COMMODORE

Te koop: Commodore Amiga 500, 1 Mb, 2 joysticks, muis, modulator, sound-sampler en ca. 160 diskettes in 3 boxen met veel bekende spellen (o.a. MK 2 en Sensible Golf). Prijs nader overeen te komen. Tel.0172-432362, Martijn.

DIVERSEN

Te koop: SNES + toebehoren, 2 joypads en 4 spellen (Super Wrestlemania, Royal Rumble, Super Street Fighter 2 (USA) en Monday Night Raw) en super FX converter. Alles in zeer goede staat. Alles samen voor ƒ350,-. Tevens te koop: MegaDrive + toebehoren en 2 joypads voor ƒ100,-. Tel.0318-630297, Willem.

Te koop/te ruil voor Mac: Prince of Persia 2 ƒ60,-, Sim City 2000 ƒ40,-, Syndicate ƒ55,-, Powerpoker ƒ55,-, The Labyrint of Time ;30,-, Simlife ƒ25,-, Simtower ƒ50,-, Simant ƒ25,-, veel flightsims en ook nog heel veel andere games (ook shareware). Tel.0512-382605, Joeri.

Te koop: SNES met 5 spellen (Lion King, Super Mario All Stars, Super Battle Tank 2, Fifa Int. Soccer, Kick Off 3) en 2 joypads. Winkelwaarde ƒ1069,95, mijn prijs ƒ625,- of ruilen voor een PlayStation of Saturn met minstens 1 spel. Tel.030-2545030 of 020-6220147, Sasa.

Help! Wie kan mij tips geven om zo het spel Gabriel Knight en Lost in Time uit te spelen. Tel.071-4032833, Arny van der Plas.

Te koop: SNES + Blackhawk, Alien 3, Mario World voor ƒ350,-. Tevens te koop: Game Gear + Asterix en Sonic 2 voor ƒ200,-. Of alles ruilen voor CD-ROM of Playstation. Tel.079-3621213, Boris.

Gevraagd: cheatcodes voor de action replay pro voor de Playstation (EU, USA, Jap.). Tel.08-6149052.

Te koop: Atari Jaguar 64-bit met 2 joypads en 5 spellen (o.a. Kasumi Ninja, Wolf 3D en Checkered Flag, compleet met dozen voor ƒ900,-. Tevens te koop: Atari Lynx ƒ75,- met tas, adapter en 5 spellen (o.a. Rygar en Warbirds). Tel.0481-464314, Bemmel (Gld.).

Te koop gevraagd: Neo Geo spellen (cartridge, USA-versie), evt. ruil mogelijk. Tel.075-6841349, Danny.

e koop: 32X + het spel Doom ƒ200,-, Sega menacer + 6 in 1 spelcassette ƒ40,-, Indycar Racing (PC CD-ROM) ƒ25,-, Maddog McCree 2 (PC CD-ROM) ruilen tegen Command & Conquer. Tel.0575-520543, na 20.00 uur (ik heb geen vervoer).

Te koop/te ruil voor PlayStation: SNES, incl. 2 controllers, Mario World, Street Fighter 2 Turbo, International Superstar Soccer, tips, trucs en codes. Winkelwaarde ƒ600,-, mijn prijs ƒ499,-. Tel.036-5361694, Almere.

Te koop/te ruil voor SNES met 6 spellen (Super Mario All Stars, Turn and Burn, Flashback, Choplifter 3, Jurassic Park 2, Pilotwings). Alles compleet met boekjes en doosjes, behalve Mario All Stars. Tevens te koop/te ruil: Game Boy + 11 spellen (Gargoyles Quest, Robin Hood, The Hunt for Red October, Tetris, Dig Dug, Mario 1, 2 en 3, Fortified Zone, Terminator 2, Home Alone) incl. adapter, opbergkoffer en kabel om met 2 spelers te spelen (5 spellen zonder hoesje). Prijs ƒ250,- voor alles of ruilen tegen een Playstation + joystick. Tel.075-6159291.

Te koop/te ruil: MegaDrive II + 2 joypads + 3-button arcade joystick met extra fucnties + converter + 13 spellen (o.a. Sonic 1, 2 en 3, Winter Olympics, Fifa Soccer, Sonic Spinball, Turtles Tournament Fighters, NBA All Star Challenge etc.). Prijs ƒ649,- of ruilen tegen een Playstation (liefst met spel). Alles met doos en handleiding. Tel.035-5421047, Patrick (Baarn, ik heb vervoer).

TTe koop/te ruil: Saturn met 9 spellen + extra controlpad + doosjes + boekjes voor ƒ1500,- of ruilen voor PlayStation met spellen. Tel.0223-631275, Erik.

Te koop: MegaDrive, 5 controls, Sega menacer + 6 in 1 spel en adapter + kabels en 8 spellen (o.a. Virtua Racing, Populous en MK 2). Nieuw ƒ1000,-, bij mij ƒ450,-. De snelste beller krijgt ook nog een Game Boy cadeau + 3 spellen. Tel.0165-560682, Patrick.

Te koop: MegaDrive II + 2 controllers + 4 spellen (Street Fighter 2 SCE, Hulk, Road Rasa en Wolverine) voor ƒ299,-. Tevens te koop voor SNES: Spiderman and the X-men ƒ30,- en Super Castlevania 4 ƒ30,-. Te ruil voor SNES: Mortal Kombat 3. Alleen ruilen tegen Donkey Kong Country 2. Tel.010-4320635, Rafshan (Rotterdam-Zuid). Bellen in het weekend na 12.00 uur. Ik heb geen vervoer.

Te koop: SNES met 8 spellen (o.a. Mortal Kombat 3, International Superstar Soccer, Flashback, Turn and Burn) + aansluiting (alles in goed staat) + Game Boy met 11 spellen (o.a. Mario 1, 2 en 3, Home Alone, Terminator 2) + accu + kabel voor 2 spelers + opbergkoffer. Vraagprijs ƒ500,-. Ook te ruil tegen een PlayStation met min. 1 spel en 1 controller. Tel.075-6159291, ik heb geen vervoer.

Te ruil: Destruction Derby voor Playstation. Ruilen tegen Krazy Ivan, Warhawk of ander spel. Tel.0115-620227, Johan (na 16.00 uur).

Te koop/te ruil: MegaDrive + 9 spellen (o.a. Earthworm Jim, Micro Machines, The Ren & Stimpy Show, Ballz), 2 joypads (1 6-button) en een game genie met 4 code boekjes. Alles in originele verpakking en in zeer goede staat voor ƒ699,- (ca. ƒ400,- korting). Of dit alles te ruil tegen een PlayStation met 1 spel. Tel.0529-431724, Simon Kuipers (ik heb vervoer).

POWER UNLIMITED

POWER UNLIMITED
is een uitgave van
VNU Business Publications.

Postadres redaktie
POWER UNLIMITED
Postbus 9805, 1006 AM Amsterdam
E-mail: power@euronet.nl

Powerweb
HTTP://WWW.BPA.NL/POWERWEB

Redaktie
Edwin Ammerlaan (hoofdredacteur), Ed Wiggemans (eindredacteur), Bjørn Bruinsma, Bas le Clercq, Ben de Dood, Thomas Glas, Nancy Kamperveen, Kees de Koning, David Lemereis, Michael Schaeffer, Laura ten Seldam, Richard Simon, Andreas Urhahn.

Redaktie-secretariaat
Yvonne Caris, 020-4875346.

Vormgeving
Arend Bloemink (art-director), Leo Brandt, Erik van den Heuvel, Nella de Koster, Marie-José Reuwer, Casper Voortman EP&PP, Anne Rose Oosterbaan..

Illustraties
Angel© & Ice© TBH-Q©, Aryton.

Aan dit nummer werkten mee
Ed Buiskool, Linda Jongejan, Rob Mekken, Harry de Waard, Jan Hakkert en Dick Pater.

Uitgever
Aart van der Want.

Marketing
Petra de Munck, 020-4875471.

Advertentie-acquisitie en advertentie administratie
VNU Business Publications B.V.
Rinus van Arnhem, 020-4875436
Tom Wildenburg, 020-4875547.

Abonnementsopgave
Voor abonnementsopgaven kunt u zich wenden tot: Power Unlimited Antwoordnummer 50300, 2000 VK Haarlem of bel: 023-5173524 (maandag t/m vrijdag van 9.00 tot 17.00 uur).
Bezorging: via Media Expresse of Media Post.

Abonnementsvoorwaarden
Het abonnementsgeld dient bij vooruitbetaling te worden voldaan. Voor de betaling daarvan ontvangt u een acceptgirokaart. Betaling door middel van automatische incasso is ook mogelijk. Abonnementen gelden tot wederopzegging en worden zonder tegenbericht automatisch verlengd. Het opzeggen van uw abonnement dient bij voorkeur schriftelijk te geschieden 6 weken voor afloop van het abonnement bij Media Expresse.
Adreswijzigingen: Geef uw nieuwe adres drie weken voor verhuizing op aan Media Expresse of Media Post.

Abonnementsprijs
f 65,45 per 11 nummers (= f 5,95 per nummer).
België: 1430 BF.
Prijswijzingen voorbehouden.

Woont u in België?
Wilt u zich in België abonneren op Power Unlimited, dan kunt u contact opnemen met Tijdschriften Uitgevers Maatschappij, Jan Blockxstraat 7, 2018 Antwerpen, telefoon 03/247.45.11
TUM klantenservice: 03 / 247.45.93

Wet op persoonsregistratie
Wij maken u erop attent dat wij enkele door u verstrekte gegevens, zoals naam, adres en telefoonnummer hebben opgenomen in ons gegevensbestand. Dit is aangemeld bij de registratiekamer te Rijswijk onder nummer P 0001113.

Losse nummers
Losse nummers zijn verkrijgbaar bij de kiosk, boek- of tijdschriftenhandel, supermarkten en warenhuizen.

Reeds verschenen nummers
Reeds verschenen nummers kunnen tot maximaal 6 maanden na de verschijningsdatum worden nabesteld door f 9,45 per nummer over te maken op giro 670500 t.n.v. Medianet, Haarlem onder vermelding van het gewenste nummer.
Ook verkrijgbaar via Media Expresse.

Prepress
Rijnders en van Driest, Nieuwegein

Druk
Boekhoven-Bosch, Utrecht

NOTU VAK **Aangesloten bij Notu**

De Qwifz
AFZ. Amyron
OOK OP QWIF GELDT HET **BRIEFGEHEIM**: ALLEEN DE ONTVANGER MAG DE BRIEF LEZEN...
EN **WIE** MAG DIE BRIEF WEER **POSTEN?**
PPPOST BUS
TEEPPPAF
GEEF HIER DIE **BRIEF**
SLIK
HET **GEHEIM** IS VOOR **MIJ!**
QWIFF
NOOIT
OEFFRRAA AA
SCHOPKRAK
BAF
GEEF!
NEE
RAAA
KAPOOOW
FOK JOE
AAARGG
FFIWQ
G... GELUKT
GEHEIM **BLIJFT** GEHEIM
HIJG
PPPOST BUS
KLAAR
GEPOST
HIJG
KREUN
MOE
NOU NOU NOU... **ZELFS** VAN HET POSTEN VAN EEN BRIEF WORDT HIJ **AL MOE**...

adidas
power soccer

«Adidas Power Soccer, een fantastische voetbalgame voor Sony PlayStation. Met de keus uit meer dan 80 clubteams en 5 spelmogelijkheden (Training, Vriendschappelijk, Toernooi, Seizoen en Arcade) wordt deze game door kenners de topper onder de voetbalgamesgenoemd! De Gedetailleerde graphics creëren een zeer realistisch spelbeeld.

Adidas Power Soccer is geschikt voor 1 tot 2 spelers, en met behulp van de Multitap zelfs voor 4 to 8 spelers

Met Adidas Power Soccer kun je 1 van de 10 seizoenskaarten van je favoriete voetbalclub winnen. Verder zijn er nog 20 exclusieve playStation tassen te winnen...

Wat moet je doen?
Bel voor Nederland 06 300 535
(95 cpm)
of voor België 0900 00000
(6.05 BF. 20'/40')
en enkele vragen zo goed mogelijk beantwoorden !











SONY



Power So



Je hebt het zo te pakken als je 'n Rabo JongerenRekening opent.



Fietscomputer. | trappen
NIEUW!



Fotocamera . dat klikt wel
NIEUW! | hier drukken

Yoekeyoekeyoekeyoekel Aaaaaaahh!

Kedengkedeng! Snzzzzzzam!



Yakbak = 6 vreeeeeemde geluiden
NIEUW! | Aaarrggghhh!



1-cd-17-dance-top-hits
NIEUW! | zweten



Radio. | goed ontvangen
NIEUW!



Baseball cap. | 1-klepper
NIEUW!

Hals over kop naar de Rabobank & incasseer je cadeau!

Neem een ouder mee & f 25,- om op je rekening te zetten

Van een Rabo JongerenRekening word je heel wat wijzer. Gratis pinnen met je eigen JongerenPas. Stevige rente. Op de merkwaardigste momenten de vreemdste verrassingen in de bus onder de naam !SWOP. En kies uit de 6 spetternieuwe cadeaus hierboven. Open dus nu een rekening. Kost je niks. En je cadeau ligt al klaar.*

Rabobank

*Zolang de voorraad strekt.